DATOR magazin

3 - 16 DECEMBER 1992
NR 21 ● ÅRGÅNG 7
Pris: 20 kronor (inkl. moms)
Norge: 24 NKR Finland: 22 FMK

8 SPEL I TEST

SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING KOMMER VAR 14:e DAG



FÄRGSTARK **SPEL-MÄSSA**

De vann Commodores **DEMO-tävlingen**

Knappa in din egen **TETRIS i AMOS**

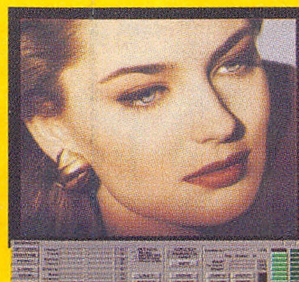
Alternativet till musen... **TRACK-BALLS i test**

Allt inför premiären av
SNEAKERS
- filmen om hackers!

Troddlers!
den nya spelflugan...



EXTRA TJOCKT JULNUMMER! **88 SIDOR!**



Så kan du få skärpa på dina **datorbilder**



DMz21-92

Skicka 10.- så får du vår nya produkt/pris katalog Vintern-92 med massor av nyttoprodukter med kortfattad info om varje produkt. Mycket videoprodukter.

Lösa Hårddiskar SCSI / AT

Quantum scsi 3.5" LPS 52Mb	2095.-
Quantum scsi 3.5" LPS 120Mb	4195.-
Quantum scsi 3.5" LPS 240Mb	6795.-

2.5" AT-Hårddiskar till bl.a. Amiga 600

Toshiba 2.5" AT 86Mb (A600/1200)	3795.-
Toshiba 2.5" AT 130Mb (A600/1200)	4995.-
Toshiba 2.5" AT 213Mb (A600/1200)	8795.-

Vi har även Syquest 44/88Mb interna & externa.

GVP A500 HD8

Hårddisk till din Amiga 500. Bäst i test!, Nu även endast kontroller och 80MB.

A500 / 0MB "utan HD"	2995.-
A500 / 52MB	4795.-
A500 / 80MB (2.5")	5395.-
A500 / 120MB	5995.-
A500 / 213MB	8495.-

Extraminne för HD8 & HC8

2MB (2st 1MB SIMM)	750.-
8MB (2st 4MB SIMM)	2995.-

GVP A500 PC-286 emulator

Montage i A500/A530 HD8, test 13-92

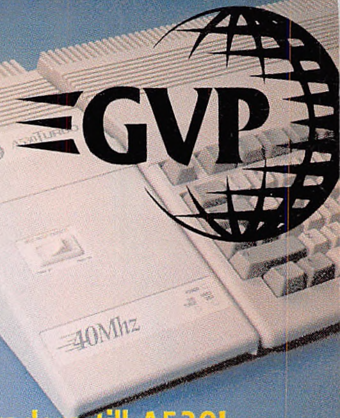
16MHz 286-PC förr: 3495.-	1295.-

GVP Amiga 2000/4000 HC8

SCSI kontroller, RAM exp.

GVP HC8 förr: 2495.-	1495.-







Uppgradera till A530!

Uppgradera från GVP:s normala A500 series II hårddisk till A530. Ring så erhåller ni priser, leveranstid och tillvägagångssätt.

KANONPRISER!

Språk:

Lattice C ver. 6.0	1995.-
HighSpeed Pascal "bra" 14-92	895.-
PowerBasic (Hisoft)	495.-
Devpac 3 Assembler	695.-
CanDo ver. 2.0 (Nyhet)	995.-
AMOS Professional (Nyhet)	550.-
ActionReplay (ripper/monitor)	650.-

Grafik:

ADPro (vi har hela ASDG sortimentet Ring!)	1695.-
ImageFX (Avancerad bildbehandling!)	2495.-
DesignWorks	750.-
ImageMaster	1695.-
TAD (Lilla ADPro)	595.-
TV-Show + TV-Text (billigare blir det inte)	195.-
Broadcast Titler Super-HiRes	3395.-
PresentationMaster (Gör prof. slides)	1495.-
Media Show (slide program, GoldDisk)	795.-
Show Maker (slide program, GoldDisk)	1595.-

Video:

SCALA 500 (begränsat antal)	795.-
Scala 1.13 Svensk	2495.-
Scala 2.00 Multimedia "utmärkt" 15-92	4875.-
VideoDirector	1195.-

3D:

Imagine 2	1695.-
Real 3D 2.0 (förhandsbest. lev Dec-Jan)	RING!
Vista PRO 2	499.-
Scenery Animator 2 "utmärkt" 15-92	499.-
Draw4DPro (Raytracer) "utmärkt" 13-92	1395.-
Understanding Imagine (BOK)	295.-

Textredigering:

QuickWrite (eng)	495.-
WordWorth (eng)	950.-
Final Copy 2 (eng) (Se test detta nr.)	595.-
ProWrite v3.3 (eng)	499.-
Cygnus Editor CED (eng)	495.-
TransWrite (Svensk, Svensk rättstavn)	395.-

Register/Kalkyl/Budget:

Professional Calc "utmärkt" 15-92	1695.-
SuperBase Profess. 4.2 "bra" 12-92	1595.-
DesktopBudget (Svensk hembudget)	295.-

Övrigt:

A-Max II (MAC emulator utan ROM)	1395.-
CrossDos (överför PC↔Amiga filer)	299.-
Mac2Dos (överför MAC↔Amiga filer)	795.-
Dos2Dos svensk (överf. PC↔Amiga filer)	395.-
GigaMem (Virtuellt RAM, kräver MMU)	795.-
AmiBackTools (optimering för HD)	495.-
AmiBack (bäst backup.) "utmärkt" 17-92	495.-
AmiBack uppdatering från Quarterback	295.-

Dessa kanonpriser gäller endast t.o.m. 1Jan-93

GVP Produkter

GVP Acceleratorer

Bäst i test DMz 19-92

"Se test i nr 19 av DMz"

· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/50Mb	9995.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/80Mb	10495.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/120Mb	10995.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/213Mb	12495.-
· A2000 G-Force -030 25Mhz/1Mb	6295.-
· A2000 G-Force -030 40Mhz/4Mb	8995.-
· A2000 G-Force -030 50Mhz/1Mb	12995.-
· A2000 G-Force -040 33Mhz/4Mb med paralell- & higspeedserieport.	18995.-
· A3000 G-Force -040 28Mhz/2Mb	14995.-
· HD-monteringssats	395.-
· A530 & A2000 G-Force simmar 1Mb	795.-
· A530 & A2000 G-Force simmar 4Mb	1995.-

Alla A2000 kort har minnes plats & SCSI kontroller direkt på kortet. Med HD-monterings sats kan du montera hårdisken direkt på kortet.

Amiga 600 minne

- Internt med klocka utan RAM-kretsar	395.-
- 2Mb "Kreditkort" livstids garanti	1795.-
- 4Mb "Kreditkort" livstids garanti	2795.-

Morphing program

GVP Cinemorph	995.-
ASDG Morph Plus	1595.-

AmigaBok 2 — 1995.-

Uppföljaren till storsäljaren, nu i helt ny version. Ring för info eller om du vill uppgradera till v.2.

GVP I/O Extender A2/3/4000	1995.-
GVP Phonepak för A2/3/4000	4995.-
DCTV Kanonpris DMz utmärkt 15-92	4295.-
DCTV- RGB Konverter	1995.-
OPAL Vision 24-bit grafik	RING!
Domino 15-bit, 1280x1024	RING!
PC 386 Vortex för A2/3/4000	RING!
PC 486 Vortex för A2/3/4000	RING!

GVP G-LOCK - Genlock

- Mjukvarustyrd kontrollpanel med full AREXX & CLI interface.
- Multipel ljud- & videokonfiguration.
- Ljudprocessor med 2st ingångar (mjukvarumixas eller switchas) Mjukvarustyrd volym, bas- & diskantkontroll.
- 2st ingångar för kompositvideo (switchbara) eller 1st Y/C (S-VHS).
- Simultan komposit, Y/C (S-VHS) och RGB-utgång. Kan användas som transkoder!
- RGB-utgång kan mjukvarumässigt switchas till komponentformat (M-II/BetaCam).
- Videoprocessor (ProcAmp) ger mjukvarustyrning i realtid ljusstyrka, kontrast, skärpa, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Special färgfilterkrets för specialeffekter.
- Kan konvertera de flesta SECAM videokällor till PAL (Videokvalité)
- Fungerar som mjukvarustyrd RGB-splitter för användning med slowscan digitizers.
- Fungerar tillsammans med flickerfixer.
- Övergångskontroll använder AREXX.
- Key-typer: Amiga, extern video, overlay, inverterad overlay + kontroll över Amiga ECS specialeffekter.
- Externt för alla Amigamodeller (500,600,2000,3000,4000)

4495.-



Att tänka på innan du köper GVP produkter!

Se till att din GVP-produkt kommer från den svenska generalagenten Karlberg & Karlberg AB. Du får då 2 års svensk garanti, svenska installations anvisningar, snabb & kompetent support & service samt kontinuerliga uppdateringar. Observera att detta endast gäller om din GVP-produkt är registrerad hos K&K AB. GVP fränsäger sig allt service-, support- & garanti-ansvar annat än genom respektive lands generalagent. Fråga din Amigabutik om GVP-produkterna kommer ifrån K&K, alla våra GVP-produkter är märkta med vår logo och innehåller svenskt garantikort.

Saknar du något - RING



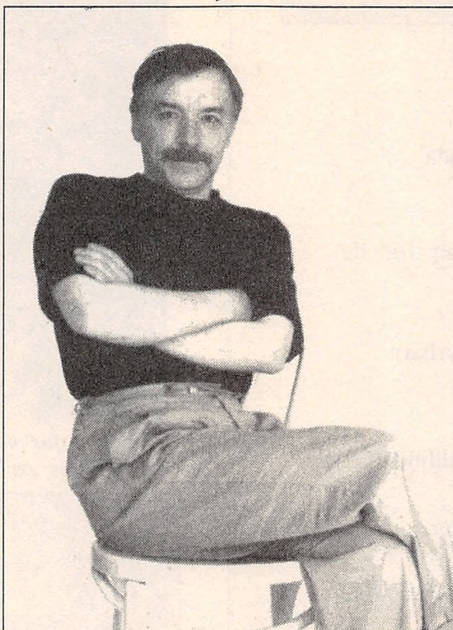


GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20
GVP:s generalagent i Norge: Capella +47 2 200 806

Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring. Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo. Annons fotosatt med PPage 3.0 hos Justnu Tryck Lund 046-158383.

Föreningar, specialisera er!

Nu har det gått 40 dagar sedan mässan Spel&Dator-92 avslutades. Det var en rekordmässa som lockade 33.000 besökare. Själv har jag efteråt funderat över om alla de här människorna egentligen kom för att se Spel&Dator? Eller om de egentligen var där för att besöka de två andra mässor som ägde rum samtidigt, jag menar Lek&Hobby och SerieExpo.



Nu har jag fått min nyfikenhet stillad. I en undersökning som gjordes bland mässbesökarna svarade 46 procent att Spel&Dator var mest intressant. 36 procent föredrog Lek&Hobby och 20 procent SerieExpo!

Så nu är det alltså bevisat. Datorer och dataspel slår ut alla andra hobbies — eller...

Skämt åsido kan man fråga sig om inte Spel&Dator också är en hobbymässa. För vad är det egentligen för skillnad om man ägnar sin fritid åt att pula med sin dator, jämfört med att exempelvis meka med gamla bilar, pyssla med modelljärnväg eller flyga radiostyrda flygplan? En hobbie är så god som en ann, eller?

Alla hobbies har ju faktiskt några saker gemensamt, vare sig man sysslar med radiostyrda flygplan, gamla bilar, spelar i en rockgrupp eller mixtrar med datorer. Det kostar alldeles för mycket pengar, slukar all ens fritid och har egentligen inget vettigt syfte. Och omgivningen tycker man är knäpp för att man inte delar deras intressen. Men vad gör det, eftersom ens egen hobbie är mycket roligare än någonting annat.

Det bästa med datorn är egentligen att den går att förena med så många andra intressen, vare sig man är intresserad av musik, måleri, programmering, datorgrafik, datorspel, tekniska byggen eller videofilmning. Möjligheterna är nästan obegränsade.

Tyvärr verkar inte landets datorföreningar ha greppat det här. Som jag ser det är många av landets dator- och användarföreningar alldeles för specialinriktade på programmering för någon utvald dator. Man verkar ha glömt att det faktiskt finns många datorintresserade som inte är ett dugg intresserade av att lära sig programmera C, AMOS, ARexx. Ändå försöker vissa föreningar med en dåres envishet föra ut sitt frälsningsbudskap — du MÅSTE lära dig programmera.

Löjligt! Nu finns ett så stort utbud av avancerade och bra kommersiella program för alla behov att det inte finns några skäl i världen att lära sig programmera om man inte har det intresset.

Föreningarna borde istället satsa på att möta det stora behovet av specialintressen. Det finns många datorägare som istället vill fördjupa sina kunskaper inom en smal nisch, exempelvis musik, synthar och datorer. Var finns föreningen för denna grupp?

Eller vart ska man vända sig om man är konstnärligt intresserad och gillar att måla och rita med datorns hjälp?

Om inte föreningarna anpassar sig till vad användarna behöver så kommer de att uppleva ett veritabelt medlemsras. Några föreningar har redan börjat märka av den utvecklingen. Och vad gör de? Jo, utvecklas till renodlade distributörer av PD-program. Är det verkligen vad världen behöver?

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 08-6549962

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan Burén — hugger i sten
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Redaktionspraktikant: Niklas Lindholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Peter Hennix, Björn Knutsson, Mac Larsson, Anders Reutersward, Dan Sandberg, Daniel Törnqvist

Omslagsbild:
Melinda Sue Gordon, (c) Universal City Studios Inc.

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATOR magazin INNEHÅLL

AMIGA

TEST:

ÖVRIGT:

C 64



Troddlers får både redaktionsmaskoten och chef red. att bli alldeles exalterade.

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET

ANNONSÖRER

PC-tungviktare vill satsa på spel

Nu satsar PC-världens verkliga tungviktare på dataspel! Microsoft, som utvecklade operativsystemet MS/Dos och Windows till PC, tänker nämligen utveckla och sälja egna PC-spel i stor skala!

— Marknaden är mycket intressant, säger Patrick Ullman, projektledare hos Microsoft Sverige.

I jämförelse med Microsoft är stora programhus som US Gold och Ocean små myggor. Microsoft International, som en gång startades i USA av Bill Gates, är en världsomspännande koncern med tiotusentals anställda och en omsättning på många miljarder dollar! Enbart i Sverige har Microsoft 140 anställda.

Om någon påstått bara för ett år sedan att Microsoft tänker satsa på dataspel, skulle han troligen blivit utskrattad. Microsoft förknippas ju normalt med operativsystem, nätverk och stora professionella datasystem.

Men nu har det hänt. Över hela världen har Microsoft satt upp projektgrupper som ska lära sig dataspelsmarknaden och organisera distributionen.

— Vi har ju mycket att lära eftersom vi aldrig arbetat på det här fältet, berättar Patrick Ullman, projektledare hos Microsoft Sverige, under ett studiebesök hos Datormagazin.

Samtidigt är Microsoft inte helt färsk som speltillverkare. Det är många år sedan man utvecklade bestsellern Flight Simulator. Och man har också det s.k. Entertainment Pack med flera mindre och enklare dataspel för PC.

— Och nu har vi ju vårt nya golfspel, Microsoft Golf, som vi ska börja marknadsföra i Sverige. Fler titlar är på gång.

I Sverige har Microsoft inlett ett samarbete med speldistributören Wendros, som i fortsättningen ska sköta distributionen av Microsofts kommande titlar.

—En mycket spännande utveckling, säger Christer Hagström, VD för Wendros. Marknaden för PC-spel har växt dramatiskt i Sverige det senaste året hos oss. Idag utgör PC-spelen 30 procent av vår totala försäljning.

Totalt har det sålts 1,3 miljoner PC i Sverige. Av dessa finns minst 15 procent hos privatpersoner.

— Tyvärr finns det dåligt med statistik över den svenska privatmarknaden, säger Patrick Ullman. Men i Tyskland uppskattar man att 40 procent av den totala PC-försäljningen nu riktas mot privatpersoner.

Wendros ska nu i samarbete med Microsoft starta utbildning av återförsäljare.

— Våra etablerade återförsäljare behöver lära sig mer om PC, säger Christer Hagström. De har ju tidigare arbetat mest med Amiga och Atari.

Christer Rindeblad

Kampanj mot piratkopiorna

Säg nej till piratkopior! Det är temat för en ny informationskampanj som organisationen SIMP (Spelprogramleverantörernas Intresseförening Mot Piratkopiering) dragit igång.

SIMP har producerat en informationsbroschyr om piratkopiering. I broschyren redogörs för vilka konsekvenser den omfattande piratkopieringen kan få på sikt.

"Den växande piratkopieringen av datorspel är inte bara olaglig och trist. Den förstör också för alla. Allt fler programföretag funderar nu på att sluta utveckla datorspel, eftersom de inte kan överleva på grund av piraterna" heter det i broschyren.

I trycksaken redogörs också för lagstiftningen på området, samt den belöning på 10.000 kronor som SIMP utfäst för tips om storpirater.

SIMP har också tagit fram ett speciellt kampanjmärke med sloganet ''Säg Nej till piratkopior''.

— Vi vill göra ungdomar och andra medvetena om vilka långsiktiga effekter en ökad piratkopiering kan få, säger Carl Landberg, medlem i SIMPs styrelse. Jag tror också det finns många ungdomar som redan idag vill markera sin ståndpunkt, att de säger nej till piraterna.

Tanken är att broschyren ska spridas genom återförsäljare och andra distributörer som är medlemmar i SIMP. För närmare informaton om broschyrmaterialet kan man kontakta **SIMP, Hans Samuelsson, tel: 08-23 63**



Så här ser omslaget ut på SIMPs nya kampanjbrochyr "Säg Nej till piratkopiering"



Carl Landberg i SIMPs styrelse tror att många ungdomar vill ta avstånd från piratkopiering

SIMP söker piratjägare

Vill du ha jobbet som Sveriges första professionella piratjägare? Då har du chansen nu.

Organisationen Spelprogramleverantörernas Intresseförening Mot Piratkopiering (SIMP) söker nu en person som kan ta hand om och bearbeta alla de pirattips som strömmar in till organisationen.

SIMP behöver någon i Stockholmsområdet som kan datorer, kan ordna och strukturera en databas på PC eller Mac, ta hand om och mata in tips fortlöpande i SIMPs ''spaningsregistret''. Det krävs också kännedom om spelbranschen och dataspel. Det handlar inte om ett heltidsjobb till en början.

Intresserade kan skriva ett kort brev till SIMP, **Hans Samuelsson, Box 1133, 111 81 Stockholm.** Märk kuvertet ''Jobbet''.

Första färgskrivaren under tvåtusen kronor!



Mycket och kvalitet till rätt pris - det är vår målsättning när vi på Star konstruerar skrivare.

Star LC-100 är en helt ny 9-nålars matrisskrivare med massor av inbyggda finesser: Ett mycket väl utvecklat pappershanteringssystem, en mängd olika typsnitt, färgskrift, snabb utskriftshastighet och en behaglig låg ljudnivå.

Mekanismen är robust och garanterar en lång och problemfri drift.

Nu har det alltså hänt. Du kan få en färgskrivare för mindre än 2.000:-. Rusa iväg till närmaste Star-återförsäljare. Billigare än så här lär det inte bli.

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare runt om i Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer-Kontor.

Välkommen!

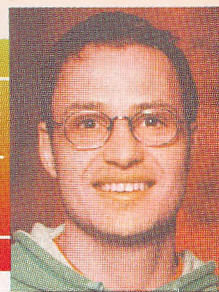
Garanterat mest för pengarna.

star

Star LC-100 ca. 1.995:- inkl. moms.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08-650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



DATORmagazin \\ TELEX \\

AMOS-bok

Mastering Amiga-AMOS är en ny bok för alla AMOS-programmerare. Den är lämpat för nybörjare och experten och täcker allt från Easy AMOS till AMOS Professional.

ISBN: 1-873308-12-4
Pris: ca. 300 kr inkl moms
Info: Bruce Smith Books Limited
Tel: 00944-923-894355
Fax: 00944-923-894366

Musik

Inom kort släpps version 2.0 av Bars&Pipes Professional.
Info: Procomp, Tel: 0472-708 45

Programmering

AMOS Professional har släppts. Den innehåller över 700 kommandon, en helt ny editor, 900-sidig manual och sju nya tillbehör.
Pris: 649 kr inkl moms
Info: Datalätt, 0413-12500

Register

InterBase är ett nytt registerprogram på svenska. Programmet klarar även av relationella sökningar.
Pris: 795 kr inkl moms
Info: Datalätt, 0413-12500

Ordbehandling

Programmet InterWord har kommit i en helsvensk version med svensk avstavning och stavningskontroll.
Pris: 795 kr inkl moms
Info: Datalätt, Tel: 0413-12500

Kalkyl

Från samma företag som gör ordbehandlaren InterWord kommer kalkylprogrammet Interspread. Även det är helt på svenska.
Pris: 795 kr inkl moms
Info: Datalätt, Tel: 0413-12500

Faxmodem

Dallas Fax heter ett nytt fax-modem. Modemet är helt Hayes-kompatibelt och fins i tre modeller: 14400, 9600 och 2400 bps. Modemen stödjer V42, V42bis samt MNP2-5. Faxdelen är av klass 1, klass 2 men även TSR för CAS-stöd finns.
Pris: 4370 kr inkl moms
Info: PSN-Data AB, Tel: 08-722 71 40, Fax: 08-91 32 38

Rättelse

Glömd fakta om modem

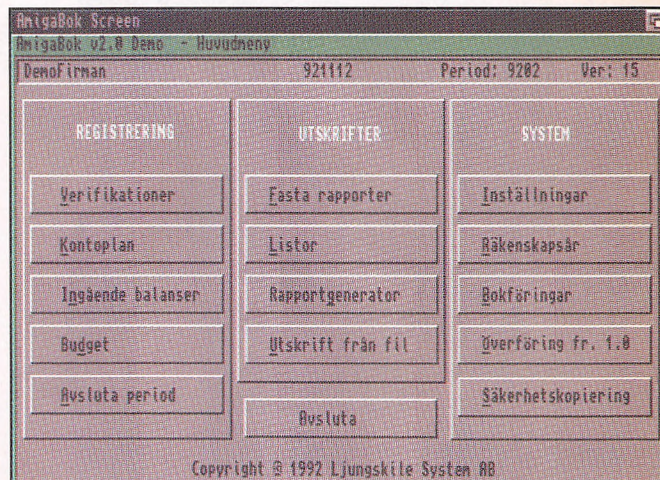
I förra numret av Datormagazin jämförde vi Fax-modem till Amigan. Tyvärr så missade vi en del fakta för SUPRA-modemet. Bland annat har USA-data sänkt priset till 3995 kr och ger 2 års garanti på modemet. Förutom det så ingår alla kablar, en telepropp och ett kommunikations program i paketet. I GPFax-testet skrev vi att dokumentationen var på engelska. För det testexemplaret vi hade stämmer det också men GPFax levereras och har alltid levererats tillsammans med SUPRA-modemet och en svensk handbok.



Bokföring

AmigaBok i ny version

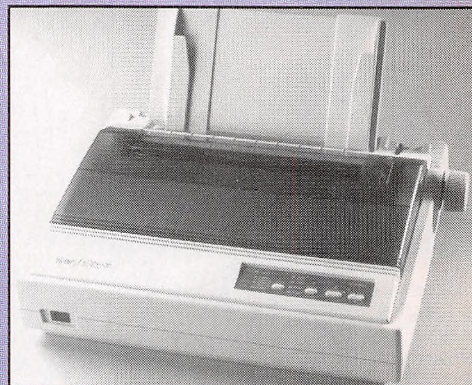
AmigaBok är helt omskrivet och är nu helt och hållet anpassad till AmigaDOS 2.0. All registrering är mycket lättare. Märkören kan flyttas till vilket inmatningsfält som helst antingen med mus eller via tangentbordet. Kontoplanen visas nu i en tabell som kan editeras direkt. Programmet har även många nya funktioner som t.ex. rapportgenerator, uppläggning av flera bokföringar, indelning i räkenskapsår och perioder.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-474 50



Skrivare

24 svarta nålar

Star lanserar en ny 24-nålarsskrivare, LC24-100. Skrivaren kan skriva med en hastighet av 192 tecken per sekund vid snabbskrift och 64 tecken per sekund i skönskriftsläget. Den har fem inbyggda typsnitt och kan emulera ESC/P-koder och NEC-skri vare. Det borde alltså inte vara några problem att koppla den till Amigan. Skrivarens grafikupplösning är på 360x360 punkter per tum. En speciell funktion är över het tningsskydd det för skrivarhuvudet. Vid långa utskrifter kan det hända att skrivar hu vudet blir mycket varmt. Temperatursensorer talar då om för skrivaren att göra en kort paus efter varje rad. När temperaturen är på normal nivå igen fortsätter LC24-100 som vanligt.
Pris: 2236 kr inkl moms
Info: Secus Data AB, Tel: 08-289040 (endast ÅF)



Hörlurar

Spela utan att störa



Från Koss kommer datorhörlurarna HD/2. HD/2 har ett frekvensområde från 20 till 20000 Hz. Kontakten som sitter på HD/2 är 6,3&3,5 mm stereoplugg. För att ansluta den till Amigan måste man köpa en adapter som finns i radiohandeln.
Pris: 395 kr inkl moms
Info: Ljudman AB
Tel: 031-198484

GVP DELAR UT PRIS

Karlberg & Karlberg som distribuerar GVP:s produkter i Sverige har enligt GVP gjort ett bra jobb. GVP brukar dela ut ett pris till de distributörer som gör särskilt bra ifrån sig, både när det gäller försäljning och produktsupport. På CCS i Köln förra månaden överlämnade GVP:s Sean Mazola ett pris till Karlberg & Karlberg för den procentuellt största höjningen av omsättningen 1992 i hela världen.



Det är inte var dag en svensk distributör får pris av en amerikansk tillverkare. Fr.v.: Svante Gellerstam, Anders Lundström, Cleas Nilsson, Stefan Bryskhe från Karlberg & Karlberg, Sean Mazola från GVP.

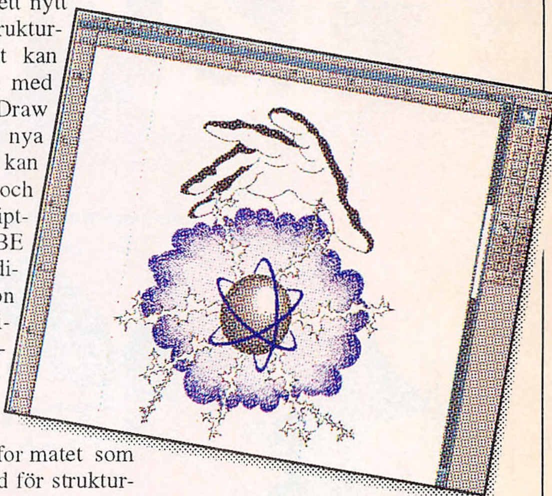
Power BASIC

Nytt liv för nybörjarspråk

Programmeringsspråket BASIC har tappat mark på Amigan i och med att det inte levererades med Amiga 500 PLUS och Amiga 3000 när dessa datorer kom. Företaget HiSoft har tidigare gjort en kompilator till Amiga-BASIC. Nu har uppföljaren Power BASIC kommit. Med Power BASIC kan man kompilera Amiga-BASIC-program direkt och andra BASIC-program med små förändringar. Amigans operativsystem stöds fullt genom funktions-bibliotek.
Pris: 595 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

Artexpression

Rita strukturerat



Artexpression är ett nytt program för strukturerad ritning. Det kan närmast jämföras med Professional Draw men har en rad nya funktioner. Man kan t.ex. importera och bearbeta postscript-filer (EPS, ADOBE Illustrator mm.) direkt i Artexpression som om de vore ritade i det. Ritningar kan exporteras i flera olika format inklusive DR2D-for matet som är en IFF-standard för strukturerad ritning. Postscriptstödet gör också att fonthanteringen i ArtExpression är mycket bra. Det går att använda ADOB Type I-typsnitt direkt utan konvertering.
Pris: 1595 kr inkl moms
Info: ProComp
Tel: 0472-70845

TELEX // DATORmagazin // TELEX // DATORmagazin

Maestro

Den digitala samplem Maestro finns i en ny version. Den klarar nu 16-bitars sampling och som extra bonus får man möjligheten att backa upp hårddisken digitalt på band. Vidare så finns ett speciellt samplingsprogram till Amestro nu. Det heter Samplitude och klarar av att editera samplingar ner på 1-bits-nivå.
Info: Delikatess Data AB, Tel: 031-300 580

Prissänkning

ELDA sänker priserna på sina Trackballs. Crystal-ball kostar numer 595 kr och TKB MT 495 kr.
Info: ELDA, 0523-510 00

Bildbehandling

Inom kort släpper GVP ett nytt program för att bearbeta bilder, ImageFX. ImageFX är uppbyggt i moduler och kan på det sättet lätt byggas ut. Nya moduler gör det t.ex. möjligt att scanna bilder direkt i programmet, styra framegrabbers, skrivare och olika grafikkort.
Pris: 2495 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

MIDI

Synkronisera dina prylar
SyncPro är en hårdvara för att synkronisera t.ex. videoapparater och ljudkort med musik. SyncPro är i första hand designad för att arbeta med Bars&Pipes Pro och SuperJam!, men fungerar även alla andra Amiga-program som kan hantera MIDI-timecode.
Pris: 2195 kr inkl moms
Info: ProComp, Tel: 0472-70845

Mera MIDI

Från Blue Ribbon SoundWorks kommer ett helt nytt MIDI-interface, Tripple Play Plus. Med det får man totalt 48 MIDI-kanaler (mot normalt 16) direkt från Amigans standard serieport.
Pris: 1995 kr inkl moms
Info: ProComp, Tel: 0472-70845

Musik på disk

AM/FM är ett diskbaserat magazin för Amiga-folk som är intresserade av musik. Ett nytt magazin släpps varannan månad och består av två disketter fulla med musik. Priset för diskettema varierar berorende på hur många man köper.
Priser:
1 disk ca 40 kr
10 disketter ca. 260 kr
Info: AM/FM, Norge, Tel: 00947-2-594331

Akta plomben

Bryt inte plomben på din dator och håll reda på garantin! Det är två huvudkrav för att leverantören ska stå för kostnaderna, om datorn brakar ihop.

När Jerker lämnade in sin Commodore C-64 för en garantireparation, vägrade datorfirman att stå för reparationen, eftersom plomberingen var bruten. Jerker klagade hos ARN, Allmänna reklamationsnämnden.

— Vi kan inte göra något undantag från garantin, förklarade datorfirman för ARN, eftersom folk då kan göra ingrepp i sina datorer och orsaka fel.

ARN höll med och avslog Jerkers klagomål.

Misströsta inte

Men misströsta inte. Så länge garantin gäller, lönar det sig ofta att klaga över fel på datorprylar.

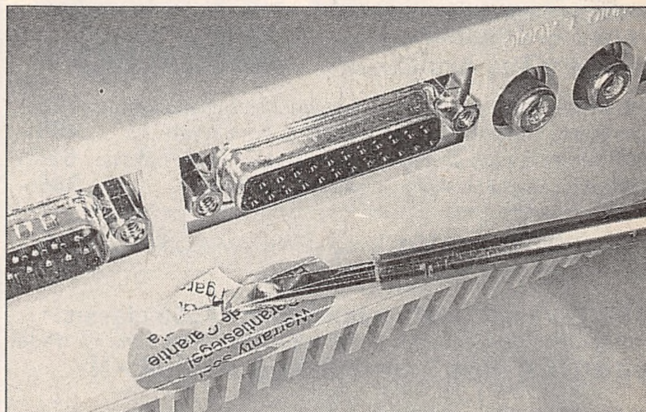
Du SKA klaga, om det du köpt inte levereras i rätt tid och till avtalat pris. Du har även rätt att kräva att varans skick och egenskaper stämmer överens med vad du avtalat med säljaren. Du ska också klaga, om skick och egenskaper inte överensstämmer med vad som lovas i postorderkatalog eller företagets annons.

Elavdelningen på ARN handlägger klagomål om bl a datorer, dataspel och annan hemelektronik. Men innan du vänder dig dit, ska du klaga, d.v.s reklamera, där du köpt varan. Annars förlorar du din rätt till rättelse.

Blir du inte överens med firman, där du köpt varan, kan du få råd och hjälp av konsumentvägledningen i din kommun.

När du ändå ingen uppgörelse med företaget, kan du göra en skriftlig anmälan till ARN, om ditt krav är minst 500 kr. OBS, det måste ske inom sex månader från det att företaget helt eller delvis avvisade din begäran om rättelse. Det räcker att du skriver ett vanligt brev eller använder ARNs eget formulär

Peter Hennix



Akta plomberingen på datorn och håll reda på garantin. Då har du goda möjligheter att få rätt, när du klagar på fel.

Varning för datafirman SP

Var extra uppmärksam, när du köper något av datafirman SP, Swedish Partner AB. Företaget har i särklass flest klagomål hos ARN.

SP förekommer i 12 av de 29 ärenden om datorer och hemelektronik, som ARN hittills behandlat i år. I fem fall har ARN gett kunden rätt och begärt rättelse. Det fick bl.a Sven Svensson i Katrineholm.

Han köpte förra året en dator med tre månaders garanti. När han skulle installera en mus, kom plötsligt en mängd felmeddelanden upp på skärmen. Därefter blev det omöjligt att få kontakt med hårddisken. Med hjälp av en datakunnig vän lokaliserades felet till informationen i datorns s.k set-up.

I samråd med SP skickade han in datorn och garantibeviset. Efter tre veckors väntan, kontaktade han själv firman och fick då veta att datorn var reparerad, men garantin gällde inte. SP menade att Sven omotiverat gått in i "set-up-en" och ändrat informationen där.

ARN fann att det uppkomna felet inte kunde med säkerhet hänföras till varken säljaren eller köparen. Men eftersom garanti hade lämnats, bör säljaren ansvara för felet och stå för kostnaderna, tyckte ARN.

Nils Nilsson i Täby, köpte i juli 1989 en dator med parallellport för skrivare hos SP med 1 års garanti. Den skrivare han i oktober 1991 köpte hos samma företag, ville dock inte kommunicera med datorn. Däremot fungerade den utmärkt med sonens dator.

Även säljaren på SP misslyckades att koppla ihop datorn med samma typ av skrivare som Nils köpt och gissade att felet fanns i parallellporten. Datorn lämnades för service. Nils fick beskedet att det var fel på moderkortet.

Eftersom garantitiden gått ut, skulle ett nytt moderkort kosta minst 7000 kr. Avstod han från reparation, ville SP ha 1619 kr i undersökningskostnad.

Nils betalade 1619 kr och lämnade datorn hos ett annat företag som reparerade den trasiga parallellporten för 300 kr. Något fel på moderkortet, som SP påstod, var det tydligen inte, eftersom han sedan fick kontakt mellan datorn och skrivaren.

Nils Nilsson anmälde SP till ARN och fick ett visst medhåll. ARN ansåg att SP inte hade visat, att undersökningskostnaden var skälig. Företaget betala tillbaka 919 kr som en del av undersökningskostnaden.

Peter Hennix

Fotnot: Namnen i artikeln är fingerade.

SYSCOM

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Även i NORGE 02-510375, 510022

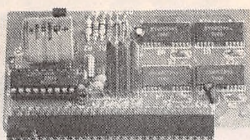
ORDERTELEFON



08 - 580 153 30

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus



Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**225:-**
A600: 512Kb med Klocka/Kalender och Batteribackup **465:-**
A600: 1Mbyte annars som ovan, smart kort, väx efter behov......**595:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **385:-**

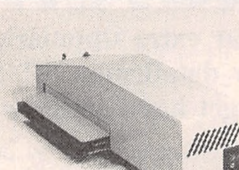
Nyhet CHIP-2: A500,2000 2Mbyte ChipRAM Adapter.......**1.795:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
SuperREA-Pris ! Hela 2.0Mb nu 995:- !!

ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) **295:-**

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.395:-** 2.0Mb:från **1.765:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.665:-** 4Mb **2.295:-**
MM500-6Mb **2.895:-** 8Mb **3.395:-**

MegaMix2000-IV: Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort .
Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.465:-** 4Mb **2.195:-** 6Mb **2.795:-** 8Mb **3.195:-**

ALLA MEGAMIX-KORT LEV. MED SVENSK BRUKSANVISNING

EXTRA DRIVE

Golden Image:, med **TrackDisplay**, Lyx Drive till **Nytt Pris 675:-**
Golden Image ExtraDrive: Vidarebuss,dammlucka,Av/På,SONY! **575:-**

"VASSA" MODEM

2Års Garanti på Supramodem

Modemen är EJ T-märkta och får ej anslutas till Telenätet

Supra 2400 Plus: Med V42bis kompression, komplett paket... **1.395:-**
SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III. **Syscom pressar priset ! 3.495:-**
Amiga Faxprog enbart: **475:-** Med Dos eller Windows Faxprog: **3.395:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.445:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD... **650:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **676:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**
50 MHz MatteProc. GVP,MMR, A2630 NU KLIPP-PRISET: 1.395:-

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:1.595:- B2000:1.495:-
S-VGAskärm: Kalasbild! 3.375:-

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar

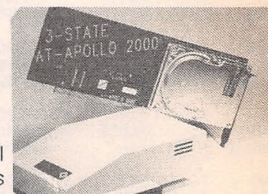
SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfek!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!

Nytt Pris,Nya Modeller, Nya Quantum Els series!

52Mb **4.195:-** 85Mb **4.795:-** 127Mb **5.395:-** 170Mb **6.995:-**

Apollo-S



16-Bitars SCSI-2 , Fast AT/IDE
2/4/6/8 MbRam, Extra Minibuss

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI + Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Äntligen ett riktigt snabbt AT-kort, dessutom plats för Seriekort mm
MiniBuss(A500): Intern Expansionsplats för nya spännande Produkter bl a **HighSpeed Serial Board**(max 4 Ser,2Par) och **Ethernet** Lankort !
Program och Handbok på Svenska samt 2 Års Svensk Garanti .

Apollo-AT, Mycket Prisvärd, Snabb 16bitars AT/IDE, A500/2000
Apollo-AT saknar Ramexpansion. AP500 har **minibuss** för t ex RAM.

Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.595:-** 52Mb **3.395:-**
85Mb **3.795:-** 127Mb **4.395:-** 170Mb **4.995:-**

Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.295:-** 52Mb **3.195:-**
85Mb **3.595:-** 127Mb **4.195:-** 170Mb **4.695:-** 240Mb **6.195:-**

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II & AT/IDE & RAM & Minibuss(500)

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.495:-** 85Mb **4.795:-** 120Mb **5.995:-** 240Mb **7.995:-**

A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.295:-** 120Mb **5.795:-** 240Mb **5.795:-** 425Mb **10.995:-**

ApSCSIRAM: 696:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.195:- RAMkort 2Mbyte)

Syscom *är Auktoriserad 3-State Återförsäljare*



REA på A500 HD8/120 och A530

A500-HD8/120 Quantum **5.495:-** 2MbRam **5.995:-** 4MbRam **6.595:-**
A530: 68030/40 +1Mb + 120MbHD + 40MHz Matteproc. **10.495:-**
Vi är AUKTORISERADE KARLBERG & KARLBERG Återförsäljare 2 Års GARANTI på GVP

Separata HårdDiskar och StyrKort

Quantum	52Lps-S	**2.195:-**	Quantum	120Lps-S	**3.795:-**
Nya	52Lps-A	**1.995:-**	Lps och	120Lps-A	**3.495:-**
Els	85Els-S	**2.695:-**	Pro	240Lps-S	**6.395:-**
Series	85Els-A	**2595:-**	series	240Lps-A	**5.995:-**
3.5tum	127Els-S	**3.595:-**	3.5tum	425Pro-S	**8.995:-**
1År Gar.	127Els-A	**3.395:-**	2 År Gar.	425Pro-A	**8.995:-**

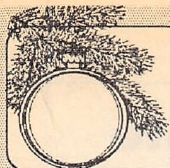
Nexus2000: Mycket snabb SCSI Kontroller med plats för 8Mb RAM. Hanterar externa DATbandare och andra SCSI enheter mycket bra.Pris: **1.695:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad Intern AT/IDE. Passar till A500,A500+samt A2000. För 3.5" IDE Hd **1.075:-**
Dito men för 2.5tum Hd med monter.sats **1.195:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **155:-**
G I -Mouse: Snygg Högupplösning. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v 3.0 OCR prg **1.295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **475:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **895:-**
Musmatta: En Stor matta med lagom tjocklek som ger rätt känsla **35:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive **DeLuxePaint-II** nu **225:**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)



Julklappen till Bästa Pris utan Leveranskris = *SYSCOM!*



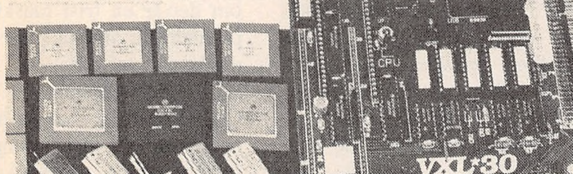
TURBO KORT

VXL-30 Massa Mips/Kr!

Made in USA by MicroBotics INC.

Fastna inte i för låga Prestanda!
VXL är det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att **Uppgradera** till 50MHz! Välj efter plånbok, väx sedan. Vi för 25,40,44,48,50MHz VXLs 32bitars RAM är mycket snabbt och har den stora fördelen att det fungerar som 16-bitars RAM i 68000läge

VXL-30
High Speed
68030 Accelerator
for the Amiga Personal Computer
MicroBotics, Inc.



VXL030:68EC030/25 **2.395:-** 68030/40-MMU **3.495:-**
68030/50-MMU **3.995:-** MMU= Bra för bl a Virtuellt Minne mm
VXL-Ram:2Mb(32bitars,60ns,burst)**1.975:-** 8Mb **4.495:-**
FPU: 68882-25MHz **1.195:-**

JulPaket: 68EC030/25 +2MB **3.895:-** (spara 475:-)
68030/40-MMU+2MB **4.895:-** (spara 575:-)
68030/40-MMU+8MB **6.995:-** (begr. antal!)

PP&S:68040/28MHz-4MbRAM för A500 **NU 9.795:-**

GVP GForce:68030/25MMU,68882/50, 4Mb **NU 7.495:-**

TILLBEHÖR: A530,GForce,MMR m fl 68882/50 **1.395:-**
68030,68020 mm mm Ring Vi har det mesta !

Interna Hård-Diskar



Novia: ***GLÖM ALLT SLIT OCH SLÄP!***
20,40,60,80, med 130Mbyte Pris NU **4.965:-** övriga Ring

AMIGA 4000 SPECIALPRIS !

A4000, 120Mb HD och 6Mb RAM NU **20.995:-**

Varning: Köp INTE de 16bitarsSCSIkort som nu reas ut! Inom ett par veckor finns ***FASTLANE Z3*** som använder HELA Zorro-III bussen varför begränsa sig till <25% av möjlig prestanda? Dessutom erbjuder *FASTLANE Z3* RAM-Expansion för framtida behov, tänk framåt !

KOMMANDE PRODUKTER

BLIZARD : FRAMGÅNG föder FRAMGÅNG!

BLIZZARD SCSI PRO: Fast SCSI-II DMA Kontroller A500, A500Plus . Snabb 24MHz 68000, ca 350% högre prestanda än en standard Amiga! RAM-utbyggnad till 8Mbyte plus 512Kb ShadowRAM för valfri Kickstart. Allt förpackat i snygg metallåda med tyst Fläkt. Levereras med DynamiCache™ cacheprogram. **Fartrekord utlovas !**

FASTLANE Z3: SCSI+RAM AMIGA 4000/3000.
Fast SCSI-II DMA med plats för 64Mbyte RAM! 32-bit Zorro-III-Interface för högsta prestanda..köp inte 16bit....Överföringshastigheter på upptill 7MB/s asynkront och 10MByte/s synkront. Mjukvara bl a DynamiCache™ cacheprogram.Givetvis 2 Års Garanti. Given Testetta!

Ovanstående HöjdarProdukter finns fr o m 1/1-93

Blizzard Turbo Memory Board !

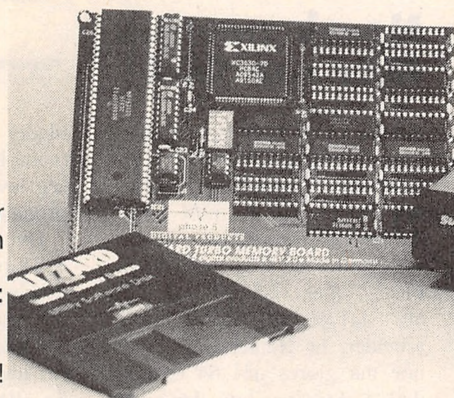
BÄST i TESTER
Dmz 19/92 AMIGA 8/92

Till Amiga500/2000: Tre Kort i ett, Accelerator, 8Mb RAMkort och Kickväljare!
Känns Amigan lite slö? Går flygsimulatorn lite väl ryckigt? Ont om minne? Spana in Blizzard!

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Blizzard ger bättre respons på Serieporten och snabbar upp HDn. Du får en piggare BBS!
BBS på A500,tips: Apollo AT-Hd med plats för Serialkort perfa med Blizzard!

Super Priser på FAX Modem





Lättinstallerat
Enklast av ALLA interna A500 expansioner, Sv.anvisn.
2 ÅRS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt
200 % snabbare A500 redan med1Mb Ram.
ShadowRam > 200% !
Snabbar upp ALLA Hårddiskar.
Ex: Apollo500S/240Mb ökar fr 1.6 till 2.0Mb/s !

FAKTA o PRIS:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom

PRIS: 0Mb 1.695:- 1Mb **1.895:-** 2Mb **2.295:-** **JulPris**
2Mb(4kretsar) **2.395:-** 4Mb **2.995:-** 8Mb **4.095:-** Shadow+**275:-**

PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo: 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 4.1, 2 olika buffertstorlekar,512byte o. 256Kb

Speed i Kb/s**standard** buf=512b/256Kb			**Blizzard** buf=512b/256K	
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Grafikamatör kan inte vara up-to-date

NU BLR DET PC

Vi är två grafik-amatörer, som redan vid introduktionen av Amiga-modellerna insåg deras potens. Vi beslöt således att införskaffa var sin Amiga. Eftersom våra fickor inte var alltför välfyllda, valde vi den minsta av de tre modellerna, nämligen 500:an. Det var hösten 1988.

Under åren som gick utvecklades vårt kunnande, inte minst det grafiska. Det som slog oss då, var betydelsen av expansionsminne. Som många av er säkert minns, hade den första 500:an bara 512k chip. Hösten 1989 inhandlade vi Commondores eget A501-minne för 1695 kr. (inget skämt, den kostade nästan sjutton hundra kronor). Detta räckte för att göra mindre amimationer och andra visuella effekter.

Sommaren året därpå kostade en likartad expansion 400 kr. Det grämde oss, men eftersom allt fungerade tillfredsställande, så klagade vi inte.

Hösten 1991 började 500:an bli både trött och sliten och eftersom vi sparat ihop en större summa pengar, började vi se oss om efter alternativ.

Till julen släpptes Amiga 500. Efter idel positiva recensioner i fackpresen, beslöt vi att investera i två dylika maskiner samt att köpa in var sin GVP 52mb Hd med 4 mb RAM. Detta skulle räcka i flera år. Att maskinmodellen var ny, innebar att Commodore skulle stödja den länge med uppgraderingar.

Hösten 1992 upphörde tillverkningen av Amiga 500. Vi mottog med gläde detta besked, för nu skulle Commodore med nya DOS satsa på oss. Två veckor senare upphör tillverkningen av"vår" maskin.

Då A500+ och 600 i praktiken var en och samma modell, viftade vi bort även detta.

Så släpptes Amiga 4000. Den nya AGA-chipen ger verkligen maskinen ett lyft och det utan att man behöver skaffa ett dyrt 24-bitarskort. Vi beslöt att installera de nya kretsarna i våra datorer. Svaret vi mötte, gjorde oss väldigt besvikna:

— AGA-kretsarna har en helt annorlunda fysisk design, vilket omöjliggör installation i äldre maskiner. Men nästa år, släpps Amiga 1200 som stödjer dem för 5-6000 kr...

Det visar sig, att inte heller våra SCSI-diskar är kompatibla med de nya modellerna.

Vi har gett upp. Det går inte att vara up-to-date inom amatör-grafikbranschen. Vi tänker avvakta några år, varpå vi ämnar går över till pc, även om det är en trist maskin. För pc ändras i alla fall inte "standarderna" varje halvår.

Till redaktionen på DmZ: Om ni kan säga några tröstens ord (som att det kommer en specialversion av AGA-chipen för trogna kunder) till hjälp för våra just nu så modfällda själar, så tackar vi er. Om inte, tack ändå.

De två modfällda.

Bojkotta PD-företagen som lurar demogrupper

Som vi alla vet, har vi en lag mot piratkopiering, för att de som gör programmen ska ha ersättning för sitt jobb. Det är rätt och riktigt. Man ska ju tjäna på sitt jobb — och inte på någon annans bekostnad

Men om en demogrupp gör ett demo och säger: Det här får ni kopiera fritt, men inte sälja, då bryr sig ingen. PD-företagen säljer ju demon ändå.

Vi kan ta ett exempel. I en annons i nr 19/92 sid 27 säljer Software demot "Odyssey" för 85 kr. Till vem går vinsten? Inte till demogruppen utan till PD-företagens kassakista.

Så går det till i Sverige och övriga länder. PD-företagen tjänar en massa pengar på saker som inte ska tjänas pengar på. Men eftersom det inte är ett rikt spelföretag som förlorar på det, utan en grupp ungdomar bryr sig inte någon.

Jag anser att detta är värrre än piratkopiering. Här tar nämligen de rika från de fattiga. En deprimerande följd av denna utsugning kan vara, att många skickliga ungdomar förlorar lusten att jobba med sina Amigor.

Bojkotta de PD-företag som säljer demos utan att betala demogrupperna.

En demoprogrammerare

DEBATT FORUM

Inte är en Amiga bättre än en Macintosh

Hör upp Datormagazin! I nr 18 skrev ni, att Amiga slår ut Macintosh och pc. Till den som skrivit detta, vill jag nu ställa 3 frågor.

1. Har du någonsin kört en Macintosh?

2. Har du någonsin sett vilken otrolig grafik mac kan prestera?

3. Har du sett hur kompakt men ändå mirakulöst snabb en mac CX är.

Ta och titta på t.e.x Space Quest IV till mac, får du se. Om det är i priset Amiga slår ut Macintosh, så skriv det då!

En arg mac-innehavare

Norsk protest Mer om C64!

Amiga, amiga, amiga, amiga, amiga, amiga..., C64/128. Omtrent slik er fordelningen i bladet deres. C64 er mest solgt! Amiga er teknikkens under, men minst ute i de tusen hjem. Please, mer 665/128. Jeg har alt skrivet till deres medarbeider, hr Reuterswärd, men noe må gjøres nå! 64 er ikke død i Sverige om den ikke selges. Vennligst mer 64-stoff!

Og du Johan "Sugröret" Burén. Du gjør meg forbannet. Fler 64-tester! Det nytter icke till å påstå at det lages ikke flere. Hvordan kan 2 engelske blader på litt under 100 sider (som handler om spill) holde seg levende hvis ingenting blir produsert?

Hvorfor påstår du att Hägar T Horrible inte finnes till C6 4, når jeg har det. Og 2 blader har testet det på 64-ern.

Undersök alternativ. Hvorfor ingen CodeMasters, Zeppelin eller liknende tester? Fordi bladet är Amiga-fiksert! Bah! Fatter ikke at dere gjør god butikk i den konkurransen.

64-hilsen

Øyvind Vevang

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du, när det är något som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om det som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Du kan skriva under signatur, men ge redaktionen ditt namn och din adress, så vi kan kontakta om det behövs. Skriv till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Ny rafflande film om hackers med Robert



Inget är längre hemligt, när Martin Bishops team av 'sneakers' bryter sig in i datorsystem, avlyssnar samtal och spionerar. Här analyserar den blinda hackern "Whistler" (spelad av David Strathairn) hemliga ljudpptagningar.

"SNEAKERS"

proffs på att bryta sig in i datasystem

Minns ni filmen "WarGames" - där en ung hacker bröt sig in i Pentagons datorer och nästan utlöste tredje världskriget?

Nu har männen bakom "WarGames" gjort en ny film om hackers kallad "SNEAKERS" med Robert Redford i huvudrollen. Datormagazin har fått en exklusiv förhandstitt.

När filmen WarGames kom 1984 blev "hackers" snabbt ett begrepp hos den stora allmänheten. I filmen lyckas en 17-årig kille med hjälp av sin hemdator och ett modem ta sig in i Pentagons stridsledningsdatorer. Av misstag ger han datorn order om att försöka starta ett kärnvapenanfall mot Sovjet. Tredje världskriget hotar...

WarGames skrevs av det amerikanska författarparet Lawrence Lasker och Walter F. Parkes. Och det var när de två gjorde research för WarGames som de fattade ett personligt intresse för datorer och hacking. Ett intresse som nu lett fram till ytterligare en thriller om datorteknikens sårbarhet och hackervärldens möjligheter.

Hackers på heltid

"Sneakers" handlar om ett åldrat gäng hackers som stadgat sig och gjort hacking till ett heltidsjobb. De hyrs in av företag för att testa säkerheten på företaget. De buggar kontor, avlyssnar telefoner, tar sig in i datorsystemen och flyttar pengar mellan olika konton och videofilmar hemliga möten. Och de får bra betalt för sitt jobb. För dem finns inga hemligheter...

Teamet består av följande personer:

● Martin Bishop (Robert Redford), började sin hackerkarriär i slutet av 60-talet med att flytta pengar från president Nixons bankkonto till revolutionära grupper.

● 19-årige Carl (River Phoenix) yngst i teamet. Han bröt sig bl.a. en gång in i skolans datorsystem för att höja sitt avgångsbetyg.

● Whistler (David Strathairn), blind ljudexpert som började sin karriär med att ringa gratis världen över med hjälp av en liten visselpipa!

● Crease (Sidney Poitier) veteran från CIA med avlyssning och övervakning som specialitete.

● Mother (Dan Aykroyd) som avtjänat ett 18 månaders fängelsestraff för dataintrång. Avlyssningsbutikernas favoritkund.

Tillsammans utgör de ett mycket kvalificierat gäng professionella "sneakers"

Inhyrda inbrott

— Begreppet "sneakers" hörde vi för första gången talas om 1981 på ett datorkonvent, berättar författaren Lawrence Lasker. Vi mötte redaktören för en liten datortidning. Han berättade att "sneakers var personer som hyrdes in för att i hemlighet bryta sig in och testa säkerheten på kontor och datorsystem.

Redan då började författarparet Lasker och Parkes att skriva på filmmanuset till "Sneakers". Ett jobb som fortsatte ända fram till november 1991 då inspelningen började.

- Vi jobbade med en mängd olika idéer om vad filmen

Redford i huvudrollen



skulle handla om. Det var allt från "Three Days of the Hacker" till "Raiders of the lost Computer".

Åren gick medan Lasker och Parker fortsatte arbetet med filmen. De mötte riktiga hackers, FBI-experter, kryptologer,avlyssningsexperter, professionella "sneakers" och en ändlös ström av cyperpunkare.

—Cyperpunkare, säger Lasker är de verkliga pionjärerna när det handlar om datorintrång. De här människorna är otroliga och säger ofta saker som "I eat systems like yours for breakfast" eller "It's not a question of IF I can break in, but how long ut will take".

Bl.a. träffade de en legend i hackerkretsar, John Draper, också kallad Captain Crunch.

Gratis-ringare

John Drapers slog igenom i hackerkretsar när han i 70-talets början upptäckte att de små leksaksvisselpipor som låg i cornflakes-paketen "Captain Crunch" kunde styra telefonväxlar. Genom att blåsa vissa toner i telefonluren kunde John Draper ringa gratis runt hela världen. Det var John Draper som senare utvecklade de omtalade "Blue box", en elektronisk variant av visselpipan.

— John Draper var förebilden för rollfiguren Whistler i filen, berättar Lawrence Lasker.

Men vad handlar egentligen filmen om?

Det hela börjar när Martin Bishop och en kompis kallad

Hackers bryter sig in i datorsystem "just for the fun".Sneakers däremot har gjort bristande datorsäkerhet till en lönsam affärsidé. Och de har tillgång till mycket avancerad teknisk utrustning.



Ett åldrat team av f.d hackers diskuterar nästa inbrytning: Whistler, Martin Bishop och Sidney Poitier — spelade av David Strathairn, Robert Redford och Sidney Poitier.

Cosmo sitter i universitets datahall i slutet av 60-talet. I hemlighet flyttar de pengar mellan olika bankkonton. Men polisen kommer dem på spåren. Cosmo åker i fängelse medan Martin Bishop kommer undan.

Cosmo dör i fängelset. Men Martin Bishop har 20 år senare blivit en professionell sneaker omgiven av ett team experter. En dag får gruppen påhälsning av två män som uppger att de kommer från National Security Agency (NSA). De vill ha hjälp av Martin och hans team för att stjäla en ROM-kapsel innehållande ett specialprogram för dekryptering. Programmet är utvecklad av en matematiker (förebild i verkligheten är krypteringsexperten Len Adelman). Med hjälp av programmet kan man ta sig in i världens alla datorsystem.

Uppdraget är enkelt för teamet och snart kan de överlämna "the black box" till de två NSA-agenterna. Men då visar det sig, att de blivit lurade.

Maffian

NSA-agenterna kom egentligen från maffians ekonomichef. Denna maffialedare är en gammal bekant till Martin Bishop, nämligen Cosmo...

Vi ska inte avslöja mer, utom att det blir en både dramatisk och rolig jakt för att stjäla tillbaka "the black box" från maffian.

- Idén om en "black box" som kan knäcka alla koder fick vi från ett rykte som cirkulerar i hackerkretsar. Nämligen att NSA (som ägnar sig åt spionage mot alla typer av kommunikationer) lagt in en bakdörr i alla de krypteringsalgoritmer som de distribuerar till amerikanska myndigheter och företag. Detta för att NSA alltid ska kunna ta sig in i alla viktiga datasystem utan att någon får reda på det.

I filmen förekommer också en mängd häftiga högteknologiska prylar, som röstanalyserande lås, dator med Brailles blindskrift och övervakningssystem kallad The Man Trap.

— All teknik vi visar i filmen finns också i verkligheten, säger regissören Phil Alden Robinson.

Filmen Sneakers får premiär den 31 januari över hela landet.

Christer Rindeblad

Noxious



Killarna från demogruppen Noxious med sitt förstapris, en fullt bestyckad Amiga 3000.

vann på sitt demo

Nu är Commodores stora demotävling avgjord. Det blev demogruppen Noxious som tog hem förstapriset, en fullt bestyckad Amiga 3000.

— Demotävlingen som vi utlyste tillsammans med Datormagazin i början av september blev verkligen en pangsuccé, berättar Martin Sirc, försäljningschef hos Svenska Commodore. Vi fick in över 20 mycket kvalificerade bidrag.

En jury bestående av folk från Commodore och Datormagazin valde ut de fem bästa bidragen, som sedan visades på mässan Spel&Dator -92.

Tusentals besökare röstade sedan fram segraren. Och nu har alltså röstsiffrorna blivit klara. Så här fördelade sig rösterna och därmed prislistan:

1:a blev ***"Smells like Peanuts"*** som fick 46 procent. Pris: en fullt bestyckad Amiga 3000.

2:a blev ***"Shining"*** som fick 33 procent. Pris: en Amiga 600 med 80 Mb hårddisk eller en komplett CDTV-utrustning.

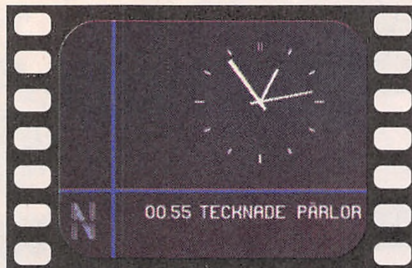
3:a blev ***"ComDemo"*** som fick 13 procent. Pris: en A590 hårddisk eller en A2091-50 hårddiskkontroller.

4:a kom ***"Vectorballs"*** som fick 5 procent av rösterna. På ***5:e*** plats kom ***"Rage"*** som fick 3 procent.

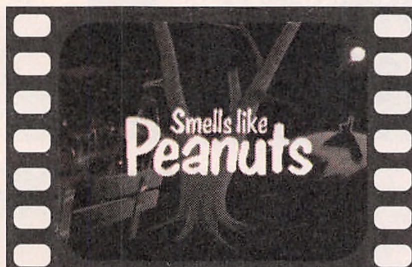
De två sistnämnda demogrupperna får varsin helårsprenumeration på Datormagazin.

Segrarna, demogruppen Noxious fick ta emot sitt förstapris, en Amiga 3000 vid en högtidlig ceremoni hos Svenska Commodore.

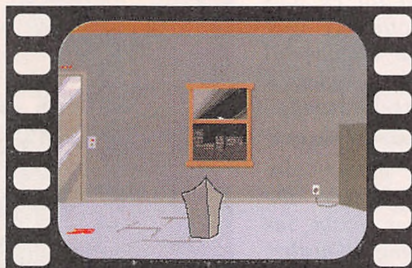
Deras demo kommer för övrigt att dyka upp då och då eftersom Commodore har planer på att använda det i sin marknadsföring för Amigan.



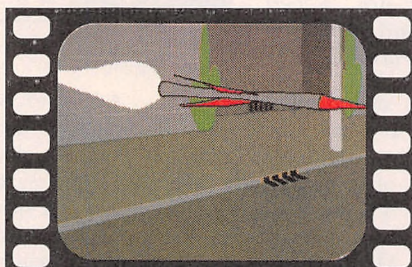
1. I väntan på ett himla spännande program på den norska TV:n...



2. ...börjar programmet "Smells like Peanuts".



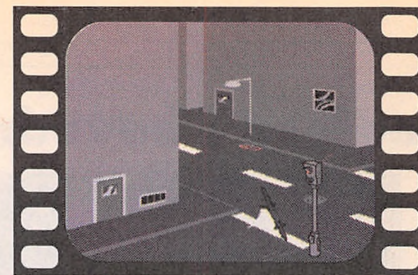
3. Det hemliga vapnet bryter sig ut ur försvarsanläggningen...



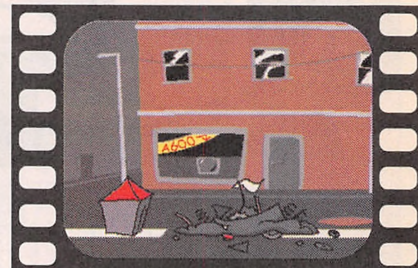
4. ... och sticker ut på stan.



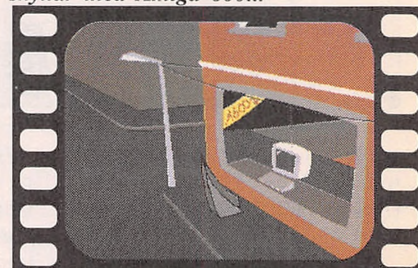
5. Det automatiska försvarssystemet vaknar och tar upp jakten...



6. ... genom staden.



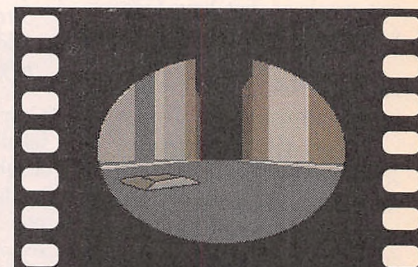
7. Som tur är så tar bränlet för förföljaren slut. vid en databutik som skyltar med Amiga 600...



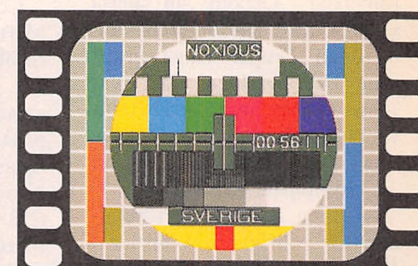
8. ... och utbrytaren hinner ta sig en närmare titt på Amigan.



9. På Amigan i skyltfönstret visas just nu ett demo.



10. När det är slut försvinner utbrytaren igen i stan.



11. Helt plötsligt är vi tillbaka till TV-rutan som avslutar demot med en testbild. SLUT!

RGB-Converter

Fixar kontakt mellan DCTVn och genlocket

Nu är den efterlängtade tillsatsen RGB-Converter för DCTV här.
Den som gör det möjligt att använda DCTVn tillsammans med genlock.

Det tog lite tid, men nu går det äntligen att använda Digital Creations DCTV tillsammans med ett genlock. Tidigare har detta inte varit möjligt då DCTV'n endast har en compositvideo-utgång och ett genlock kräver separata RGB-signaler.

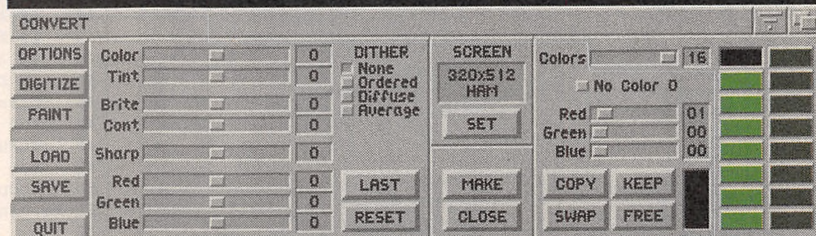
Konverterpaketet

Konverter-paketet innehåller en disk med exempel och tutorials, en manual och den lilla svarta låda som är konvertern.

Denna monteras mellan DCTV:n och genlocket, alternativt mellan DCTV:n och monitorn. Anledningen till att man kanske vill använda den även utan genlock är att den förbättrar bilden märkbart.

Bildkvalitén är nämligen DCTVns akilleshäl och det som det har klagats på. Nu ger DCTV riktigt skarp bild även på en RGB-monitor.





RGB-konvertern ger dig förutom möjligheten att ansluta ett genlock även bättre bild. Det är dock svårt att visa detta i tryck.

Två justeringsrattar

RGBkonvertern har två justeringsrattar för ''tint'' och ''keylevel''. Den förra justerar färgen i bilden, den senare väljer den luminansnivå som skall bli genomskinlig när man genlockar bilden.

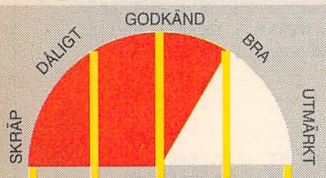
De tutorials som medföljer är till för att lära användaren några nya trick som blir möjliga med konvertern.

Det är nu möjligt att blanda grafiklägen i t.ex. en bildvisning utan att det blir problem med DCTVbilden. Det behövs dock lite specialbehandling av de bilder som skall ingå i visningen. Tidigare kunde det lätt bli så att DCTVbilden ''slogs av'' vid skifte, vilket ger en massa konstigt skräp på skärmen.

Kort sagt är det en nödvändig liten tillsats för den som har en DCTV.

Christer Bau

RGB-CONVERTER





+ Möjliggör genlockanvändande med CDTV.

− Borde ingå i CDTVns grundkonstruktion.

Utrustningskrav:	Amiga med CDTV
Dokumentation:	Engelsk
Version:	—
Pris:	1995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Digital Creation
Importör:	Karlberg & Karlberg
Tel:	046-474 50

Faktaruta

Genlock är en tillsats som låter dig lägga Amigagrafik ovanpå en videobild från exempelvis en videokamera. Den används ofta för att sätta text över bilder.

DCTV är ett grafikkort som ger din Amiga tillgång till alla färger som det finns möjlighet att visa med en vanlig PAL-videosignal, ca. fyra miljoner olika. Den har dessutom en digitiser-ingång som ger motsvarande färgupplösning.



Hela RGB-konverterpaketet.



Tetris

Tetris som AMOS-version, ett AMOS-tips om hur man läser av klockan i AMOS och AMOS-nytt, som presenterar en dansk AMOS-klubb. Det är vad AMOS-sidorna bjuder på denna gång.

Jag får hela tiden in många bra programmeringstips, spel, nyttoprogram och smarta rutiner som jag tackar så mycket för. Fortsätt gärna att skicka in bidrag. Införda bidrag belönas med allt från disketter till presentkort på upp till 500 kronor. Adressen är **"Amos-sidan", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Mac Larsson

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

AMOS-TIPS

Hur läser man av klockan i AMOS? Steffen Thorsen från Sandnes, Norge kommer här med en lösning:

```
Dim TID(2)                 : Variabeldeklarering
Dreg(1)=Varptr(TID(0))     : Koppla variabel
DUMMY=Doscall(-192)        : Anropa DOS/Datestamp
DAYS=TID(0)                : Dagar sedan 01-Jan-78
MI=TID(1)                  : Minuter sedan 00:00
TICKS=TID(2)               : 50-dels sekunder
KTIM=MI/60                 : Klockslag: Timme
KMIN=MI mod 60             : Klockslag: Minut
KSEK=TICKS/50              : Klockslag: Sekund
```

Varsågod alla Tetris-älskare! Här får ni en Amos-version av spelet som ni både kan spela och bygga vidare på. Man styr med det numeriska tangentbordets 4, 5, 6 och 2. Mikael Geijer skickade upp detta program via en kompis till prenumerationsbasen, och för det får Mikael ett presentkort på 400 kronor.

Programmet fungerar med Amos och Amos Professional. För Easy Amos krävs det mindre justeringar, såsom att byta ut kommandot 'INC i' mot 'i=i+1' etc.

AMOS-NYTT

D.A.B.G.- dansk AMOS-klubb

Det är inte bara svenskar som läser Datormagazin. Vi har också många läsare i Norge och Danmark, som ibland skickar in bidrag till Amos-sidan. Från Danmark fick jag ett brev från Tom Poulsen som driver Amos-klubben Dansk Amos Bruger Gruppe (D.A.B.G.). Klubben ger ut diskett-tidningar som kostar 20 danska kronor stycket. Är du intresserad och/eller vill skicka ett bidrag till tidningen så är adressen: **D.A.B.G., Stenmøllen 28, 2640 Hedehusene, Danmark.**

Driver du också någon AMOS-klubb, grupp eller förening, så skriv hit och berätta.

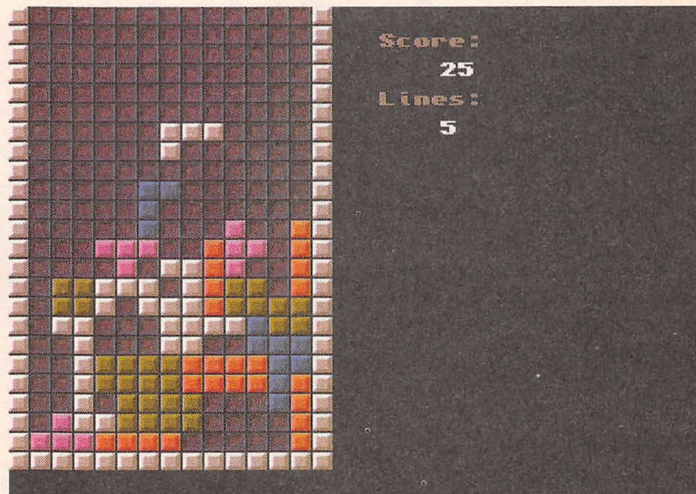
TETRIS

```
Rem Tetris / Mikael Geijer 1992
'
MX=5 : BREDD=15
Dim BX(MX*4,4),BY(MX*4,4)
Global BX(),BY()
For I=0 To 1 : Screen Open I,320,256,32,Lowres
Flash Off : Curs Off : Hide : Cls 0 : Paper 0 : Pen 4
Restore PAL : For J=0 To 18 : Read F : Colour J,F
Next : Next : Double Buffer : Screen 0 : Set Text 2
F=1 : For I=1 To 6 : Ink F,0 : Bar 0,0 To 8,8
Ink F+2,0 : Bar 2,2 To 8,8 : Plot 1,8 : Plot 8,1
Ink F+1,0 : Bar 2,2 To 6,6 : Draw 0,8 To 8,0
F=F+3 : Get Block I,0,0,9,9,1 : Next
Restore BANDATA : For B=1 To MX*4 : For I=1 To 4
Read BX(B,I),BY(B,I) : Next : Next
Gosub TETRIS : End
'
TETRIS:
  Restore BANOR : BANA=0 : P=-1
NYBAN:
  Inc BANA : Read LINES,FART2 : If LINES=-1 : Goto TETRIS
  End If : Cls 0 : Ink 6,0 : Text 170,20,"Score:"
  Text 170,50,"Lines:" : For Y=1 To 24 : For X=1 To BREDD
  If X=1 or X=BREDD or Y>23 : RITA[X,Y,2] Else
  RITA[X,Y,1] : End If : Next : Next
  Do : If Y<2 Then Exit
  Screen 0 : Clear Key : RAD=0 : For Y1=Y To Y+4
  If Y1<24 : RATT=0 : For X1=2 To BREDD-1
  If Point(X1*10-5,Y1*10-5)>3 : Inc RATT : End If : Next
  If RATT=BREDD-2 : Gosub GNER : Inc RAD : End If
  Gosub SCORE : End If : Next
  If RAD>0 : P=P+((23-HOJD)*RAD) : Gosub SCORE
  LINES=LINES-RAD Else Inc P : End If
  If LINES<=0 : LINES=0 : Gosub BONUS : Goto NYBAN Else
  FARG=Rnd(4)+1 : BLOCK=FARG*4-4 : RIK=1 : X=1+BREDD/2
  Y=0 : NER=0 : FART=FART2 : HOJD=22 : For I=1 To 4
  BLOCK[24,10,BLOCK,FARG,I] : Get Bob I,230,90 To 270,130
  Ink 0,0 : Bar 230,90 To 270,130 : Next : Gosub SCORE
  Screen 1 : For I=1 To 2 : Screen Copy 0 To Physic(1)
  Screen Swap : Next : Do : A$=Upper$(Inkey$)
  If A$=" " or(A$="2") : FART=1 : HOJD=Y : End If
  If A$="4" : X2=X : Dec X : End If
  If A$="6" : X2=X : Inc X : End If
  If A$="5" : R=RIK : Add RIK,1,1 To 4 : Gosub TEST
  If D=1 : RIK=R : End If : End If
  Clear Key : Gosub TEST : If D=1 : X=X2 : End If
  Inc NER : If NER>=FART : NER=0 : Inc Y : End If
  Gosub TEST : If D=1 : Gosub NYRAD : Exit : End If
  Bob 1,X*10-10,Y*10,RIK : Add SK,1,1 To 2
  Loop : End If : Loop
Return
'
BONUS:
  Screen 0 : For Y=23 To 1 Step -1 : RATT=0
  For X=2 To BREDD-1 : If Point(X*10-10,Y*10-10)<4
  Inc RATT : End If : Next : If RATT=BREDD-2 : Inc P
  Gosub SCORE : F=4 Else F=5 : End If
  Proc RITA[1,Y,F] : Proc RITA[BREDD,Y,F]
  For I=1 To 2 : Screen Copy 0 To Physic(1)
  Screen Swap : Next : Wait Vbl : Next
Return
'
TEST:
  Screen 0 : D=0 : For I=1 To 4 : Z=BLOCK+RIK
  If Point((BX(Z,I)+X-1)*10-10,(BY(Z,I)+Y-1)*10)>3
  D=1 : End If : Next : Screen 1
Return
'
GNER:
  Def Scroll 1,10,0 To BREDD*10-10,Y1*10-11,0,10
  Scroll 1 : For I=2 To BREDD-1 : Proc RITA[I,1,1]
  Next : Bob Off 1 : Screen 1 : For I=1 To 2
  Screen Copy 0 To 1 : Screen Swap : Next : Screen 0
Return
'
SCORE:
  Ink 4,0 : Text 190,35,Str$(P)
  Text 190,65,Str$(LINES)+"  "
Return
'
NYRAD:
  Dec Y : Screen 0 : Paste Bob X*10-10,Y*10,RIK
  Screen 1 : For I=1 To 2 : Paste Bob X*10-10,Y*10,RIK
  Screen Swap : Next : Bob Off 1
```

som AMOS-program

```
Return
'
PAL:
  Data $0,$103,$105,$107,$ECD,$A8A,$757,$57E,$24A,$27
  Data $F5F,$B2B,$707,$F77,$C33,$900,$880,$660,$440
BANDATA:
  Data 1,2,1,3,2,2,3,2,1,1,2,1,2,2,2,3
  Data 1,2,2,2,3,2,3,1,2,1,2,2,2,3,3,3
  Data 1,1,1,2,2,2,3,2,2,1,2,2,2,3,3,1
  Data 1,2,2,2,3,2,3,3,1,3,2,3,2,2,2,1
  Data 2,1,1,2,2,2,3,2,2,1,2,2,2,3,3,2
  Data 1,2,2,2,3,2,2,3,2,1,2,2,2,3,1,2
  Data 1,2,2,2,3,2,4,2,1,2,2,2,3,2,4,2
  Data 2,1,2,2,2,3,2,4,2,1,2,2,2,3,2,4
  Data 1,1,1,2,2,1,2,2,1,1,1,2,2,1,2,2
  Data 1,1,1,2,2,1,2,2,1,1,1,2,2,1,2,2
BANOR:
  Data 5,10,10,9,20,8,20,6,30,4,-1,0
'
Procedure RITA[X,Y,SRT]
  X1=X*10-10 : Y1=Y*10-10 : Put Block SRT,X1,Y1
End Proc
'
Procedure BLOCK[X,Y,B,F,R]
  For I=1 To 4 : X1=(BX(B+R,I)+X-1)*10-10
  Y1=(BY(B+R,I)+Y-1)*10-10 : Put Block F+1,X1,Y1 : Next
End Proc
```

400 kr



Tetris går ut på att ta bort alla nedtrillande figurer. Det gör man genom att styra, vända och vrida figurerna så att de bildar en hel horisontell rad.

Enkelt dataregister

”Register” är kanske programmet för dig som behöver en enkel databas. Datormagazin har testat!

Ofta kan man behöva ett enkelt register för att lagra uppgifter om adresser, telefonnummer elller annat smått och gott. De flesta databasprogram för Amigan är då klart överkvalificerade, och innebär ofta för mycket arbete för att man skall orka bry sig. Dessutom kostar de mycket pengar.

Därför har Abris Data Hb tagit fram ett eget program med det träffande namnet ”Register”. Det är på alla sätt ett enkelt program, både att konfigurera och köra.

Register ger dig möjlighet att lagra upp till 999 dataposter i samma registerfil vilket oftast räcker alldeles utmärkt. Vidare kan varje datapost ha upp till tjugo olika sökfält. Om det exempelvis rör sig om ett adressregister blir varje person en datapost. Gatunamn, postnummer och telefonnummer blir sökfält.

Programmet kan sortera posterna efter valfritt fält med bara två musklick. Vidare finns möjlighet att söka speciella poster med hjälp av valfritt fält.

Om du i adressregisterexemplet vet att personen du söker bor på Villavägen så kan programmet snabbt hitta vem som bor där.

Register har även utskriftsmöjligheter. Du kan skriva ut listor eller ettiketter, både till skärm för kontroll och till skrivare.

REGISTER 1.0 920815

+1 | +10 | +100 | Byt | Rubriker | Lista | Skriv | Dataläsning | Ändra | Sort+ | Utskrift | Sök
-1 | -10 | -100 | Plats | + | - | Kolumn | ny | Datalagring | Radera | Sort-

	Namn	Adress	Pnr+Ortnamn	Telefo	Födelseort	Kommentar	Åld
1	Alexander Lu		Ankeborg		Turköping	Har tur	Okä
2	Bror Duktig					Gris	
3	Fantomen	Dödskallegro	???	?	Dödskallegro	Klädd i blå	ca
4	Farmor Anka	Landet	Landet		Landet	Bakar goda p	Gam
5	Fnatte						
6	Joakim	Guldgatan 1	54321 Ankebo	23451	Ankeborg	Millionär	gam
7	Jocke	Uppfinnargat	Ankeborg	98765	Ankeborg	Knasig	okä
8	Kajsa	Kvinnogatan	12346 Ankebo	56132	Ankeborg		Okä
9	Kalle	Ankgatan 5	12345 Ankebo	12345	Ankeborg	Är ofta arg	ca
10	Kalle Kul	Kulgatan 26	43142 Kulsta	873131			
11	Knatte	Ankgatan 5	Ankeborg		Okänd	Brorson	Okä
12	Lilla Stygga	Skogen	Skogen		Skogen	Snäll	Ung
13	Långben						
14	Mandrake					Trollkarl	
15	Musse Pigg	Ankeborg					

Klicka Musen !

Så här ser programmet REGISTER ut, en enkel databas för Amigaanvändare som vill få ordning på adresser, frimärken etc.

Register är ett ”lagomt” komplicerat databasprogram för de flesta ändamål. Begränsningen till 999 poster är egentligen inget större problem; man kan alltid dela upp registret i flera delar. T.e.x kan en skivsamling kanske delas i ”klassiskt” och ”modernt”.

Ett bra program som inte blir sämre av att det är helt på svenska.

Christer Bau.

BRA OCH DÅLIGT

+ *Inte svårt att lära sig, billig.*

– *Skulle kunna utnyttja skärmen lite bättre*

BETYG

Pris/Prestanda:	**Utmärkt**
Dokumentation:	**Godkänd**
Prestanda:	**Bra**
Anv. Vänlighet:	**Bra**
Total:	**Bra**
Utrustningskrav:	**1Mb RAM.**
Dokumentation:	**Svensk**
Version:	**1.0**
Pris:	**395 kr inkl. moms.**
Kopieringsskydd:	**Nej**
Tillverkare:	**Abris Data Hb**
Info:	**08-873131**

Låt Amigan skicka räkningar!

Låt din Amiga skicka räkningar och påminnelser om betalning! För bara 195 kronor bjuder programmet Abris Faktura på finesser som normalt sett bara finns i dyra faktureringsprogram.

När man startar ett eget företag blir man snart varse om att det är knepigt att göra prydliga fakturor utan något lämpligt datorprogram.

Eftersom ett fakturaprogram nästan uteslutande vänder sig till företag brukar de kosta ganska mycket pengar. Så är dock inte fallet med Abris Faktura. För bara 195 kr får man ett program som kanske inte har alla finesser, men ändå gör ett förvånansvärt gott arbete.

FAKTURA
Nummer 687912

Pellekund
Pellegatan
12346
Pelleland

ANKEBORG 1992-11-04

Er ref: Pelle
Vår ref: Farbror Joakim

30 dagar netto

Antal		Pris/enhet	Pris
4	Fällning av träd.	635.00	2540.00
2	Reparation av motorsåg pga. spik.	150.00	300.00
1	Flaska Vodka	180.00	180.00
2	Plåster till två fingrar.	3.75	7.50
111	Nya gråa hår.	12.00	1332.00

Utskrift från Abris Faktura, en enkel och regelmässig faktura

Faktura består av två delar. Ett kundregister och faktureringsdelen. Kundregistret har bara det absolut nödvändigaste. Du kan bara lagra adresser och namn. Det finns ingen fortlöpande koll på hur mycket kunden har betalt eller är skyldig. Inte heller finns det något artikelregister utan man får knappa in fakturans innehåll för hand. Du kan bara använda en momssats, även om det går att specificera olika rabattsatser för hand.

Det finns ingen funktion för att skriva ut ettiketter, men däremot kan man skriva ut fakturorna så att adressen hamnar på exakt rätt ställe för fönsterkuvert.

Det var begränsningarna det. Frågan är bara hur nödvändigt det är med mer funktioner för den som bara behöver några få fakturor per månad, och kanske dessutom bara har ett tiotal fasta kunder att hålla reda på. Personligen skulle jag klara mig långt med Abris Faktura.

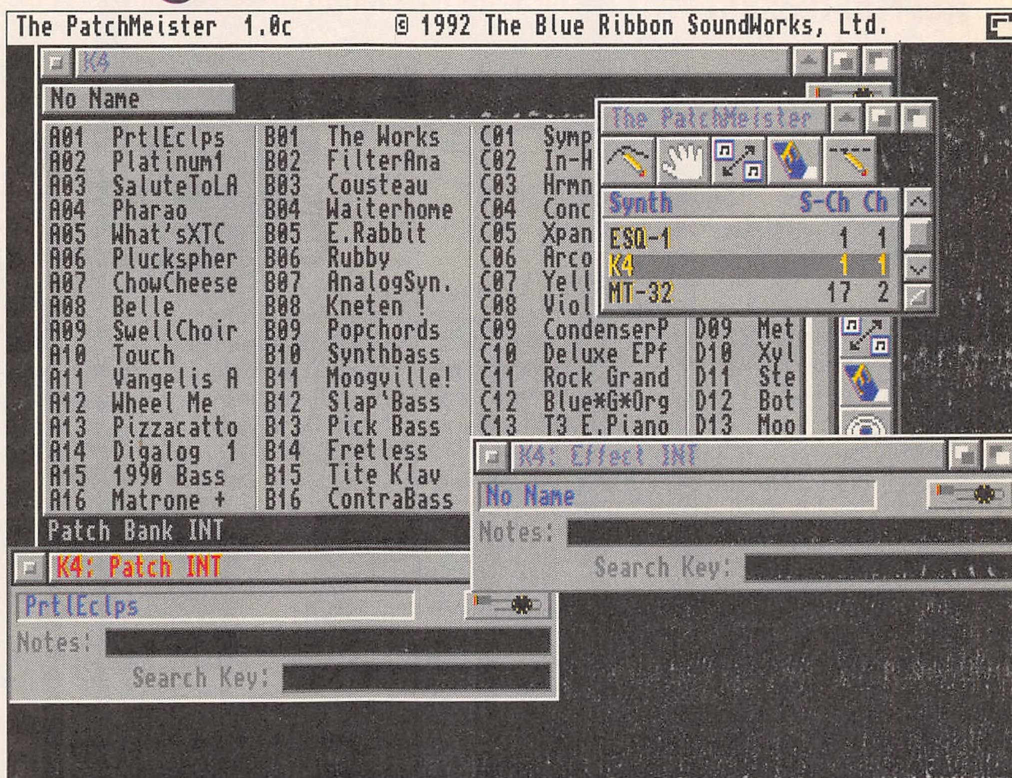
Christer Bau.

BETYG

Pris/Prestanda:	**Utmärkt**
Dokumentation:	**Dålig**
Prestanda:	**Godkänd**
Anv. Vänlighet:	**Bra**
Total:	**Bra**
Utrustningskrav:	**Inga angivna**
Dokumentation:	**Svensk**
Version:	**-**
Pris:	**195 kr inkl. moms.**
Kopieringsskydd:	**Nej**
Tillverkare:	**Abris Data Hb**
Info:	**031-873131**

Håll ordning på dina synthljud

**Patchmeister heter ett program som organiserar dina synthljud.
Datormagazin har testat.**



Så här kan det se ut när Patchmeister har hämtat ett ljud från synthen, i det här fallet en Kawai K4. Det stora fönstret är en kopia av de interna bankerna. Om man öppnar flera banker kan man flytta ljud mellan dem.

Det spelar ingen roll vilken synth man har; man blir alltid trött på ljuden och önskar att man hade fler. Även om de flesta synthar i dagens läge erbjuder editeringsmöjligheter för ljuden, så är det oftast en besvärlig procedur. Dessutom kanske man vill spara det ursprungliga ljudet för senare bruk.

Vad som egentligen behövs är ett datorprogram som hämtar ljuden från synthen och sparar på diskett eller hårddisk, så att du senare kan ladda det ljud som är precis rätt för tillfället.

Modul eller program

Patchmeister är en sådan ''librarian''. Programmet görs av Blue Ribbon Soundworks, som också gör Bars & Pipes och SuperJAM!.

Patchmeister kan köras självständigt eller som en modul inifrån dessa program. Detta är en alldeles utmärkt möjlighet. Man kan då exempelvis byta ljud på alla sina synthar utan att behöva gå ur sequencer-programmet.

Patchmeister har samma layout som Bars & Pipes, vilket gör att den som redan använder detta program snabbt känner sig hemma.

Speciella bibliotek

Ljud och andra system exclusive-meddelanden som hämtas från synthen lagras i speciella bibliotek. Dessa skapas automatiskt av Patchmeister, och varje instrument får ett eget bibliotek. Det går att sätta ett antal flaggor för att markera vilken typ av sysex filen innehåller. Dessa flaggor kan sedan användas för att söka efter önskad filtyp.

Det finns möjlighet att sända eller ta emot enstaka ljud såväl som hela banker. En del synthdrivers, t.ex. Kawai K4, har även stöd för att skicka och ta emot effektinställningar.

Avgjutning

Man kan när som helst göra något som heter ''snapshot''. Programmet går då ut på MIDI-bussen och säger åt anslutna synthar att dumpa alla sina inställningar. Man får då en ''avgjutning'' av hela uppsättningen, som kan skickas ut igen vid ett senare tillfälle. Det kan till exempel vara bra att göra i början på ett musikstycke när man vill byta ljud och andra inställningar. Patchmeister ska även kunna importera sysexfiler från andra program. Utmärkt idé tyckte jag, då kan man kanske editera ljuden i Dr T's X-or och skicka dem direkt från Bars & Pipes. Men det visade sig att det inte alls gick. De två programmen pratade inte alls samma MIDI-språk.

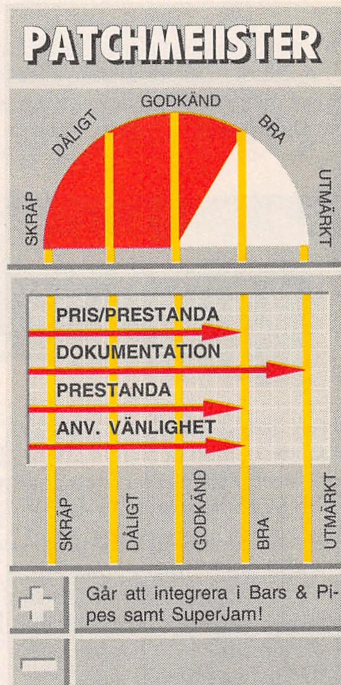
Bara en svaghet

Patchmeister gör sitt jobb på ett alldeles utmärkt sätt. Den har egentligen bara en svaghet, det att man inte kan editera ljuden. I de flesta fall motiveras detta med att man kan göra det direkt på synthen.

Har man en Roland MT-32 eller Sound Canvas blir det däremot besvärligare. Dessa burkar ger nämligen ingen möjlighet till editering från frontpanelen. Och kan man inte skaffa många olika ljud så faller idén med en librarian ihop som ett korthus.

Christer Bau

Patchmeister levereras med rutiner för de nedanstående syntharna. Det går dock att göra egna rutiner med lite händighet och träget arbete. Manualen beskriver utförligt hur man i så fall gör.
ALESIS: HR-16, SR-16, **CASIO:** CZ-1, CZ-101, CZ-5000, **E-MU:** Proteus 1/XR, 2/XR, **ENSONIQ:** ESQ-1, ESQ-m, SQ-R, SQ-R+, **KAT:** DRUMKAT, **KAWAI:** K1, K4, SPECTRA, **KORG:** M1, P3, T1-T3, **OBERHEIM:** MATRIX 1000, **PEAVY:** DPM-3, **ROLAND:** D-5, D-50, MT-32, R-5, SOUND CANVAS, U-110, **SCI:** Drumtracks, **YAMAHA:** DX-7, RX11, SPX-90, TF1, TX-7, TX-816, TX-81Z



Utrustningskrav:	Amiga med MIDI
Dokumentation:	Engelsk
Version:	1.0
Pris:	798 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Blue Ribbon Soundworks
Recensionsex. från:	ProComp
Tel:	0472-708 45

We will not

Accelratorkort
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Finns för A500, 500+, 2000, 3000
- Kickstart kan laddas i 32 bits minnet.
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

28 MHz/4 Mb för A500 — **9.995:-**
Kan expanderas till 8Mb passar också A500+

28 MHz för A2000 — **13.995:-**
Kan expanderas till 32 Mb

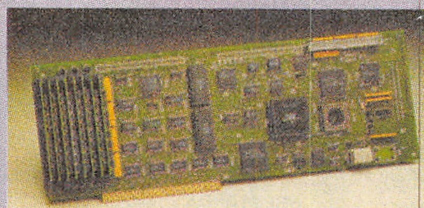
25 MHz för A3000 — **7.995:-**
Det mest prisvärda 040 kortet för Amiga 3000

28 MHz för A3000 — **15.995:-**
Kan expanderas till 32Mb (mercery)

33 MHz för A2000 — **Ring!!!**
Kan expanderas till 32Mb med SCSI-kont. (Zeus)

Som Sveriges enda distributör för alla PPS-kort kan vi erbjuda mycket bra priser och service på dessa. Ring oss vi har 040 kotet som passar just er.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkurenternas med hästlängder. Även priset!

Vektor 25Mhz/4Mb ram — **7.995:-**
Komplett med 68030/68882 och 4Mb

Vektor 40MHz/4Mb ram — **Ring!!!**
Komplett med 68030/68882 och 4Mb

VXL 68030



68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris.Med eller utan matteprossesor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom. Kickstarten kan laddas i 32-bits minnet.

680EC30-25MHz	2.395:-
680EC30-40MHz	3.195:-
68030-25MHz m. MMU	2.795:-
68030-33MHz m. MMU	3.395:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	1.945:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.495:-
Matteprocessor 68882-25MHz	1.395:-

Stora pris-sänkningar!

Amigadrivar



Roclight RF382C — **595:-**
Extremt liten, vidareport, on/off, dammlucka

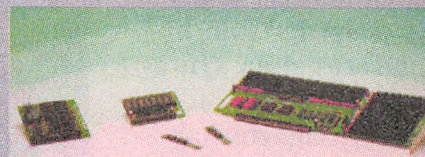
Roctec RF362C — **595:-**
Intern utbytesdrive för Amiga 500, Amiga 500+

Roctec RF372C — **595:-**
Intern drive för Amiga 2000

Amiga 3010 — **995:-**
Intern drive för Amiga 3000

Roctec RF302R — **595:-**
Extern drive för Atari

RAM-minne



512 kb för Amiga 500 — **229:-**
Med klocka och kalender, 2 års garanti

1 Mb för Amiga 500+ — **395:-**
Ökar på ditt chippminne till 2 Mb

1 Mb för Amiga 600 — **995:-**
Ökar på ditt chippminne till 2 Mb

2 Mb för Amiga 500 — **2.195:-**
Externt, exp. till 8 Mb med IDE-AT hårddiskkont.

8-UP 2 Mb för Amiga 2000 — **1.395:-**
Intern minnesexp, exp. till 8 Mb

2 Mb SIMM — **649:-**
För b.la Grand Slam, GVP, Trumpcard AT (2st)

2 Mb Dram 511000 — **695:-**

2 Mb Dram 44256 — **695:-**

4 Mb För Amiga 3000 — **1.495:-**

Monitorer

Commodore 1084S — **2.395:-**
Monitorn för Amiga 500-2000

Commodore VGA från — **2.495:-**
Monitorn för Amiga 3000 och Pc

Genlock



Rocgen RG300C — **995:-**
Mycket prisvärt genlock med fade-funktion

Rocgen RG310C — **1.495:-**
Mera funktioner, kan tona både video+ data signal

Rockey — **2.995:-**
Frilägger bilder

Lösa diskar

Quantum 52Lps 2.195:-
Quantum 105Lps 3.495:-
Quantum 120Lps 3.795:-
Quantum 240Lps 6.395:-
Quantum 52At 1.995:-
Quantum 120Lps 3.495:-

Automatisk kickswitch

395:-

Med två ROM-platser.
Med 1.3 549:-
Med 2.0 1095:-

be undersold!

TRUMPCARD 500 AT



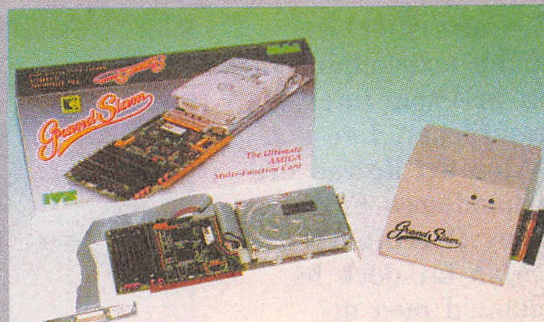
Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är mycket snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande.
2 Mb ram kostar 749:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kontroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-.

Trumpcard 42Mb AT — **3.195:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 52Mb AT — **3.795:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 130Mb AT — **4.595:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

STORSÄLJARNA!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 **2.195:-**
För A2000 **1.495:-**

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallelport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A500 **3.195:-**
För A2000 **2.495:-**

	Grand Slam 500	*Grand Slam 2000*	*Trumpcard 500*	*Trumpcard 2000P*	*Trumpcard 500P*
Quantum 52 Mb	4.295:-	3.795:-	3.295:-	3.295:-	3.795:-
Quantum 105 Mb	5.495:-	4.995:-	4.495:-	4.495:-	4.995:-
Quantum 120Mb	6.295:-	5.795:-	5.295:-	5.295:-	5.795:-
Quantum 240Mb	8.795:-	8.295:-	7.795:-	7.795:-	8.295:-

Nu tänker vi även bli värst på PC!

386Dx-40MHz — **4.995:-** EXKL. MOMS
2MB RAM, 42MB HD, DOS 5.0

486DLC-33MHz — **6.995:-** EXKL. MOMS
4MB RAM, 130MB HD, DOS 5.0

486Sx-25MHz — **6.995:-** EXKL. MOMS
4MB RAM, 130MB HD, DOS 5.0

486Dx-33MHz — **8.995:-** EXKL. MOMS
4MB RAM, 130MB HD, DOS 5.0

486Dx-50MHz — **10.495:-** EXKL. MOMS
4MB RAM, 130MB HD, DOS 5.0

486Dx-50EISA — **13.995:-** EXKL. MOMS
4MB RAM, 130MB HD, DOS 5.0

AMIGA 3000

Vi skräddarsyr A3000 precis efter era behov!



Amiga 3000 — **14.195:-**
2MB RAM, 52MB HD

Amiga 3000 — **15.995:-**
2MB RAM, 120MB HD

AMIGA 4000

Amiga 4000 — **22.995:-**
6 MB RAM, 120 MB HD

ELLER RING FÖR DAGSLÄGSTA PRIS!

AMIGA 2000

Med dos 2.0 — **5.195:-**

AMIGA 2030HD

Workstation

- ✔ Med 68000 och 68030/68882 25MHz accelerator.
- ✔ 1 Mb chip- 4Mb 32-bits ram.
- ✔ 105 Mb hårddisk.
- ✔ För dig som vill spela i 68000 läge och arbeta professionellt i 68030 läge.

Pris **14.995:-**

Med reservation för prisändringar och tryckfel.

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Moms ingår.

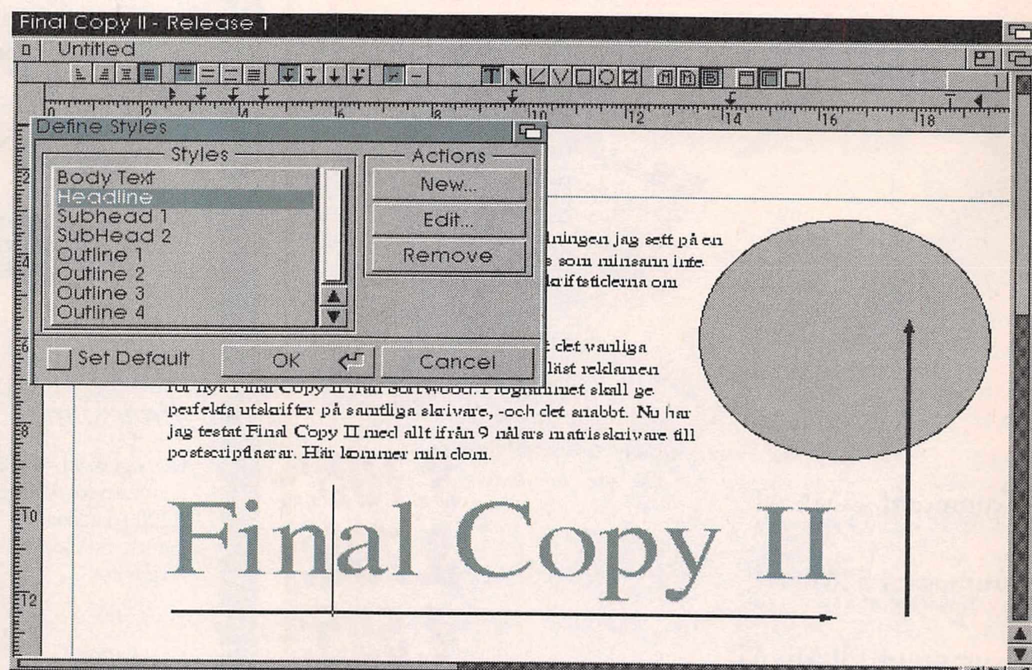
DG Computer

Ring **08-15 45 40** för beställningar. Fax 08-792 56 61. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

AMIGA

Final Copy II
Ordbehandlare med

Bra utskrifter och snabb textskalning till ett pris som inte avskräcker. Inte illa.
Men det är vad ordbehandlaren Final Copy II erbjuder.
Man får dock ha tålamod med utskriftstiderna om man inte har turbokort.
David Ekholm har testkört med allt ifrån 9 nålars matrisskrivare till postscriptlasrar. Här kommer hans omdöme.



FCII låter dig knyta önskade inställningar såsom typsnitt, storlek, marginalinställningar etc till sk formatmallar. När man väljer en mall så ändras önskade inställningar till mallens. Här kan även studeras hur text flyter runt bilder.

FCII kommer med sex disketter och en 150 sidig spiralmanual. Tack vare Commodores standardiserade installationsprogram kommer programmet lätt in rätt på den eventuella hårddisken.

Mix av ordbehandlare och DTP-program

Man kan välja att köra på en egen skärm eller på workbenchskärmen, antal färger samt interlace- eller vanlig skärm. Dessutom kan man anpassa bredd/höjd förhållandet etc så att allt ser bra ut oavsett skärmtyp.

Väl inne i programmet står det klart att det är en blandning av en ordbehandlare och ett DTP program.

Licens styr typsnitten

Man kan skriva text i flera spalter i 4-360 punkter, välja mellan 29 postsciptkompatibla typsnitt och titta på hela klabbet i 25-400% förstoring. Av licensskäl har inte typsnitten samma namn som sina postscriptmotsvarigheter. Således heter Times T, Helvetica H osv.

Redigering

FCII har en vanlig linjal i toppen av skärmen med samma marginal- och tabuleringshantering som ProWrite och övriga Windows världen. Man finner även ett antal knappar för radavstånd, textplacering tabuleringstyp mm. Allting har 3D look, men följer inte OS 2.0 standard.

Programmet hänger med bra när man skriver, suddar man text så fortsätter den inte radera när man släppt DEL.

Usel läsbarhet

Läsbarheten är dock inget att skryta med. Jag som föredrar Times 12 för löpande text får verkligen anstränga mig för att se vad jag skriver.
SoftWood har insett detta och avser förbättra läsbarheten. För att lösa detta så länge används

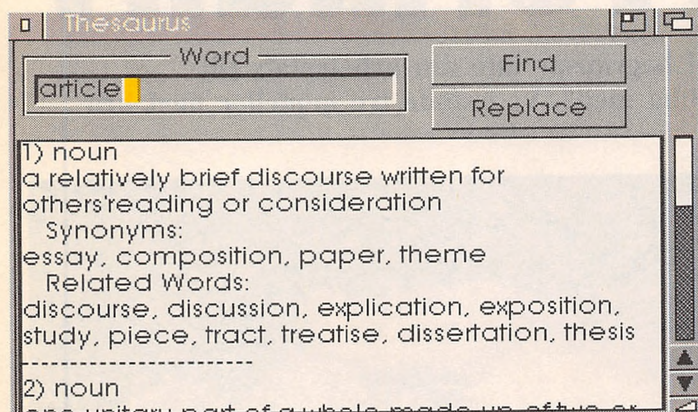
POSITIVT	NEGATIVT
Snabb textskalning	Amerikanska datumformat
Snygga utskrifter	Inga fotnoter
Bra bildhantering	Jobbig hantering av fet- och kursiv stil
Bra inbyggd strukturerad grafik.	Kommer ej åt en del snabbkommandon med svenskt tangentbord
Stadig (kraschar inte)	Kan ej spara till RAM disk
Formatmallar	Svårt läsa små teckensnitt
PostScript	Långsam filrequester
Väl utbyggd ARexx	Långsamma utskrifter
Commodores klippbord	Ingen skärmvandringstangent
Automatisk avstavning (amerikansk)	Ingen "Undo" funktion
ProWrite import (dock ej bold, italic)	Endast ASCII export
Importmoduler som libraries	
TAB mellan textgadgets med OS 2.0	
100 extra Letraset typsnitt kan köpas separat.	
"Master sidor"	

Varning för amerikansk version

Final Copy II finns för närvarande i en brittisk/engelsk och en amerikansk version. (Tysk är på väg). I Sverige säljer Landbergs den amerikanska versionen. Köper man som svensk den amerikanska versionen så får man ingen registrering och ingen uppdateringsrättighet. Man skall i stället köpa den brittisk/engelska versionen. SoftWood föreslår att man skall vända sig till:

Gordon Harwood Computers
New Street
Alfreton
Derbyshire
DE5 7BP
Storbritannien
Tel: 009 44 773 836781
Fax: 009 44 773 831040

snyggare utskrifter



I den 1.4 miljoner stora synonymdelen får man även hjälp med ords betydelser. Ordlistan på 144.000 ord utnyttjas på licens av Merriam Webster.

ett extra läsbart typsnitt som standard. Genom att öka zoomningen till 150% underlättas även läsningen.

Hanteringen av fet- och kursiv stil är något obekväm. För att få det måste man välja ett typsnitt som är i fet- eller kursiv stil.

Det finns dock ARexx stöd för att underlätta växling.

Sidinställning

Skrivare har sina begränsningar när det gäller den skrivbara ytan. Matrisskrivare skriver normalt 8'' i bredd och brukar inte klara topp och botten på lösblad. SoftWood har insett detta och använder därför både vanliga marginaler och skrivarmarginaler, bra.

Grafik

FCII klarar alla IFF bildformat inklusive 24 bitars färgbilder. Programmet klarar även att låta texten flyta längs bilden. Allting känns snabbt. Arbetar man med mycket stora bilder kan man skapa en länk till bilden istället för att spara den i dokumentet.

FCII har även egna ritverktyg för streck, pilar, ovaler och rektanglar.

Utskrift

FCII skriver ut på alla preferences skrivare samt på postscriptskrivare. Utan postscript tar en vanlig A4 sida drygt 1 minut med 150x150 dpi (punkter/tum) väljer man 300x300 dpi och en bild kan det ta över 7 minuter.

Detta oavsett om man använder matris- eller laserskrivare.

Tyvärr orsakar ett fel i utskriftsrutinen att små typsnitt kan få sina övre och nedre delar kapade något. Detta är det enda felet jag irriterat mig på.

Slutomdöme

FCII har en lovande framtid. Ett antal förbättringar är dock önskvärda (läsbarheten, utskriftshastigheten) men programmet skriver snyggt och är stabilt, det är det viktigaste. Dess textskalning är det snabbaste jag överhuvudtaget sett.

David Ekholm

Final Copy II

FUNKTIONER I FINALCOPYII

ALLMÄNT	
Programnamn:	Final Copy II
Tillverkare:	SoftWood
Importör:	Landbergs, Tel: 08-581 650 65
Pris:	599 kr inkl moms
Minnesbehov:	1 MB
Handok form:	spiralbok
AmigaDOS 2.0 kompatibel:	ja
ANVÄNDNING	
Programföring (språk):	Engelska
Grundinställningar:	många
Kortkomandon:	Amigastandard
Mushantering:	delvis oöversiktliga menyer följer delvis
Amiga standard	
Radbrytning:	automatisk
Info rad/linjal:	ja/ja
Formateringssymboler:	ja
Blockhantering:	klippa ut, kopiera infoga, radera
Sök/ersätt:	Text
Avstavning:	ja, engelska
Flera textfönster:	ja
Hastighet:	tillräcklig, dock långsam utskrift
Drvirutiner för skrivare:	Preferences
FILHANTERING	
Dialogruta:	Egen, hygglig men långsam
Säkerhetskopie:	nej
Specialfunktioner:	importera ProWrite (ej attribut)
TEXTHANTERING	
Amigafonter:	nej
Skrivartypsnitt:	nej
Ändra teckenbredd:	teckenvis
PostScript-stöd:	ja 29 medföljande typsnitt
GRAFIK	
Ladda/ändra storlek på bild:	mycket snabb
Originalfärger:	ja, även komplexa bilder ser bra ut
Textbredvid grafik:	ja, textflöde inställbar
TILLÄGGSFUNKTIONER	
Stavningskontroll:	ja, engelska, bäst i amigavärlden
Synonymordlista:	ja, med förklaring + korsreferens
Kedjebrevfunktion:	ja
Spalter:	ja max 6 (dock ingen spaltbrytn)
Huvud-/fottext:	ja via mastersida (flexibelt!)
Fotnoter:	nej
Index/innehåll:	nej
Textformulär/räkna i text:	nej/ja
Sortering:	nej
Preview av utskrift:	ja
Makro-kommandon:	med ARexx
ARexx-stöd:	ja, bra stöd
Betyg	
Totalt	BRA
Pris/prestanda	Utmärkt
Dokumentation	Bra
Prestanda	Bra
Användarvänlighet:	Bra
Positivt	Snygga utskrifter
Negativt	Svårt läsa små teckensnitt
Kopieringsskydd	Nej
Tillverkare	SoftWood.

AMIGA

TRACKBALL – Musens överman?

En upp- och nervänd mus i form av en trackball begränsar inte din arbetsplats till musmattan. Men hur är den s.k styrkulan att jobba med? Vi testade tre modeller med bra ergonomi och krav på fingerfärdighet.

Datic Trackball har den minsta kulan. Eftersom knapparna är placerade på höger sida, verkar denna styrkula vara, gjord för vänsterhänta personer.

Som högerhänt har i alla fall jag mer kontroll över kulan, om den rullas med pek-, lång- och ringfingret. Fast då finns bara vänstra handens fingrar lediga för knapparna. Du måste så fall arbeta med händerna i kors!

I övrigt har denna trackball bra ergonomi. Kan du vänja dig vid att rulla kulan med tummen, så fungerar Daltic Tracball utmärkt.

Datic Crystal Trackball har en genomskinlig kula som dessutom lyser upp i rött och grönt beroende på vilken knapp man trycker på.

Vid första anblicken ser denna trackball ut att ha utmärkt ergonomi, men placeringen av en låsande' 'musknapp'' på den närmaste kortsidan är irriterande.

Med handen på styrkulan är det svårt att undvika, att ofrivilligt slå på eller av knappen.

Jag kopplade invändigt bort denna dumma ''finesss'' Gör man det, har Crystal Trackball testets bekvämaste handställning.

Rollermouse är stabilast av de tre och har också största kulan (vilket ökar precisionen). Men skalets utformning ger en obekväm handställning Du behöver nästan båda händerna för att hantera denna trackball.

Resultat

Slutsatsen av testet är, att Crystal är det bästa valet, om du kopplar bort extraknappen. Om inte, rekommenderar jag Rollermouse.

Christer Bau

Styrkulor kan vara bekväma arbetsredskap. Men den här modellen kräver en fingerfärdig användare.



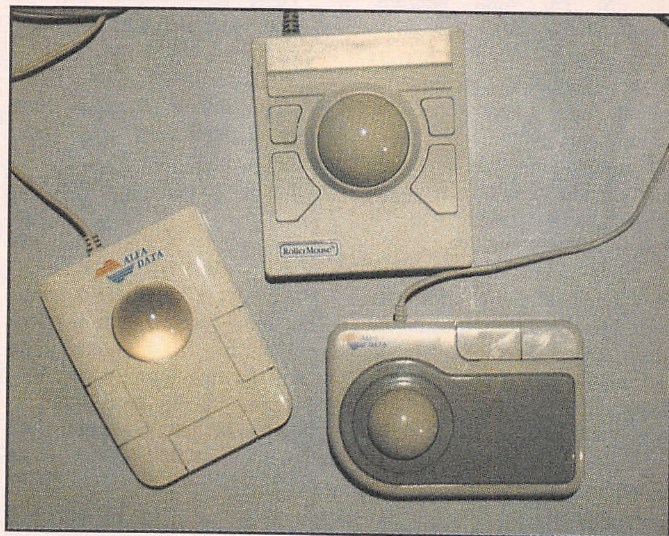
Priser och leverantörer

Datic Trackball och Crystal Trackball: 595 kr resp 695 kr inklusive moms. Information: Elda, telefon 0523-51000. Rollermouse: 795 kr inklusive moms. Information:

Trackball - en upp- och nervänd mus

En trackball liknar en upp- och nervänd mus. Den har en stor kula, som rullas med handen: Musen har ju en liten kula, som rullas mot bordet. Invändigt är en trackball också mycket lik musen: två perforerade hjul vars läge registreras av optiska läsgafflar.

Trackballs används numera på flertalet ställen där snabb kontroll skall förenas med precision. Millitären använder dem t.ex. för styrning luftvärnskanoner. En nog så krävande arbetsplats.



Det skiljer mycket i form och design mellan de styrkulor vi testade Datic Trackball (längst till vänster) verkar vara gjord för att rulla kulan med vänster hand alternativt höger hands tumme. Knapparna sköts då med handens andra fyra fingar. På de båda andra modellerna, Crystal Trackball (i mitten) och Rollermouse ska tydligen kulan rullas med de tre mittersta fingrarna och knapparna skötas med tummen och lillfingret.

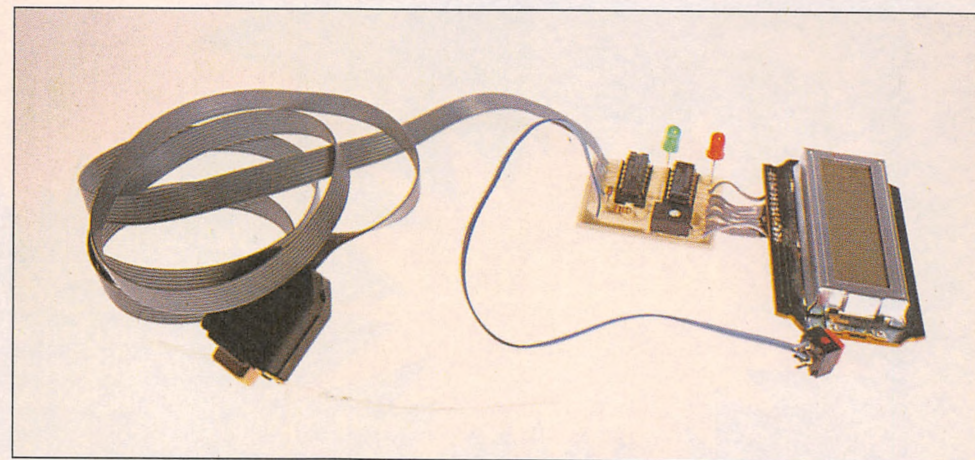
AMIGA

Låt LCD-displayen

Låt en display vid ytterdörren skötabåde gong-gong-ljud och röd eller grön lysdiod.

Eller varför inte låta displayen visa om den är klar med raytracingen utan att du behöver slå på monitorn.

Dan Sandberg beskriver hur LCD-displayen fungerar och vilka tillbehör som behövs för att bygga en egen LCD-display.



Så här ser den färdigbyggda LCD-displayen ut.

Vad ska man med LCD-display till för en dator som har 4096 färger på skärmen? Du kan låta Amigan tala om om den är klar med en rauytracing utan att du behöver sätta på monitorn. Dessutom är det en jädra häftig grej att bygga med imponansfaktor 100!

Anslut interface till joystickporten

Amigans mus-/joystickportar är fantastiska. De kan ta möss, trackballs, joysticks, analoga joysticks, paddles, ljuspennor och vem vet vad. Ingen annan dator har lika mångsidiga joystickportar. Men, det är inte bara som ingångar de fungerar. Denna gång gäller bygget ett interface som gör det möjligt att ansluta en alfanumerisk LCD-display till Amigans joystickport.

Display i flera varianter

Displayen finns i flera varianter. De vanligaste är 2 rader med 16 eller 40 tecken, men det finns också exempelvis 4 rader med 16 eller 20 tecken och en del andra varianter. Displayerna har inbyggd teckengenerator för alla standard ASCII-tecken och en del grekiska bokstäver och annat. Det finns också möjlighet att själv ladda ned upp till 16 egendefinierade tecken till displayen, exempelvis Amiga-symbolen.

Interfacet

Interfacet som gör det möjligt att ansluta LCD-displayen till Amigans joystickport bygger på en krets ur Philips I C-buss-serie. För dem som känner till I C-bussen så betyder detta att data går seriellt från Amigan till interfacet. Därefter blir det parallelldata till LCD-displayen.

16 displayer på en joystickport!

Konstruktionen gör det faktiskt möjligt att ansluta hela 16 LCD-displayer till en och samma joystickport på en Amiga genom att använda de 8 olika adresserna som I2C-buss-kretsen kan ha samt de två olika versioner som finns av kretsen.

Har man ett företag och ska på mässa kan man alltså göra en jädra häftig monter med LCD-displayer infällda på lämpliga ställen eller utlagda framför produkterna man vill visa. Bara fyra trådar behöver då dras till varje display vilket underlättar.

Displayerna blir dessutom inte mindre användbara av att interfacet ger varje display möjlighet att ha två in- eller utgångar. Man kan till exempel ha en lysdiod som blinkar när intressant information skrivs ut på displayen, eller så kan man ha en tryckknapp att trycka på när man vill ha information på displayen. Med två tryckknappar kan man scrolla en text upp/ned.

LCD-display utanför dörren

Har man bara en display kan man ju exempelvis sätta upp den utanför sin dörr. När någon trycker på knappen så spelar Amigan upp en lämplig melodi, gong-gong-ljud eller något annat standard IFF-ljud.

En röd eller grön lysdiod visar om det är fritt fram för den som ringer på att komma in eller inte och vill man så knappar man snabbt in ett meddelande i ett litet Workbench-fönster så kommer det upp på displayen utanför dörren: ''Jag talar i telefon...''.

LCD-display på datorn

Annars kan man sätta LCD-displayen direkt på sin Amiga. Har man skrivit ett program som tar extremt lång tid att köra så är det ju dumt om

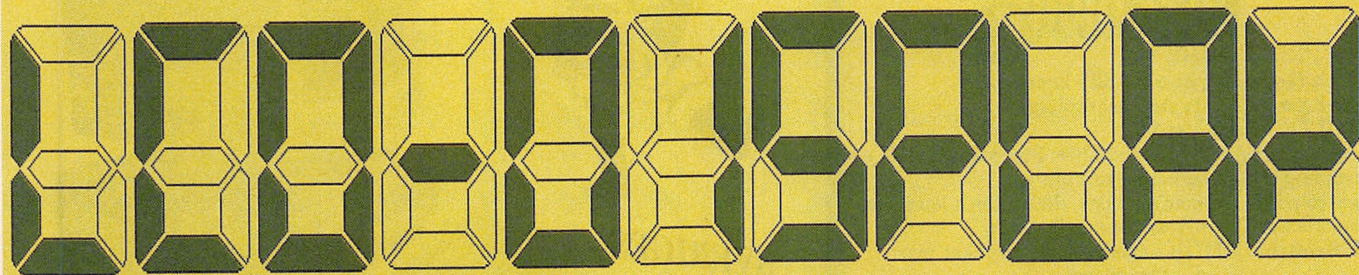
Komponentlista till LCD-display

1 st.	LCD-display	alfanummerisk med Epsonkontroller
1 st.	PCF 8574P	IC-busskrets
1 st.	74HC14	HEX inverterare med schmitt-trigger
2 st.	Lysdioder	röd, grön
1 st.	1N4148	Diod
1 st.	10 KOhm	Trimpot
1 st.	2,2 KOhm	1/4 W motstånd
2 st.	390 Ohm	1/4 W motstånd
1 st.	D-sub	9-pol, hona
1 st.	Kåpa	Till ovanstående
1 st.	Flatkabel	8-pol

(1 eller 2 tryckknappar)

De här tillbehören behöver du för att bygga en fungerande LCD-display till din Amiga.

lysa upp tillvaron



Kan du se vilka ord som bildas i bilden? Just det. Det står LCD-display.

man med jämna mellanrum behöver gå och knäppa på monitorn bara för att se om programmet är klart. Då kan man istället skriva ut på LCD-displayen hur mycket som är kvar.

Krasch i klartext

Programmet som skriver ut på LCD-displayen går att köra i exempelvis en batchfil. Eventuellt kommer jag någon gång att skriva ett program som efter en krasch skriver ut i klartext på LCD-displayen orsaken till kraschen, men det är inget löfte. Någon annan får gärna försöka. Källkoden till programmet (i SAS C) med rutiner för att skriva ut på displayen och lagra ned egna tecken finns med på disketten i byggsatsen. Mer avancerade saker som fler än 16 displayer, fler än två knappar, analoga in- och utgågar vid displayerna och så vidare kan offereras till intresserade företag.

Bygget

Interfacet består av två kretsar. En 74HC14 med 6 stycken Schmitt-trigger-inverterare som skärper upp pulserna från joystickporten till lite snyggare former och en PCF8574 från Philips som sköter omvandlingen från seriella data till parallella som displayen vill ha. Båda sitter på ett och samma kretskort.

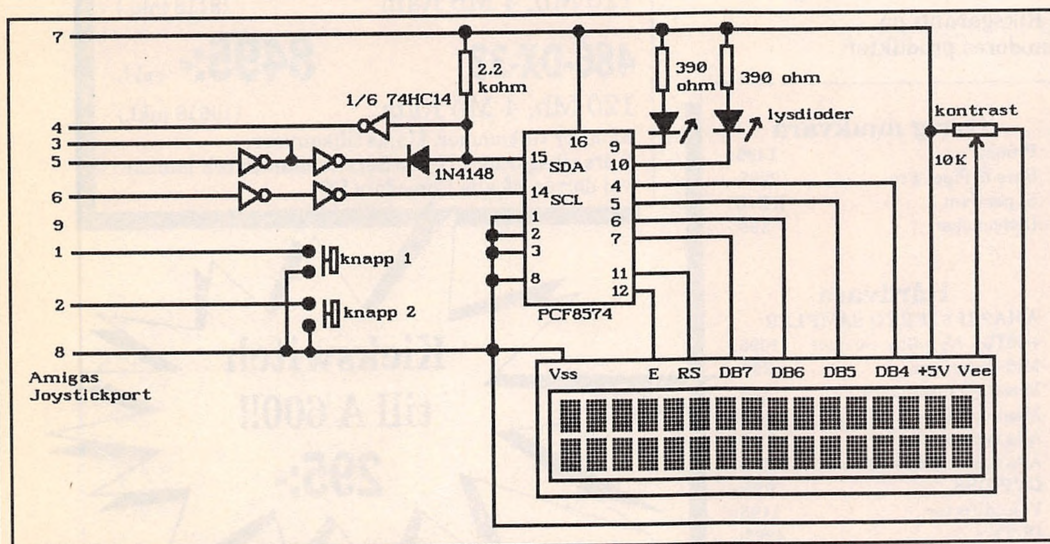
Nöjer man sig med en ledningslängd på någon meter eller så, kan man sätta kretskortet vid displayen med kabeln till joystickporten. Vill man ha längre ledningar så bör 74HC14-kretsen sitta nära joystickporten.

Styr med 8-eller 4-bitarsinterface

Kretskortet är då gjort så att det enkelt kan sågas itu mellan de båda IC-kretsarna. Man behöver då inte heller dra lika många ledningar. Ben 1-3 på PCF8574-kretsen används för att ange den adress som programmet adresserar displayen med. Normalt är alla tre benen låga och adressen följdaktligen 000, men sju andra alternativ existerar. Dessutom finns en annan variant av kretsen med en annan inbyggd adressdel vilket ger ytterligare 8 möjligheter. Displayen kan styras valfritt med 8-bitarsinterface eller 4-bitars. I det här fallet har 4 bitar valts så att man får 2 bitar över som kan styra de två lysdioderna. (I princip kan man förstås styra ett par reläer, ett elektronisk dörrlås eller något annat om man vill.) Som ingångar är det enklast att använda de två outnyttjade joystickingångarna FORWARD och BACK.

Mycket nöje — LCD-displayen är en häftig pryl!

Dan Sandberg



Bilden visar kopplingsschemat till LCD-displayen. VARNING! Kontrollera ditt bygge mycket noga innan du ansluter LCD-display. Ett enkelt fel kan haverera din dator. Datormagazin tar inget som helst ansvar för eventuella fel i artikeln eller felaktiga byggen och resultatet av sådana fel.

Här kan du beställa

Komplett byggsats med interface, LCD-display, program, källkod och beskrivning av LCD-displayens kommandon för den som vill programmera själv kan beställas från: ***Dan Sandberg, St: Johannesgatan 34C, 752 33 Uppsala. Tel: 018 - 55 93 88.***

Med två rader om 16 tecken kostar byggsatsen 395 kronor och med två rader om 40 tecken är priset 495 kronor.

Beställning kan ske genom insättning på postgiro 495 72 81-1 eller mot postförskott (betalning vid hämtning på posten. Postförskottsavgift tillkommer då).

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

16-bitars ljudkort för PC



- Helt Soundblaster och Adlib kompatibelt
- 16 bitar 44.1 kHz stereosampling
- MIDI och Joystickport

Följande programvara medföljer: Stereostudio F/X – sampling och editering av samplingar
Controlpanel – mixer med bas, diskant och loudness
Trakblaster Pro – fyrspårs musikstudio
SP Spectrum – MIDI sequencer, och mycket mer!

2.495:-



SVERIGES BÄSTA A3000 PRISER!



Monitor ingår ej.

A 3000 25/50 **14295:-**

A 3000 25/105 **16295:-**

A600

Program värda 2000.- medföljer!

A600 HD

Nu med 40 Mb hårddisk.
Program värda 4000:- medföljer!



2 års Riksgaranti på Commodores produkter.

Commodore PC till otroliga priser!

386-SX-25, 40 Mb, 2 Mb Ram — **3995:-** exkl. (5368 inkl.)

386-SX-25, 105 Mb, 2 Mb Ram — **4995:-** exkl.

486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb Ram — **6495:-** exkl. (8118 inkl.)

486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb Ram. — **8495:-** exkl. (10618 inkl.)

Monitor tillkommer. Moms tillkommer.
2 års riksgaranti. Nexor Service hämtar och lämnar vid dörren på alla Comodore PC!

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
AD Pro 2.1	1895:-
Amiga 12 digitizer	1895:-
Pagesetter II (sv)	1095:-
PRO PAGE 3.0	1495:-
Scala 500	995:-
Understanding Imagine 2.0	395:-

Ordbehandling

ProWrite 3.3 Eng	695:-
TransWrite/Hembudget	495:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1695:-

Bokföring

AmigaBok 2.0	1595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Super Jam	RING!
Demomaker	395:-

Hårdvara

AMAS II STEREO SAMPLER + MIDI. *Ny bättre version!*	1095:-
Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	149:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!
GVP DSS	695:-
Videodirector	1195:-
DCTV	4295:-
ACTION REPLAY	895:-
DevPac 3.0	595:-
Multistart II 1,3/2.0 Switch	395:-

Kickswitch till A 600!! 295:-

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

Sprite Ed Pro

Ett lyft för BOBs och sprites i AMOS

Letar du efter en bättre sprite- och BOB-editor för Amos behöver du inte leta längre. Nu har Sprite Ed Pro kommit. Och den är ett lyft jämfört med AMOS egna editorer.

Sprite_Editor, Sprite_Editor1.3 och SpriteX är namnen på de sprite-editorer som medföljer Amos och dess olika versioner.

De bygger allihop på ett och samma program, och fungerar därför på nästan samma sätt. Halva fönstret täcks av en massa olika knappar och funktioner, och man har därför väldigt lite plats kvar att rita på. Dessutom är de ganska krångliga att arbeta med.

Sprite Ed Pro saknar dessa nackdelar. Och trots namnet kan man skapa både sprites och BOBs. Dessutom går det att ladda och spara ikoner som man själv har ritat. Den enda skillnaden är att de använder färgpaletten på olika sätt.

I huvudmenyn till Sprite Ed Pro kan man välja mellan programmets fem huvuddelar. Man kan när som helst gå mellan dessa delar utan att förlora data.

Välj antal färger

I programmets första del kan man välja hur många färger en sprite får ha. Det är helt okomplicerat och man får välja mellan 2, 4, 8, 16, 32 eller 64 färger. Man kan inte välja upplösning, eftersom Sprite Ed Pro bara tillåter lågupplösningssprites.

Färgerna i paletten kan man sen ändra i programmets andra del.

Med nästa del i programmet kan man rita sina sprites. Skärmen är här uppdelad i tre olika områden. Till vänster ser man spriten i naturlig storlek. Sprite Ed Pro tillåter sprites upp till 170x208 pixels storlek. Till höger ser man ett valt område förstorat i valfri grad.

Längst ner hittar man de olika verktygen. Där finns alla välkända verktyg som Frihand, Linje, Fyrkant, Cirkel, Spray och Fylla. Man kan också klippa ut, skriva text, ändra hotspot, rotera och vända.

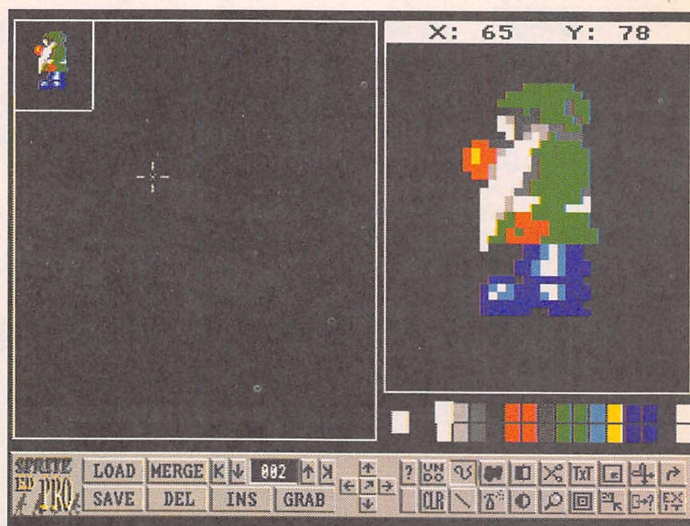
Det stora ofoget

Det är också här man laddar in, sparar och lägger samman spritebanker.

En rest från Amos spriteeditorer är ofoget med att man för hand måste lägga in bilden i spritebanken.

Trist är också att man ständigt måste definiera den verkliga storleken på spriten. Programmet borde inte tillåta att man ritar på områden som ligger utanför!

Dessa två faktorer gör att det är väldigt enkelt att bli av med det man nyss ritat.



Med Sprite Ed Pro blir det lättare att rita sprites och BOBs till Amos.
Gör så här:
1. *Kör igång "SpriteED_PRO"*
2. *Välj "DRAW"*
3. *Välj "LOAD"*
4. *Välj filen "SprEdPro.ABK"*
5. *Tryck på uppåt-pilen till höger om siffrorna "001"*
6. *Klick!*

Animeringsdelen

Sprite Ed Pro borde utgå från att man vill spara och använda allt man ritat.

När man har ritat en sekvens sprites, så kan man gå över till animeringsdelen.

Här kan man testa sina animeringar genom att definiera tio animationssteg. I varje steg kan man bestämma hur mycket en viss sprite ska röra sig i en valfri riktning.

Ingen animeringssekvens

Men tio steg är alldeles för lite. Har man definierat fler än tio sprites går det inte att animera dessa i en enda lång sekvens. En AMAL-editor här hade heller inte skadat.

I programmets sista del kan man klippa ut sprites från vanliga IFF-bilder. Det fungerar ungefär på samma sätt som Amos eget Sprite_Grabber-program. Man kan bara klippa ut från lågupplösningsbilder, eftersom programmet kan krascha om man försöker med något annat.

Handboken

Den svenska handboken är ett häfte på 20 sidor där programmets samtliga delar och funktioner förklaras på ett bra och lättfattligt sätt. Illustrationerna är dock mörka och diffusa. Sen tycker jag att programmets olika delar förklaras i fel ordning. Hur man ritar en sprite borde komma före animeringsdelen.

Sprite Ed Pro är trots allt ett bra program. Det har sina olika begränsningar, men i jämförelse med Amos egna editorer så är Sprite Ed Pro ett lyft.

Mac Larsson

SPRITE ED PRO

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Snyggt användargränssnitt.

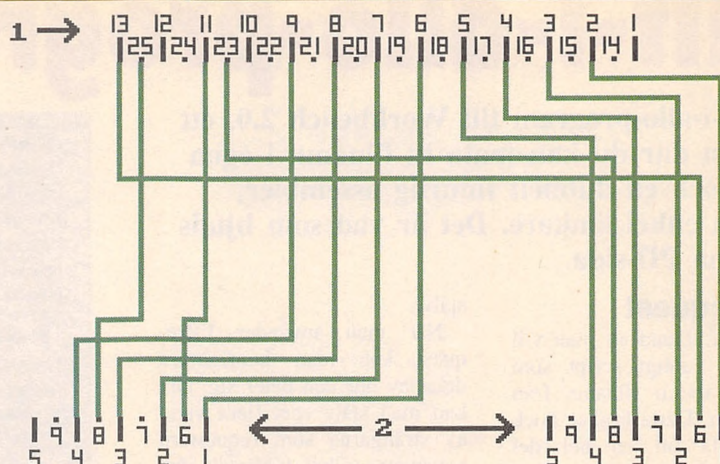
− Har vissa begränsningar.

Utrustningskrav:	Amiga m AMOS el Easy Amos
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.0
Pris:	149 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Saknas
Tillverkare:	Vidamus
Tel:	090-146 151

Bygg extra joystickport

Såhär kan man göra en delare så att man kan vara fyra spelare samtidigt i t.ex. tennisspel. Den består bara av en 25-polig D-sub hane och två 9-poliga D-sub hanar. Den kopplas till parallellporten och till den kan man sedan koppla två joysticks.

Fredrik Sandström
Surahammar



Skydda programmen

Hej Dmz! Här är ett trix till C64 som är bra att ha om man inte vill att andra ska kunna ladda programmmen. När du ska spara ett program, skriv då: `SAVE " PROGRAM",8`

För att få fram mellanslaget som första bokstav i filnamnet trycker du med joysticken i port 1. När du sedan skriver `LOAD "$",8` och skriver `LIST` står det så här:

```
153 ""PROGRAM    PRG
```

Lägg märke till att namnet inte står inom citationstecken som annars. För att ladda programmet gör man likadant som nör man sparar.

Nilsson Soft

Enkel texteditor

En mycket enkel texteditor får du genom att skriva såhär i Shell:

1> Copy * TO Nisses_disk:Nissefil

Hej allesammans!
Jag heter Nisse!

Stäng filen genom att trycka på <Ctrl> \ poch du har filen Nissefil med den skrivna texten i på Nisses_disk.

Tänk på vad du skriver; när du väl tryckt RETURN finns ingen återvändo.

Morgan Eklöf, Vikingastad

Argumentera i Shell

C-programmerarna har det som bekant väldigt enkelt att ta hand om argument som ges i samband med att ett program startas, men detta är även möjligt i assembler.

Följande program skriver ut det eller de argument som man anger när programmet startas från Shell.

```
_LVOOpenLibrary = -552
_LVOOutput = -60
_LVOWrite = -48
_LVOCloseLibrary = -414
        MOVEM.L D0-A6,(-SP)
        LEA     DATAS(PC),A5          ;Spara undan A0 och D0
        MOVE.L  A0,(A5)               ;A0 är pekaren till argumentet
        MOVE.L  D0,4(A5)              ;D0 är längden på dte

        MOVE.L  4.W,A6                ; Öppna dos.library
        LEA     DOSLIB(PC),A1
        MOVEQ   #0,D0
        JSR     _LVOOpenLibrary(A6)
        MOVE.L  D0,A6
        BEQ.S   ERROR

        JSR     _LVOOutput(A6)        ;Output ger oss hanteraren till
                                      ;det fönster som utskriften i CLI
                                      ;f.n. går till.
        MOVE.L  D0,D1                 ;Hanteraren i D1
        MOVE.L  (A5),D2               ;Pekare till text i D2
        MOVE.L  4(A5),D3              ;Längd i D3
        JSR     _LVOWrite(A6)         ;Write - skriv ut texten

        MOVE.L  A6,A1                 ; Avsluta alltihop
        MOVE.L  4.W,A6
        JSR     _LVOCloseLibrary(A6)

ERROR:  MOVEM.L (SP+),D0-A6           ; Hämta tillbaka register
        RTS

DATAS:  DC.L    0,0
DOSLIB: DC.B    'dos.library',0
```

Johan Samuelsson, Västerås

AMIGA

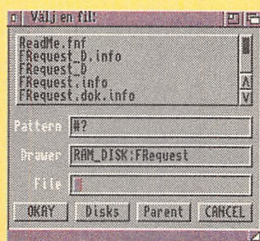
Allt-i-allo-program till 2.0

Ett allt-i-allo-program till Workbench 2.0, ett program där du kan mata in filnamn i egna scripts och en dubbelt finurlig assembler, samt en enkel länkare. Det är vad som bjuds på denna PD-sida.

●●FRequest

Det händer ibland att man vill skriva ett vanligt script som skall läsa in ett filnamn från användaren. Detta brukar dock kunna leda till en hel del trassel, eftersom filnamnet måste specifieras exakt rätt för att saker ska fungera som man tänkt sig. Ett annat problem är om användaren inte själv vet exakt var filen finns eller vad den heter. Tack vare att Amigan kan köra många program samtidigt, så går det ju i och för sig att starta en annan CLI/Shell och ta reda på detta, eller köra runt i Workbench tills man hittar filen. Bägge dessa lösningar är dock ganska klumpiga.

En variant på lösning är att använda FRequest. FRequest öppnar en standard 2.0 filerequester och låter en välja den fil man vill ha med hjälp av denna. På så sätt får man det bästa av båda världarna — dels kan man med hjälp av ett (förhoppningsvis) välbekant verktyg hitta den fil man vill ha, dels slipper man problemet med att hamra in namnet själv.



Välj fil med FRequest

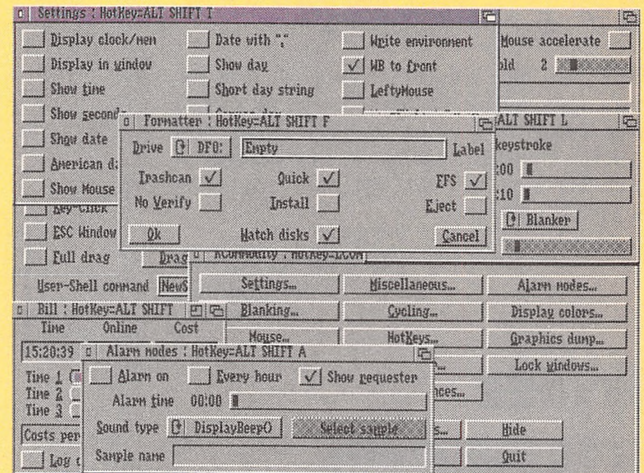
När man använder FRequest kan man konfigurera delar av hur den beter sig, t.ex kan man själv specifiera vissa av strängarna som requestern använder, vilket bibliotek den skall starta i, vilket mönster somskall användas i urvalet av filer osv.

(Fish 743)

●●KCommodity

Efter att 2.0 kom ut har det varit lite torka på fina allt-i-allo program med skärmsläckare, skärmbläddrare, PopCLI, klocka osv. Detta beroende på att det finns så många nya finesser i 2.0 att utnyttja. Nu börjar det dock dyka upp fler och fler. Den kraftfullaste jag sett hittills är en som heter KCommodity. Den senaste versionen har praktiskt taget alla finesser som alla andra liknande program har tillsammans.

En mycket kort lista på finesser är: Skärm-/mussläckare, musaccelerator, "exploding windows", programmerbara funktionstangenter, automatisk formatering av oformaterade disketter, räknare som håller reda på telefonräkningen när man använder modem, skärm/fönsterdump på skrivare, klocka/minnesmätare, alarm, stänger av klicket från tomma diskett- enheter, tangentbordsklick och mycket mer.



KCommodity är ett allt-i-allo-program till workbench 2.0

De många finesserna gör KCommodity till en stark tävlande om Amiga-användares gunst, men tyvärr så har ju de många finesserna också en baksida: KCommodity är ganska rejält stor — nästan 100Kb på disken. En annan detalj är att programmet visserligen har väldigt många finesser, men det finns fortfarande andra program som implementerar vissa av finesserna bättre. Det betyder att man kanske trots allt klarar sig bättre med ett annat program. Men hur man vill ha saker är en smakfråga, och enda receptet som passar alla är att testa sig fram tills man hittar den lösning som passar bäst för en själv.

(Fish 746)

●●BPhxAss

PhxAss är en assembler som förenar det bästa av två världar av assemblers på Amigan. Å ena sidan har vi ju de assemblers som följer Commodores standard för hur assemblers skall fungera på Amigan. Dessa kan dock ofta inte assemblera kod på absoluta adresser, och inte heller inkludera binärfiler direkt in i den genererade filen. Å andra sidan har vi assemblers som t.ex Seka, som visserligen klarar av att assemblera till absoluta adresser och att stoppa in binärfiler i den genererade filen, men stödjer inte allt det som krävs för att man skall kunna assemblera t.ex Commodores egna exempel.

PhxAss klarar båda dessa sakerna samtidigt, och har dessutom finesser som t.ex att kunna skriva den genererade koden direkt in på ett specifikt block på en disk.

(Fish 749)

●●PhxLnk

PhxLnk är en enkel länkare som med fördel kan användas för att länka filer skapade av PhxAss.

Ett allt-iallo-program

Björn Knutsson

Jättefångsten Fish-Nisse spritter i nätet

Den här gången är fångsten Fish-diskar så otroligt stor att det knappast är sant. Se själv. Fish-disketterna 696 till 717 presenteras.



CLITools

Två små shell-kommandon, touch och time, som uppför sig som deras Unix-kusiner, samt kan göras residenta. Kickstart 2.0 eller senare krävs. Källkod medföljer, skrivet av Martin W. Scott.

Drivers

Printerdrivers för Canon BJ10, BJ20, BJ130, BJ300, BJ330 och 9-nålars Epsonläge Starskrivare. Preferencesprogram medföljer för att styra extra finesser såsom, marginal, timeout, slutsignal, arXon switch-box, gråskale konvertering, tablängd, standard typsnitt mm. Skrivet av Wolf Faust, distribuerade av Canon Europe N.V.

IFSLab

En interativ generator för fraktalfunktioner. Denna fokuserar på "collage teoremet". Det tillåter att du ritar en skiss, sen skapas fraktalen utifrån denna direkt. Resultatet kan ritas i svart-vit eller gråskalor, samt sparas till en IFF-fil. Version 1.0, källkod i C medföljer. Skrivet av Nathan Zeldes.

MemSnap

En liten minnesmonitor som kan vara användbar för att se hur mycket minne andra program tar i anspråk. Baserad på ett program som kallas Memeter, som dock inte fungerade under Kickstart 2.0. Kräver Kickstart 2.0 eller högre, källkod medföljer. Skrivet av Martin W. Scott.

TinyClock

Ett sött litet analogt klockprogram med en massa finesser. Tex ljud varje timme, alarm, lägga sig först, konfigurerbara färger och storlek, låga minneskrav, snål med CPU-tid mm. Kräver Kickstart 2.0 eller högre. Skrivet av Martin W. Scott.

WindowTiler

Ett WB 2.0 commodity som arrangerar Workbench fönster på många olika sätt (bredvid varandra, överlappande mm). Stödjer virtuella skärmar, exploderande fönster mm. Version 2.1b som är en uppdatering till version 1.2.1 på diskett 623, med en massa förbättringar och buggfixar. Skrivet av Doug Dyer.



HackDisk

En komplett ersättare för trackdisk.device, men utan stöd för 5.25" disketter och 150RPM floppys. Den erbjuder en verify-option och är snabbare än Trackdisk 2.0. Hackdisk följer med som en RomTag-modul och kan RamKickas eller placeras direkt i Kickstart ROM. Fritt för icke kommersiellt bruk, källkod i assembler medföljer. Version 1.10, skrivet av Dan Babcock.

HiSpeed

Ett utskriftsverktyg för DeskJet-skrivarna. Utskriften reduceras till ca 1/4 av dess ursprungliga storlek, maximala hastigheten är 4 sidor per minut. Stödjer ANSI ESC-koder (tex kursivt), enkel eller dubbelsidiga utskrifter, multipla kopior och fri layout. Två typsnitt medföljer, DeskJet RAM Cartridge krävs. Version 2.7, shareware. Skrivet av Dietmar Eilert.

QMouse

Ett ovanligt litet och finessrikt "musverktyg". Inspirerad av, men ej deriverad från, den ursprungliga qmouse av Lyman Epp. Finesser som finns är bla: automatisk fönsteraktivering (som WindX), topp-rads blankning för A3000/A2320-ägare, systemvänlig mussläckning, musaccelerator, "PopCLI", click-to-front/back, "SunMouse", "NoClick", "Wildstar", Northgate tangentbordslayout mm. Kräver Kickstart 2.0, men är ingen commodity. Bara 3Kb, version 2.10, public domain. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.

TypoGrapher

En editor för mjukvarutypsnitt för 24-nålars pinwriter och Deskjet-skrivare (valfri modell). Editorn stödjer Laser typsnitt, DeskJet typsnitt, Amiga typsnitt, pinwriter typsnitt och IFF-filer. Finesserna inkluderar: 40 ritkommandon, speciella effekter (tex 3D-look), import/export av IFF-bilder, generering av breddtabeller mm. Flera verktyg för enkel download (tex för att simulera "soft"-font-cartridges) medföljer. Kräver minst 1MB minne, version 2.05, shareware. Skrivet av Dietmar Eilert.



SCRAM500

Den första i en serie med Public Domain "KitWare"-hårdvaruprojekt för amigan. På denna diskett hittar du designen för ett 8MB RAM och SCSI-controllerkort för Amiga 500 (SCsi RAM for the 500=SCRAM 500). Du hittar också en blankett för att beställa PCB, chips och allt du behöver för att bygga ett. SCRAM 500 är enkelt att bygga, billig och borde vara användbar för många människor. Dokumentation för hur man sätter ihop sin SCRAM 500 medföljer, med speciella delar för A1000-ägare, en beskriving av customchipsen, felsökningshjälp, användarmanual, materialkostnad, 12 HPGL plotfiler med scheman och PCB-layout, hårddisk partioneringsprogram, en mountbar devicedriver, en ROM-bar devicedriver mm. Skrivet av Norman Jackson.



EZAsm

Kombinerar 68000-assembler med C. Producerar bra optimerad kod. Använder C-liknande funktionsanrop (stödjer alla 2.04-funktioner), hakparenteser, "else", ".fd"-stöd mm. Kommer tillsammans med A68K och blink, för att du skall få en komplett programmeringsmiljö. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.6 på diskett 592. Källkod och exekverbara filer medföljer. Skrivet av Joe Siebmann.

IFFConvert

Ett program för att konvertera olika kompressionsmetoder på IFF-filer. Det stödjer den normala kompresionen, en ny kompressionsmetod som komprimerar en kolumn i taget istället för en rad i taget, och okomprimerade filer. Version 1.11, källkod medföljer. Skrivet av Matthias Meixner.

MungWall

Kollar minnet mot illegala FreeMems. Särskilt användbart i kombination med Enforcer. Utdatat kan gå antingen till seriella eller parallella porten. Innehåller ett nytt MungList-program som undersöker använda minnesareor för Mungwalls taginfo, och skickar ut en lista över vem som äger olika delar av minnet, deras storlek mm. Kan även identifiera ägaren till minnet genom namnet på processen. Version 37.52 som är en uppdatering till version 37.51 på diskett 659. Skrivet av Commodore Amiga, inskickat av Carolyn Scheppner.

ReOrg

Reorg är en snabb diskoptimerare som kan användas för både floppydisketter och hårddiskar. Stödjer Kickstart 2.04-finesser som hårda och mjuka länkar, samt Högdensitets-disketter (HD-disketter). Versioner på både engelska och tyska medföljer, kräver Kickstart 2.04. Versionerna 2.3 som är en uppdatering till version 2.1 på diskett 678. Shareware, skrivet av Holger Kruse.

Shrink

En ny arkiverare som använder dynamisk aritmetisk kodning med en lexikonstorlek på 1-64KB. Långsammare än andra arkiverare, men verkar komprimera bättre. En annan intressant finess är att den använder IFF-format för sina arkiverade filer. Version 1.1, skrivet av Matthias Meixner.

Sizer

Rapporterar storleken på valda diskobjekt (inkluderat underkataloger). Den rapporterar antalet bytes i alla vanliga filer och antalet block som tas i anspråk av filer och kataloger. Den är tänkt att användas av Workbenchanvändaren som vill veta om det finns plats att dra-kopiera en eller flera ikoner. Källkod medföljer, skrivet av Fabbian G. Dufoe, III.



TextPlus

TeXtPlus professionel är en TeX frontend ordbehandlare. Nu kan du skapa TeX-dokument utan att kunna något om det professionella typsättningsprogrammet TeX. Använder PasTeX, Georg Hessmanns amigaversion av TeX. Både engelsk version (4.00EN) och tysk version (4.00N) medföljer. Uppdatering till 3.00 versionerna på diskett 484. Shareware, skrivet av Martin Steppler.



Du

Ett mycket litet (bara 932 bytes) program för att visa totala storleken på en katalogstruktur. Version 2.5 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 416. Utökningarna inkluderar: jokrar, totaler, bättre utdata plus att programmet kan göra resident. Kräver Kickstart 2.0, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Stuart Mitchell.

Examiner

Använder filer som producerats av SpellCheck. Mindre än SpellCheck, ser bättre ut under AmigaDOS 2.0 samt har en del extra finesser. Version 1.0, skrivet av Preben Randhol.

GNUPlot

Ett interaktivt program för att rita ut funktioner. STödjer många olika utdataenheter. Innehåller mycket bra inbyggd hjälp. Version 3.2 som är en uppdatering av version 3.0 på diskett 552. Källkod medföljer, skrivet av Thomas Williams, Colin Kelley mfl.

SpellCheck

Program som hjälper dig att lära in utländska ord. Du skriver in orden och deras översättningar, sen frågar datorn dig dem. Version 1.3 som är en uppdatering till version 1.2 på diskett 606. Skrivet av Torgerir Dings, Pantheon Softworks.



A-Gene

Senaste demot av ett mycket populärt släktträdsprogram. A-Gene stödjer nu både PAL och NTSC. Detta demo är komplett med kan maximalt hantera 200 personer/70 giftermål, och har ingen inbyggd hjälp. A-Gene har inbyggd texteditor för att kunna addera rapporter

Fortsättning på sid 40

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

AMIGA

Fortsättning från sid 39

om olika människor och kan visa digitaliserade bilder. Denna version innehåller även stöd för "Church of Latter Day Saints"-användare. Pedigree-kartor och familjegrupper mm kan skrivas ut. A-Gene behöver 1MB minne. Version 4.18 som är en uppdatering till version 3.10 på diskett 425. Skrivet av Mike Simpson.

DoubleSquares

Ett spel som spelas på en 10*10 bräde, där målet är att få in så många brickor på brädet som möjligt. Det finns 100 olika färkombinationer för en bricka, och reglerna kontrollerar var brickorna får plats. Shareware, skrivet av Manfred Kopp.

Indent

E C-källkod formaterare/indenterare. Speciellt användbar för att städa upp slarvigt skriven kod. Version 1.4 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 672. Källkod medföljer. Skrivet av olika, amigaversion av Carsten Steger.

PointToPoint

Ett brädspel där varje spelare får sätta en sten på brädettills dte är fyllt. Målet är att omringa så många av motståndarens stenar som möjligt. Version 1.1, shareware. Skrivet av Manfred Kopp.



BootX

Ett enkelt att använda boot, fil och länkvirusdödare. För användning med Kickstart 2.0. Har massor med möjligheter för att känna igen och döda Amiga-virus, bra manual, stöd för locale ocg AmigaGuide inbyggd hjälp. Version 5.00 som är en uppdatering till version 4.45 på diskett 641. Skrivet av Peter Stuer.

HunkX

Ett verktyg för att undersöka hunk-strukturen i exekverbara filer, statiska och dynamiska bibliotek eller objektfiler. Stödjer AmigaDOS 2.0-hunks. Kickstart 2.0 krävs. Version 2.00, skrivet av Peter Stuer.

LVD

Ett första försvar-verktyg mot fil och länkvirus. Det patchar LoadSeg och kollar varje exekverbar fil som laddas in. Känner igen 33 fil eller länkvirus. Version 1.73 som är en uppdatering till version 1.72 på diskett 641. Skrivet av Peter Stuer.

MAssign

Ett litet kommando för att skapa multipla assigns. Låter dig ta bort alla assigns och makedir från din startup-sequence. Kräver Kickstart 2.0. Version 2.00, skrivet av Peter Stuer.

MPE

Ett kompilatorverktyg för användare av M2Amiga programmeringsmiljö. MPE gör samma jobb men bättre än dina kommandofiler. Du kan göra allt med musen eller höger amigatangent. Med denna Modula-2 programmeringsmiljö kan du kompilera, länka och köra dina program. När det är fel så startas editorn. DU kan sätta alla argument till M2C, M2L och M2Make. Version 1.7 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 671. Skrivet av Marcel Timmermans.



Flex

En ersättare för UNIX "lex" (lexical analyzer generator) som är snabbare är lex, samt fritt distribuerbar. Lex-program används oftast i kombination med parser-program (som tex yacc eller bison) för att generera frontends för kompilatorer och andra verktyg. Version 2.3.7 som är en uppdatering till version 2.3 på diskett 407. Källkod medföljer, skrivet av Jef Poskanzer, Vern Paxson mfl.

GrabIFF

Låter dig spara valfri skärm, fönster, muspekare eller del av skärm som en IFF-ILBM-fil, som senare kan användas av nästa alla ritprogram på Amigan. Ger dig en massa användbara finesser. Implementerat som en commodity. Version 1.00, dokumentation på tyska och engelska medföljer. Skrivet av Hartmut Stein / Bernstein Zirkel Softworks.

PowerPlayer

En mycket kraftfull, användarvänlig och systemvänlig modul-spelare. Den kan hantera nästan alla modulformat, läsa powerpackade moduler och har en egen cruncher som använder lh.library skrivet av Krekel/Barthel. Har ett enkelt användargränssnitt och en ARexx-port. Kräver powerpacker.library och reqtools.library (båda medföljer). Version 3.0 som är en uppdatering till version 2.7 på diskett 687. Freeware, skrivet av Stephan Fuhrmann.

SFCoder

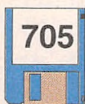
Ett program som låter dig kryptera och dekryptera filer med hjälp av ett lösenord. Använder komplexa rutiner för att försäkra sig om säkerheten för ditt data. Kräver OS 2.0. Version 3.2 som är en uppdatering till version 3.0 på diskett 687. Freeware, skrivet av Stephan Fuhrmann.

SPClock

En klocka som använder sprites för att visa tiden. Detta låter klockan vara synlig på alla skärmar och oberoende av hur du scrollar på Workbench 2.0. Version 2.1, källkod medföljer. Skrivet av Mark Waggoner.

SunClock

Visar en karta över världen och den delen som just nu är belyst av solen. Version 1.0, portad från X11 och SunTools-version. Källkod medföljer, skrivetav Mark Waggoner, John Mackin och John Walker.



CrossMaze

Ett korsordspussel där spelare får orden men inga ledtrådar. Målet är att hitta ett sätta att placera alla orden i korsordet. 10, 20 eller 30-ordsspel fö en eller två spelare ingår. Version 1.0a som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 694. Skrivetav James Butts.

FishCat

Ett program som skapats för att kunna söka igenom hela biblioteket. SKrecs för KS 2.0, har mycket snabb sökning och inbyggd möjlighet att enkelt addera nya disketter till databasen. Stödjer 2.0 finesser som AppWindows och allmänn skärm. Går att ikonifiera. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på disket 607. Nu med enkel ARexx-port, utskrift, komprimerade filer och buggfixar. Skrivet av Matt Brown.

MFR

Magic File Requester är en ersättare för andra fildialogrutor. Finesserna inkluderar: komplett tangentbordskontroll, snygg utskrift, stöd för proportionella typsnitt, multipla kataloger, filsökning, stöd för filklasser, många konfigurationsmöjligheter, historialista mm. Version 2.0a, shareware. Skrivet av Stefan Stuntz.

NewIFF

Nya IFF-moduler och exempel för användning med Release 2 iffparse.library. Denna version är 1.3-kompatibel (37.9 var det inte). Denna kod är tänkt att ersätta 1985 EA IFF moduler, med många utökningar och förbättringar. Stöd för valfritt skärmläge och overscann (2.0), clipboard ladda/sparra, stränghantering (för locale) och enklare rutiner för att visa, spara och skriva ut ILBM-filer. 8SVX-läsaren spelar nu! Version 37.10 som är en uppdatering till version 37.9 på diskett 674. Jag fick den av Carolyn Scheppner.



ABackup

Ett nytt backup-verktyg för Amigan. Kan användas både för hårddiskar och filarkiv. Har Intuitiongränssnitt, kan spara/ladda filval, hanterar HD-diskar mm. Både engelska och franska versioner. Version 1.31, shareware, skrivet av Denis Gounelle.

Aprf

Ett utskriftsverktyg för AMigan. Har Intuitiongränssnitt, visa utskrift, sidval, marginaler, radnumrering, ARexx-port, multikolumns-läge, stöd för 2.04 mm. Både engelska och franska version versioner. Version 1.30 som är en uppdatering till version 5.00 på diskett 628. Skrivet av Denis Gounelle.

AUSH

En ny interpretator för kommandoraden, gjord för att ersätta CBM:s shell. Har filnamnskomplettering, mönsterexpansion, beräkning av uttryck, kommandohistoria, for...done loopar mm. Version 1.42, med fullt stöd för AmigaDOS 2.04, en mycket bra parser, "pure"-kod, en del Enforcer/Mungwall hits borttagna, samt en del andra bugfixar. Kräver arp.library under AmigaDOS 1.3. Skrivet av Denis Gounelle.

PatchOS

Utökar OS 2.04 med tre nya finesser: snabbtangenter för menyer när en stränggadget är aktiv, användning av '*' i AmigaDOS mnster samt att man kan skriva ASCII-koden för ett tecken. Kräver minst AmigaOS 2.04, implementerad som en commodity. Version 1.00, dokumentation på tyska och engelska. Skrivet av Hartmut Stein /Bernstein Zirkel Softworks.

WalkingMan

Ett litet skärmhack som gör att ett antal roliga män kommer fram på Workbench och andra skärmar. De rör sig beroende på den grafik som visas och ändras grafiken så märker de det. Källkod medföljer, skrivet av Jan P. Katz.



AMines

Ett litet spel, liknande X-Windowsspelet XMines. Målet med spelet är att hitta 99 minor i ett fääält med 30*16 rutor. Om man väljer en ruta så får man reda på hur många grannar som innehåller minor. Version 1.1, skrivet av Manfred Huesmann.

Aniso

Ett litet pusselspel för din Workbenchskärm, liknande "brain-spelet". Spelas i ett litet fönster som innehåller två stycken 3*3 rutor. Den ena är fylld med siffror mellan ett och fyra, och den andra är tom. Målet är att få den tomma att se likadan ut somden första. Källkod medföljer, skrivet av Barry McConnell

MungWall

Kollar minnet mot illegala FreeMems. Särskilt användbart i kombination med Enforcer. Utdatat kan gå antingen till seriella eller parallella porten. Innehåller ett nytt MungList-program som undersöker använda minnesareor för Mungwalls taginfo, och skickar ut en lista över vem som äger olika delar av minnet, deras storlek mm. Kan även identifiera ägaren till minnet genom namnet på processen. Version 37.54 som är en uppdatering till version 37.52 på diskett 659. Skrivet av Commodore Amiga, inskickat av Carolyn Scheppner.

RayShade

Rayshade är ett raytracingprogram som portats till amigan från UNIX. Rayshades finesser inkluderar: elva typer av objekt (box, kon, cylinder, höjdfält, plan, polygon, sfär, torus, flata och Phong-trianglar samt droppe), sammansatta objekt, punkter, riktingar, samt ljuskällor. Stödjer även olika ytor. Stöd för hierarkiska objekt för snabbare generering, enkel animering och sterorpar mm. Version 4.0PL6, amigaversion 0.5 som är en uppdatering till version 4.0PL6 amigaversion 0.4 på diskett 679. Källkod i C medföljer. Förändringarna för amigan följer med som diff-filer. En del exempelfiler följer också med. Skrivetav Craig E. Kolb, amigaversion av Martin Hohl.



HardBlocks

Err funktionsbibliotek med rutiner för Commodores Hardblock-standard, och ett litet verktyg som demonstrerar hur man använder biblioteket. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 653. Källkod medföljer, skrivet av Torsten Jürgeleit.

Icons

En del Workbench 1.3-ikoner med ett Workbench 2.0 3D-utseende. De ser också ganska bra ut under 2.0, när det körst genom något verktyg för att ändra färgerna. Skrivet av L. Guzman.

IntuiSup

Ett bibliotek med rutiner för att använda text, menyer, ramar, gadgets, dialogrutor mm under Amigados 1.3. Innehåller en malleditor och källkod för bibliotek samt testprogram. Version 4.2 som är en uppdatering till version 4.0 på diskett 654. Skrivet av Torsten Jürgeleit.

SmartED

Demonstrationsversion av en DX7-rösteditor, librarian och förvaringsverktyg. När du kör demot så har du en röst. Ladda, spara och ta emot röst har tagits bort. Version 1.0, skrivet av William Adjei.

VoiceBoy

Ett litet Workbenchverktyg som låter dig använda DX7-röstbiblioteket som producerats av både Smart-ED DX7 och Music-X. Innehåller även 64 röster. Version 1.1, skrivet av William Adjei.



CPUClr

Ett litet hack, inspirerat av CPUBlit, som ersätter Bit-Clear-rutinen graphic.library med en rutin optimerad för 68020 (eller högre). Resultatet är ca 60% snabbare på en 68020 och borde vara ännu mer på en 68030/68040. Version 2.00, källkod medföljer. Skrivet av Peter Simons.

LittleBoulder

Ett "ta och spring" action-spel, som innehåller åtta olika nivåer som man skall klara av på en viss tid. Version 1.0, skrivet av Carsten Magerkurth.

Planets

Ett par program för att kalkylera planeternas och månens positioner (som de ser ut från jorden) för valfritt datum och tid. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 321. Källkod medföljer, skrivet av Keith Brandt mfl.

Fortsättning på sid 46



Först igen!

Sätt en riktig hårddisk i Din A600!

MAXTOR 120 MB, 15 MS!

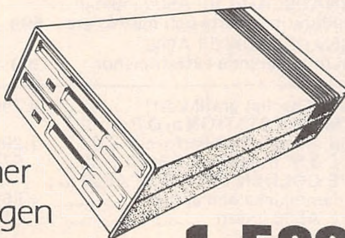
En MYCKET bra och hyper-snabb hårddisk! I vårt pris ingår montering, men Du får stå för tur/returporto **5.299:-**

DISK-DRIVAR

POWER PC 880 B ENKELDRIVE

Med inbyggd back-up - "Blitz Amiga"! Kopierar Atari och PC. Virusskydd inbyggt. Har Anti-Klick och ovanstående funktioner med av/på **899:-**

DUBBELDRIVE POWER DUAL DRIVE

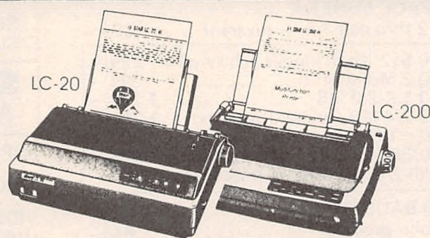


Drivarnas Rolls-Royce med funktioner som ovan. Går supertyst och har egen ström försörjning. Marknadens häftigaste! **1.599:-**

GOLDEN IMAGE DISKDRIVE **569:-**

SKRIVARE

star



Sveriges mest sålda!

LC100	9 nålars FÄRG!	**1.989:-**
LC24-20	24 nålars sv/vit	**2.629:-**
LC200	9 nålars färg	**2.379:-**
LC24-200	Färg	**3.629:-**
SJ-48	bläckstråle	**2.999:-**

GVP-RUTAN

GVP HD 8/52	**4.449:-**
GVP HD 8/120	**5.499:-**
GVP HD 8/213	**7.899:-**
GVP HD A530 40 MHZ+120 MB.	**9.999:-**
GVP DSS8 Digital Sound Studio.....	**679:-**

Vi är auktoriserad ÅF med 2 års garanti!

PhonePak Tel-svarare med Fax	**4.249:-**
G-LOCK - Proffs-Genlock	**4.249:-**
Extra 2 MB	**629:-**

PC-SPALTEN

PC-spel - ett urval!

Samtliga titlar i format 3.5" VGA!

A-TRAIN	359:–
ACES OF THE PACIFIC	349:–
ALONE IN THE DARK	329:–
AMAZON	399:–
AMERICAN TAIL (Resan till Amerika)	279:–
ATAC	389:–
AV8B HARRIER ASSAULTS	349:–
B17 FLYING FORTRESS	399:–
CAMPAIGN	369:–
CIVILIZATION	349:–
CURSE OF ENCHANTIA	329:–
DARKLANDS	399:–
EYE OF THE BEHOLDER 2	349:–
F15 III	389:–
FALCON 3.0	399:–
FORMULA 1 GRAND PRIX	369:–
HUMANS	299:–
INDY JONES FATE OF ATLANTIS	349:–
INCA	349:–
KINGS QUEST VI	399:–
LAURA BOW 2	349:–
LEGEND OF KYRANDIA	339:–
LEGEND OF VALOUR	359:–
LEMMINGS TWIN PACK	349:–
LEMMINGS 2 – Kommer -93	369:–
LINKS PRO (Links 2)	429:–
LORD OF THE RINGS 2	339:–
MAXIMUM OVERKILL	399:–
MONKEY ISLAND 2	349:–
NICK FALDO CHAMPIONSHIP GOLF	349:–
NIGEL MANSELL	349:–
PACIFIC ISLAND 2	349:–
POLICE QUEST 3	369:–
POPULOUS 2	369:–
QUEST FOR GLORY 3	369:–
RAGNAROK	359:–
RAILROAD TYCOON	369:–
REX NEBULAR	449:–
ROME	349:–
SHERLOCK HOLMES	369:–
SIM EARTH	369:–
STAR LEGIONS	299:–
SUMMER CHALLENGE	299:–
TASK FORCE	399:–
THE LEGEND OF MYRA	279:–
WAXWORKS	339:–
WIZARDRY 7	429:–
X-WING	349:–

Rekvirera PC-lista mot 10:-!

Tillbehör

DISNEY SOUND SOURCE	349:–
FLIGHT-STICK – Analog	459:–
GAMECARD	349:–
GAMECARD MCA (IBM)	469:–
MACH 1 PLUS – Joystick	249:–
SOUNDBLASTER 2.0	1.299:–
SOUNDBLASTER BASIC PRO	1.989:–
SOUNDBLASTER PRO STD	2.349:–
TURBO FIGHTER – Joystick	689:–

Massor av spel i butiken!

Det finns mera på nästa uppslag...

LANDBERGS - Nordens

AMIGA-SPALTEN



AMIGA 600

med skolpaket (Sveriges geografi, Omega matematik, Glosförhör, Läsinlärning), Spel: Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace samt Mus, Manualer, 2 års garanti och

GRATIS FREESTYLE:

2.999:-

MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original)	899:–
MINNE 1 MB – annan tillverkning	499:–

AMIGA 600HD/40 MB

Ett kraftpaket innehållande Hårddisk med: Superword, Infofile, Hem-ekonomi, DeLuxe Paint III, Omega matematik, Superback, Cruise for a Corpse, Great Courts II, Mus, Manualer, 2 års garanti och

GRATIS FREESTYLE:

4.699:-

AMIGA 4000/040

22.999:-

PHILIPS FÄRGMONITOR 8833 MK II

Bästi test!

2.389:- inkl kablar!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

LITTERATUR

Rom Kernel-serien!

Det bästa som skrivits av de som skapade AMIGAN!

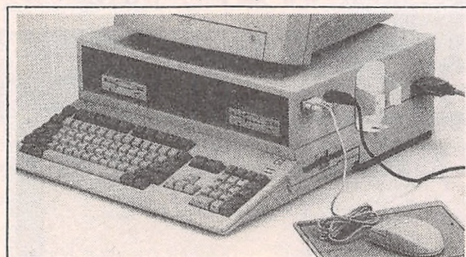
DEVICES	249:–
HARDWARE MANUAL	249:–
INCLUDES & AUTODOCS	289:–
LIBRARIES	289:–
STYLEGUIDES	179:–

Hela serien blir Din för otroliga **1.199:-**

ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS	289:–
AMIGA INTERN – NY!	299:–
BEST TRICKS & TIPS	239:–
C ADVANCE PROGRAMMERS	289:–
C FOR BEGINNERS	179:–
DESKTOP VIDEO	239:–
DOS INSIDE & OUT for Beginners	189:–
DOS 2 COMPANION	199:–
GRAPHICS INSIDE & OUT	289:–
MACHINE LANGUAGE	179:–
MAKING MUSIC WITH AMIGA	259:–
PRINTERS INSIDE & OUT	259:–
3D GRAPHICS	169:–

UTRUSTNING

ACTION REPLAY till A500 – V.3!	659:–
ADAPTER INTERFACE – 4-spelar	99:–
AMAS 2 – Sampler och Midi	799:–
BOOT-SELECTOR df0/df1 manuell	99:–
BOOT-SELECTOR dito elektronisk	199:–
CLEANING KIT för 3,5" resp. 5 1/4"	39:–



CONTROL CENTER

INBYGGNADSLÅDA till A500 i metall inkl dammhuv, musmatta och mushållare	599:–
INBYGGNADSLÅDA till A600 dito, men utan nämnda extratillbehör	399:–

DCTV/PAL – Otroligt grafikkort!	4.299:–
DIGIVIEW MEDIA STATION m D-Paint III, D-View Gold 4.0 och Elan Performer 2.0	1.299:–
DISKDRIVE 3,5" internt till A2000	579:–
DISKDRIVE GOLDEN IMAGE till A500 o. A600 med dammlucka och av/på	569:–
DISKDRIVE A500 intern	579:–
JOYSTICK TAC 2	99:–
JOYSTICK QUICKJOY II	99:–
JOYSTICK »TOP STAR»	199:–
KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3	499:–
KICKSTART-Kort 2 x ROM	199:–
KICKSTART-Kort 2 x ROM Automatiskt	299:–
MEGAMIX Sound Digitizer – Rombo's suveräna sampler!	399:–
MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän!	389:–

MINNE A500 512 Kb m klocka och av/på	229:–
MINNE A500 2 MB internt	999:–
MINNE A500 1.8/2.0 MB	1.189:–
MINNE A500 2/4 MB Golden Image ext.	1.399:–
MINNE A500+ 1 MB	389:–
MINNE A500/500+ 4 MB internt	1.889:–
MINNE A2000 2/8 MB Golden Image int.	1.299:–

MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inkl kablar och program	849:–
MODEM SUPRA FAX PLUS	1.989:–
MUS AMITEC – vilken känsla! Vår bästa!	229:–
MUS – Opto/mekanisk – Toppenkänsla!	149:–
MUS-/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk	139:–
NULL MODEMKABEL 5 m (10 m/139:–)	79:–
OPTISK MUS GOLDEN IMAGE	299:–

SLIK STICK JOYSTICK

Ny liten toppjoystick från SUNCOM! **69:-**

PYRAMID OMNI-EUREKA

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-port för printer. **1.299:-**

PRINTERKABEL	79:–
RF-Modulator (TV-ingång)	249:-
ROCGEN – Genlock med program!	1.489:–
SCARTKABEL 2 meter lång	129:–
SCREENBEAT Stereohögtalare /Booster	299:–
SOUND ENHANCER – Vilket ljud!	349:–
STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz m mikrofoningång	569:–
TECHNOSOUND med mjukvara TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!	349:–
VIDI AMIGA 12 BIT	999:–
VIDI AMIGA COMPLETE COLOUR SOLUTION inkl RGB SPLITTER	989:–
WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500	749:–

NYTTO-SPALTEN

AMAXPLUS/A2000 – Mac-emulator! Kräver 128 K-romar! Efterlängtad	3.199:–
AMI BACK – Bra Backup/HD fordras!	449:–
AREXX	269:–
ART DEPARTMENT PRO	1.299:–
AZTEC C PRO 5.0 – Ny!	1.699:–
BARS & PIPES PRO	1.789:–
CAN DO 2.0 – Ny!	949:–
CROSS DOS 5.0	349:–
DeLuxe PAINT 4.1 – Ny version!	1.059:–
DEVPAC 3.0	679:–
FINAL COPY	599:–
GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	399:–
HISOFT BASIC AMIGA	599:–
HYPERBOOK	569:–
IMAGINE 2.0 – OBS PRISET!	1.489:–
INFOFILE/REGISTER	399:–
KINDWORDS 3.0	449:–
LATTICE C (SAS/C) V 6.0 – Ny version!	1.999:–
MAXIPLAN 4.0	899:–
PAGESETTER 2.0	699:–
PAGESTREAM 2.2	1.449:–
PASCAL HISOFT	989:–
PHOTON VIDEO 2	299:–
PRO DRAW – Bra!	499:–
PRO DRAW 3.0 och PRO PAGE 3.0	1.989:–
PRO TEXT V.5 – Suverän ordbehandlare! På svenska – se DMZ 4/92	499:–
PRO WRITE 3.3 – Ny version!	549:–

Publishers Choice

med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline **499:-**

☐ QUARTERBACK TOOLS	489:–
☐ QUARTERBACK till Hårddisk V. 5.0 +	479:–
☐ SPECTRA COLOR	549:–
☐ SUPERBASE PERSONAL II	399:–

SUPERBASE PRO IV

NY VERSION .. **1.499:-**

SUPER JAM till Bars & Pipes Pro	799:–
TAKE 2 – Rombos animeringsprogram	489:–
VIDEO DIRECTOR	1.099:–
VISTA PRO 2.0	599:–
X-CAD PRO – 3D	1.999:–
X-COPY PRO 5.0	349:–

MINI OFFICE / Amiga

med Database, Spreadsheet, Wordprocessor och Graphics..... **449:-**

AMOS-RUTAN



AMOS PROFESSIONAL – Ny! Het!	539:–
AMOS GAME CREATOR	359:–
AMOS COMPILER	199:–
AMOS 3D GRAPHICS	239:–
EASY AMOS	289:–

SNART ÄR DET JUL IGEN!

FYNDRUTAN

DAMMHUV till A500/600 och 2000	59:–
DAMMSUGARE för tangentbord	59:–
DISKBOX för 120 st 5 1/4" – REA!!!	10:–
DISKBOX med lås för 100 st 3,5"	69:–
DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD	3:99
Flygjoystick, typ flygplansratt – Toppen!	299:–

HD-disketter

1.44 MB – Nytt! Pris/st **7:99**

☐ MUSMATTA	29:–

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Vi tar de flesta kontokort! Momsfritt utanför Sverige!

billigaste datavaruhus!



SPEL-LISTAN

ADDAMS FAMILY	279:–
AIRBUS 320	289:–
AIR SUPPORT	289:–
AIR WARRIOR – OBS! Modem krävs!	359:–
AMBRESTAR	349:–
AQUATICS (James Pond III)	279:–
ARTHUR McCLEANS POOL – Biljard	349:–
ASHES OF EMPIRE	369:–
A TRAIN – Nytt!	349:–
BATTLETOADS	279:–
BIG BOX med 10 utvalda spel!	329:–
BIRDS OF PREY	349:–
BLACK CRYPT	289:–
CALIFORNIA GAMES II	259:–
CARL LEWIS CHALLENGE	199:–
CHAOS ENGINE	279:–
CIVILIZATION	289:–
CODENAME ICEMAN – Sierra!	199:–
CONQUEST OF LONGBOW – Hårddisk!	389:–
COOL CROC TWINS	249:–
COVERT ACTION	259:–
CRAZY CARS III	279:–
CRUISE FOR A CORPSE	299:–
CURSE OF ENCHANTER	349:–
CYBERBLAST	289:–
DARK QUEEN OF KRYNN	329:–
DEATH KNIGHT OF KRYNN	329:–
DELIVERANCE	259:–
D/iGENERATION	349:–
DOJO DAN	239:–
DUNE – Strategiskt rymdspel!	329:–
DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	289:–
DYNABLASTERS	279:–
ELITE 2 – Kan förhandsbeställas	Ring!
EPIC	319:–
EYE OF THE BEHOLDER II	349:–
F14/18 – Nytt!	319:–
FIRE AND ICE	239:–
FORMULA 1 GRAND PRIX	349:–
GAMES '92	199:–
GAUNTLET III	199:–
GLOBAL EFFECT	299:–
GLOC	239:–
GUY SPY	329:–
HARLEQUIN	199:–
HOI	289:–
HOT RUBBER	279:–
HUDSON HAWK	149:–
HUMANS – Kan förhandsbeställas	279:–
INDIANA JONES IV – Adventure!	349:–
ISHAR	369:–
JIMMY CONNORS TENNIS	389:–
JAGUAR XJ220	279:–
J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	259:–
J. MADDEN FOOTBALL	259:–
KICK OFF III	279:–
KINGS QUEST IV – Sierra!	279:–
KINGS QUEST V – Sierra!	349:–
KNIGHTS OF THE SKY	309:–
LEANDER – Toppensnyggt!	189:–
LEATHAL WEAPON III	279:–
LEGEND OF VALOUR	369:–
LEISURE SUIT LARRY II	299:–
LEISURE SUIT LARRY V	359:–
LEMMINGS II – Kan förhandsbeställas	299:–
LINKS – Hårddisk fordras!	329:–
LOST TREASURES OF INFOCOM – Del 1	399:–
LOTUS TURBO 2	199:–
LOTUS TURBO 3 – Final Challenge	229:–
LURE OF TEMPTRESS	349:–
MEGA FORTRESS B52 - Flyg!	369:–
MEGA FORTRESS MISSION DISK	299:–
MEGA-LO-MANIA/FIRST SAMURAJ	299:–
MEGA SPORTS	279:–
MEGA TWINS – Superrolig plattform!	199:–
MYTH	249:–
NIGEL MANSELL	279:–
NOVA 9	349:–
PACIFIC ISLANDS/Team Yankee 2	299:–
PARASOL STARS – »Bara 1 gång till»	219:–
PINBALL DREAMS	279:–
PINBALL FANTASIES – Nytt & Hett!	299:–
POLICE QUEST III	359:–
PREMIERE	259:–
PROJECT X	239:–
PUSHOVER – »Inspirerande!»	259:–
QUEST FOR GLORY II – Sierra!	289:-
RAILROAD TYCOON	299:–
ROBOSPORT	279:–
SECRET OF MONKEY ISLAND II	349:–
SENSIBLE SOCCER	199:–
SHADOWLANDS	259:–
SHADOW OF THE BEAST III	199:–
SIM EARTH	369:–
SINGLE PUTTY – Nytt!	259:–
SPACE CRUSADE	249:–
SPACE QUEST III – Sierra! REA!	249:–
SPACE SHUTTLE	369:–
SPOILS OF WAR – Nytt!	319:–
STREET HOCKEY	279:–
SUPER HERO	299:–
SUPER TETRIS	279:–
SYNDICATE – Nytt!	349:–
TITUS THE FOX	249:–
TRODDLERS – Nytt!	249:–
WAYNE GRETSKY HOCKEY II	299:–
VENGEANCE OF EXCALIBUR	299:–
WIZKID	249:–
WOLFCHILD	199:–
WWF II – Brottning!	279:–
ZOOL	249:–

Rekvirera aktuell spel-lista mot 10:- i frimärken!

SIERRA SPECIAL!

SPACE QUEST I	99:-
SPACE QUEST II	99:-
KINGS QUEST II	99:-

Alla 3 för endast:

289:-!

LANDBERGS är medlem i S.I.M.P.

Minnen till A600
CREDITCARD
till PCMCIA-Porten!

2 MB **1.849:-**
4 MB **2.799:-**

MUSPENNAN

Golden Image Brush Mouse ger Dina bilder det lilla extra för bara

199:-

LANDBERGS har nu samarbete med G&E DATA för komplett PC-SERVICE! Allt utom spel: maskiner, nätverk m.m. för PC! Ring: 08-581-650 95!!!

VIDEOS

VHS-kassett

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alternativt WB 1.3. 75 mins VHS för både noviser och proffs!

199:-

Endast hos LANDBERGS!

PAL-kassetter

AMIGA GRAPHICS
AMIGA PRIMER
DESKTOP VIDEO
HOT ROD Your Amiga

149:-/st

NYA VIDEOS

AmigaDOS ....
Introduktion AMIGA C ....
DeLuxe PAINT IV....

Ring för pris!

HEMLIGT SPELPACK!

med 5 fina spel p g a sortimentrensning! **499:-**

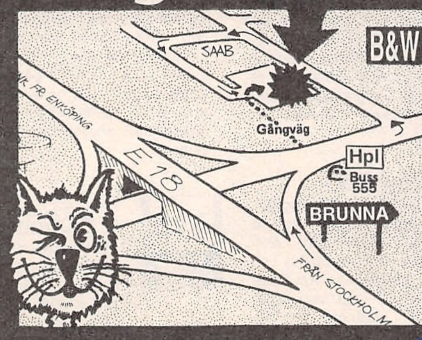
Öppet: Mån - fredag 11-18, Lördagar 10-14

LANDBERGS-Konto
60 dagar räntefritt !

I samarbete med FINAX erbjuds nu alla AMIGA-diggare ett eget LANDBERGS-Konto, som dels är räntefritt i 60 dagar och dels betalningsfritt i hela 90 dagar.

Rekvirera Din kontoanmälan per tel, post eller fax - eller kom till butiken så kan vi ringa in Din kredit då Du handlar!

Vi har även spel för Super Nintendo och SEGA MEGA - mot namn, adress och 10 kr i frimärken får Du en egen lista. ANGE MASKIN!



LANDBERGS

Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning – KOV FS 1980:2, vilket ger Dig köptrygghet!

Dygnet runt! *Postorder:* Året runt!
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel: 0858-16 50 35
Fax: 0858-17 02 50

EJ postorder *AMIGA-butiken:*
Mätarvägen 5B, Kungsängen
Tel: 0858-16 50 65

Outtagna postförskott debiteras! **Spel och program på engelska!** **Ny ordertelefon: 08-581 650 35**

AMIGA

Fortsättning från sid 39

ThinkAMania

Ett "koncentrations"-spel som har mycket bra hires-grafik, roliga ljudeffekter och är enormt kul för två spelare oavsett åler och utbildning. Detta är sharewareversionen som är 100% riktig men har en stor dialogruta som poppar upp då och då för att påminna dig om att du skall betala shareware-avgiften. Alla valmöjligheter och stensorter finns med. Version 2.9 som är en uppdatering till version 2.1 på diskett 541. Skrivet av Thomas Schwoeppe och Dirk Respondek.



AntiCicloVir

En länkvirusdetektor som klarar av 25 olika virus. Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 664. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Matthias Gutt.

bBaseII

En enkel databashanterare med intuition-användargränssnitt. Sparar, sorterar och söker efter information. Begränsad till 9 fält per post. Stödjer snabb sortering och sökning på valfritt fält, och bäst av allt är mycket lättanvänt. Version 5.5 som är en uppdater ing till version 5.32 på diskett 652. Utökningarna är bland annat en 270% ökning i lagringskapacitet, sökning med gränser samt addera och ta bort fält. Skrivet av Robert Bromley.

CryptoKing

Ett spel för de som gillar att lösa kryptogram (kodade meningar som måste dekodas för att man skall kunna läsa dem). Stödjer både mus och tangentbord. Version 1.1 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 609. Shareware, skrivet av Robert Bromley.

TypoGrapherFix

En patch för TypoGrapher v2.05 typsnittseditor som finns på diskett 697. Det fixar en bugg som hindrade programmet från att fungera på maskiner med Kickstart 1.3, skrivet av Dietmar Eilert.



MouseAideDEMO

En demoversion av ett musverktyg med alla standardfunktioner, musacceleration, fönster och skärmmanipulering via mus eller tangentbord, mus och skärmsläckning, SUN-mus, snabbtangenter, makron mm. Har även funktioner som andra musprogram inte har, som tex flerikonsval med endast musen, byta plats på höger och vänster musknapp, byta musport, Workbench längst fram, stoppa musen och alla tangentbordstryckningar mm. Skrivet i assembler. Version 5.02a som är en uppdatering till version 4.23a på diskett 646. Shareware, skrivet av Thomas J. Czarnecki.

Solitaire

Ett solitairespel liknande klondike. Reglerna kan ändras, och det finns fem olika spelsätt. Har även en ångrafunktion, en funktion för att vända på korten när spelet är förlorat, en färgdialogruta samt möjlighet att spara alla inställningar. Version 1.9 som är en uppdatering till version 1.8 på diskett 511. Shareware, skrivet av Gaylan Wallis.

TheWeb

Ett grafisk-diagrambaserat, interaktivt program för datainsamling och processing. Konceptet är att data vandrar mellan olika moduler. Konfigurationer kan byggas med hjälp av att förbinda olika moduler med varandra med musen. Kräver 2.04 eller senare av operativsystemet, samt minst 1MB minne. Version 1.1, har endast ett litet antal moduler och kan ej spara på disk. Skrivet av Pete Goodeve och David Navas.

WindowTool

Windowtool är ett program som låter dig hoppa mellan fönster, stänga dem samt ändra deras storlek. Du kan även öppna en nya shell samt avsluta multitaskingen. Programmet är ett commodity, och kan kontrolleras av Workbenchs Exchange-program. Version 1.0, källkod medföljer, skrivet av Klaas Hermanns.



AniMan

AniMan kombinerar Amiga-animation, talsyntes samt röstigenkänning för att skapa ett talande huvud som kan starta amigaprogram via röstkommandon. Fråga efter ett amigaprogram via namn, och Animan startar det. Om Animan blir otåligt så kan du bli okvädad. Animan kan även recitera poesi om du ber vackert. Version 3.0 som är en uppdatering till version 2.1 på diskett 653. Det fixar en del buggar, samt känner av ifall det är ett NTSC eller PAL-system du använder. Antingen Perfect Sound 3 eller Sound Master (Sound Magic) ljudsamplers krävs, samt minst 1MB fastmem. Animan liknar ingenting du sett förut. Skrivet av Richard Horne.

HamLabDemo

Demoversion av ett bildkonverteringsprogram som kan konvertera mellan GIF, IFF, JPEG, Targa, BMP, TIFF, PBMPLUS, MTV, Spectrum 512, QRT samt SUN-bilder till IFF (normala, HAM, halfbrite samt "skivade" variationer av allihopa). Bilder kan förstoras/förminskas, skuggas, färgkorrigeras samt endast spara en del av en bild. Demoversion som endast kan hantera bilder som är 512*512 pixlar eller mindre. Version 2.0.6 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 466. Shareware, skrivet av J. Edward Hanway.

JEyes

Amigaversion av XEyes, ett program som öppnar ett fönster på Workbenchskärmen med två ögon i, som sedan följer markören runt skärmen. Version 3.0, skrivet av John D. Gerlach Jr.

Solitaire

En amigaversion av Klondike-Solitaire. Har sex olika kortlekar, valbara regler, tidtagning, visa en hög, samt ångrafunktion. Skrivet av David Meny och Albert Penello.



Free

Visar hur mycket fritt diskutrymme (bytes eller block) som du har på dina disketter. Körs från CLI. Version 1.06 som är en uppdatering till version 1.01 på diskett 388. Nu söker den i enhetslistan om du vill (endast under AmigaOS 2.0+), och flera buggar har fixats. Källkod medföljer, skrivet av Daniel J. Barrett.

ICalc

En kraftfull kalkylator med många finesser, inkluderat användardefinierade variabler och funktioner, C-liknande programmering, komplexa tal mm. Har mycket instruktioner och exempel. Version 2.1a som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 695. Utökningarna inkluderar flexibel kontroll över talsystem och kommandofilsmöjlighet för att utföra numerisk integrering. Källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Martin W. Scott.

JoinSounds

Ett verktyg för att slå ihop 8SVX-ljudfiler. Grafiskt användargränssnitt låter dig se samplingarna, sätta start och slut. Programmet kan slå ihop både stereo och mono-ljud i valfri kombination. Använder buffrad DISk I/O, kan slå ihop samplingar som är större än tillgängligt minne. Version 2, skrivet av Joe Tatman och Brian Roy.

LongPlay

Ett program för att spela 8SVX-filer. Läser samplingar direkt från diskett när det spelar dem, vilket möjligör att spela samplingar större än minnet. Kör i bakgrunden och multitaskar bra. Kan även användas som ett standard-verktyg i en projekt-ikon. Skrivet av Joe Tatman.

MathsAdv

Ett enkelt spel där du som ung äventyrare försöker fly från kungens matematiska problem. I varje rum du passerar får du ett matematiskt problem att lösa. När du har löst det kan du gå vidare till nästa rum där du presenteras ett svårare och mer invecklat problem. Uppdatering till versionen på diskett 602. Källkod medföljer, skriven av Jason Lowe.

ReflexTest

Ett spel som testar din skicklighet i addition, subtraktion samt multiplikation. Målet är att svara rätt på fyrtio mattefrågor på kortast möjliga tid. Skrivet av Jason Lowe.



CoGo

Ett ingenjörsprogram för att lösa koordinat-geometriproblem för design av motorvägar, samt konstruktion och layout av mindre delar. Kräver 1MB minne. Endast CLI, med utdata antingen till skärm eller skrivare. Manual, med exempelprogram, tillgängligt från författaren. Version 1.0, skrivet av Don R. Benson.

JoeyDemo

En demoversion av ett Sokoban-liknande spel där ditt mål är att putta Grullies (enda maten till Joey) till förrådet, som ser ut som små rombiska symboler på golvet. För att komplicera det hela så finns det isblock och teleporteringsutrustning. Demoversionen innehåller 5 nivåer, och den registrerade 60. Shareware, skrivet av Richard Ziegler och Roland Schreiner.

XStat

Ett UUCP-verktyg som beräknar statistik ur Xfer-Stat filen (liknande UUTraf). Erbjuder en massa valmöjligheter. Kräver Andrew "Charly" Kopps UUcico V1.15c eller senare, samt Kickstart 2.04 (V37.x) eller senare. Version 1.07, freeware. Källkod i Modula-2 medföljer, skrivet av Jörgen Weinelt.

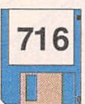


IntuiSup

Ett bibliotek med rutiner för att använda text, menyer, ramar, gadgets, dialogrutor mm under Amigados 1.3. Innehåller en malleditor och källkod för bibliotek samt testprogram. Version 4.4 som är en uppdatering till version 4.2 på diskett 708. Skrivet av Torsten Jürgeleit.

Lha

Ett mycket snabbt packprogram som är kompatibelt med MS-DOS LhArc version 1.13 och LHA version 2.13, samt Amiga LhArc. LhA är mycket minnessnålt, är skrivet med tanke på stabilitet och tillförlitlighet, har optimerade kompressions och dekompressionsrutiner, är multitaskande, reentrant och pure, hanterar arkiv som ligger på flera volymer (registrerade versionen) mm. Version 1.32 som är en uppdatering till version 1.22 på diskett 637, shareware. Skrivet av Stefan Boberg.



BCount

Ett verktyg för att räkna filer, kataloger, hårda och mjuka länkar för en given katalog. Kräver OS 2.04. Version 1.12, skrivet av Norbert Bazin.

ReOrg

ReOrg är en snabb diskoptimerare som kan användas för floppy-disketter och hårddiskar. Stödjer Kickstart 2.04 finesser såsom hårda och mjuka länkar, och högdensitetsdrivear. Både engelsk och tysk version medföljer. Kräver Kickstart 2.04. Version 2.31 som är en uppdatering till version 2.3 på diskett 699. Shareware, skrivet av Holger Kruse.

TalinCode

En bunt källkoder för demos, tester och experiment, som författaren skrev under en period av åtta år, mest som hobby eller som generell forskning för projekt som aldrig blev av. Innehåller 3D-tekniker, labyrintgenerator, logaritmer, enkla verktygsfunktioner, dos-funktioner, slumptal och mycket mer. Källkod i mestadels assembler medföljer. Skrivet av David Joiner.

Wasp

En bildformatskonverterare. Indataformat som stöds är GIF (87a), IFF (lores, hires, HAM, EHB, 24-bit, sliced, dynamic mm), SRGR, SUN rasterfiler, PPM (P5 och P6), HL2 och MTV. Utdataformat som stöds är IFF, SRGR och PPM bland annat. Version 2.02beta. Källkod medföljer, skrivet av Steven Reiz.

ZMachine

Ett program som kan översätta Zork Implementation Language (ZIL) datafiler. ZIL är språket som används av spelen från Infocom Inc. Version 1.0.3, skrivet av leo@marco.UUCP, amigaversion av Kent Dalton.



ADev11

Ett komplett utvecklingssystem för Motorolas 68HC11-processor, inkluderande en makroassembler, länkare, librarian, downloader och disassembler. Stödjer multipla källkoder samt multipla relokerbara segment i varje fil. Skrivet av Stan Burton.

ALock

Ett begränsat fleranvändar-säkerhetssystem för din Amiga. Version 1.04, skrivet av Trevor Andrews.

FileStat

Förenklar editeringen av all information om en fil, som skyddsbitar, namn, kommentar mm. Använder ett grafiskt användargränssnitt. Version 2.0, skrivet av Robert Lang.

PacMan

Ett pacman-liknande spel med 20 nivåer, 5 bonusnivåer, och extra verktyg. Ställer automatiskt in sig mellan NTSC och PAL. Kan styras med joystick, mus eller tangentbord. Skrivet i assembler, shareware. Skrivet av Edgar M. Vigdal.

SPaceII

En snabbtangentsprogram med över 50 funktioner, inkluderat fyra skärmsläckare, skärmskyfflare, sökväg/filnamns-sändare, textläsare, virus-sökare, boot-block-visning, miniräknare, diskkopierare och/eller formaterare, pallette-funktion, skärmdumpare mm. Version 2.3beta, skrivet av Edgar M. Vigdal.

ViewIcon

Enkelt program för att visa ikoner från Shell. Öppnar ett tillräckligt stort fönster så att ikonen kan visas i det. Om du klickar på ikonen har det samma effekt som om du klickar på den i Workbench, så att du kan se ikonens andra bild. Version 1.0, skrivet av Robert Lang.



Fler Fish-diskar i nästa nummer

Ring 0522-353 50 **ELLJIS** Ring 0522-353 50

Öppet vardagar mån-fre 9.30-12.00 13.00-17.00



HANDLA PÅ KONTO HOS OSS



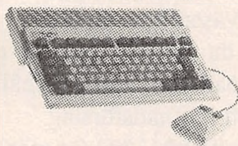
AMIGA

Paket med A600

A600 inkl 2 joy, mus, musmatta, 4 utb.prog, 4 spel, reng.disk, 10 tomdisk och extradrive.

Konto 200:-/mån

Pris 3.995:-



Paket med A600 HD

A600 med 40 MB HD inkl 2 spel, ordbeh, ritprog, ordbeh mm. 2 joy, 10 disk, mus, musmatta, reng.disk.

Pris 4.995:- Konto 200:-/mån



Sveriges mest sålda skrivare !

		Konto/mån.
LC 100 färg	1.995:-	150:-
LC 24-20	2.750:-	150:-
LC 200 färg	2.495:-	150:-
LC 24-200	2.995:-	200:-
LC 24-200 färg	3.750:-	200:-
StarJet 48 Bläckstråle	2.995:-	200:-

Levereras med svensk manual (gäller ej 24-20).

Skrivarkabel 169:-

FUJITSU DL 1100 Färg

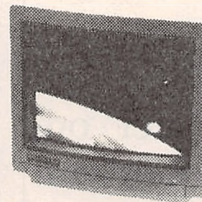
Inkl 2 färgband, 5 meter skrivarkabel drivrutin till Amiga och PC svensk manual samt 2 års garanti.

Pris 3.250:-

Konto 150:-/mån

A1085S NU 2.195:- inklusive kabel !!!!!

Konto 150:-/mån



Ger mycket bättre bild än tv'n !!!!

Supramodem Inkl kabel, propp o prog. 2400 baud.

895:-

Alla spel till Sega 150- 250 kr styck. Skicka 10 kr så skickar vi en lista.

Vi rear ut ett antal GVP, supra och trumpcard hårddiskar, skrivare, program, mm. Ring för priser.

Observera att alla order på minst 1000:- går att betala med konto. Ring oss så skickar vi ansökningar.



POSTORDER/BUTIK-UDDEVALLA

Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Alla priser är inklusive moms. Fraktkostnad tillkommer.
Med reservation för eventuella prisändringar och tryckfel.
För outtagna order debiteras frakter och kostnader.

Fonter på WB-diskett

1. Jag har skaffat några Fish-disketter och i vissa program ska man kopiera över fonter till Workbench-disketten. Problemet är att WB-disketten då blir full. Vad ska jag göra?
2. I några program frågas det efter arp.library, power-packer.library och diskfont.library. Hur får jag tag på dessa?

Ovetande 42-åring

1. Gör en kopia på WB-disken och radera sådant som du inte absolut behöver. Exempel på sådana saker är tex Utilities och Tools. Även en del program i System kan du säkert ta bort.
2. Titta efter på disketterna om dessa filer inte finns någonstans. Om de finns så kopiera över dem till libs-lådan på WB-disketten. Arp-library är en del av ARP (Amiga DOS Replacement Project) som finns på Fish 123.
Powerpacker.library används av PowerPacker och program som hanterar filer packade av PowerPacker. Den senaste versionen av PowerPacker är kommersiell, men en fri variant finns på Fish 253. Diskfont.library följer med WorkBench.

NL

Program för musik

Jag undrar vad det BÄSTA musikprogrammet är. Själv tycker jag ProTracker..
Men jag undrar alltså vilket progge som är bäst att göra musik i..

Hemligt

Själv anser jag att Bars & Pipes Pro är det bästa musikprogrammet. Det ställer ju så klart krav på MIDI-utrustning osv. Om du däremot vill göra trackerliknande moduler i något enkelt program skulle jag nog satsa korten på MED.

CB

Hjälp mig att starta en BBS!

Jag vill starta en BBS på min 500:a men jag förstår inte någonting av det som står i doc-filen och det blir inte lättare av, att jag inte kan skriva ut beskrivningen!!!
Så finns det något icke-kommersielt bbs:program eller någon som kan hjälpa mej med att starta en BBS?

"willy"

Det är alltid en massa pulande med att starta en BBS. Dessutom är det en ruskig mängd jobb även när den fungerar. Det är tveksammt, om det är värt att satsa på ett PD-program. En BBS ställer ganska höga krav på kunskapsnivån hos sysopen. Men om du har specifika problem kan du skriva ett brev och beskriva dessa. Det är alltid lättare att hjälpa om man vet vilket program som ger vilket problem.

JC

Ingen genomgång för expansionsbussen

Har Commodores CD-station genomgång av expansionsbussen, så att man kan ha både den och tex en GVP A530 inkopplade samtidigt.

Anton Reuterswärd

Nej, varken A570 eller A530 har någon genomgång. Detta för att det faktiskt står i Commodores specifikationer att expansionsporten inte ska föras vidare.
De hårddiskar som gör det idag fungerar visserligen just nu, men det finns ingen garanti för att det kommer att göra det i framtiden.

NL

Vad skiljer A500 från en A2000?

Vad skiljer en A2000 från en A500 eller A500+? Vad är en A1500?

Z & Digi-Guru

En A2000 har flera expansionsplatser, en A500 har bara en (på sidan). En A2000 har dessutom mycket starkare nätaggregat och klarar att driva fler hårddiskar, diskdrivar, minne etc.
En A500+ skiljer sig från en vanlig A500 genom att den har 1Mb från början och kan expanderas undertill med ytterligare 1Mb. Allt detta blir dessutom chipminne. A500+ har ECS Denise som i kombination med OS 2.0 ger flera upplösningar. En vanlig A500 kan dock uppgraderas med både ECS Denise och OS 2.0.
A1500 är något som Commodore i England har hittat på själva. Det är en vanlig A2000 med två interna diskdrivar och en annan etikett. A2000 säljs för övrigt för det mesta med hårddisk i England.
Hastighetsmässigt är det ingen skillnad på någon av dessa datorer. Alla bygger på samma processor i samma hastighet.

NL

Kan alla Amigas spel köras på A2000?

Kan man köra alla Amigans spel på A2000, eller har den samma begränsningar som A500+ och A600.

Z

Låt mig först bara påpeka att begränsningen inte ligger i datorerna, utan i klantiga spel-programmerare som inte tänker sig för när de skriver spelen. Hade de gjort det hade dessa problem inte uppstått.
Hursomhelst, svaret på din fråga är ja. Från programmens synvinkel är A2000 i princip samma sak som en A500. (Såvida man inte har utrustat sin A2000 med en massa extrasaker)

NL

Vad är en validator?

Mitt virusprogram var tvunget att radera validatorn för att det fanns ett virus där. Efter skulle den ersättas med en ny validator. Vad är en validator och hur ersätter man den?

Tomas Holmberg

Validatorn heter egentligen Disk-Validator och är ett litet systemprogram. När datorn upptäcker ett fel på en diskett eller hårddisk så kör den igång Disk-Validator som går igenom hela disken och försöker fixa felet. Ofta är det något enkelt som att datorn inte vet hur stor del av disken som är upptagen. Denna process kallas för att datorn validerar disken.
Tyvärr finns det ett virus som lägger sig i Disk-Validator, Saddam-viruset. När man tar bort detta virus måste man ersätta den borttagna Disk-Validator men en ny. Denna hittar man på Workbench-disken i L-lådan.

NL

Envis hand i WB-start

Ibland när jag laddar in en diskett i df0: så händer det att Workbenchhanden kommer upp igen. Vad kan jag ha gjort för fel?

"En arg Björn"

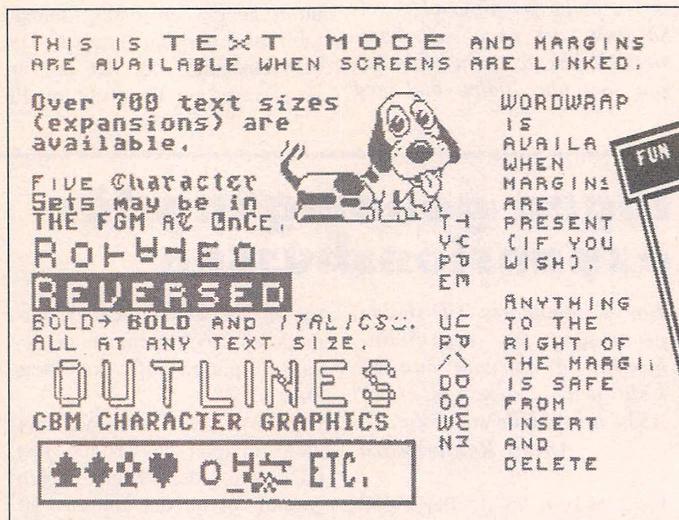
Det beror förmodligen på att disketten inte går att starta på. Ladda istället in Workbench och se om du kan komma åt det som ligger på disketten därifrån.

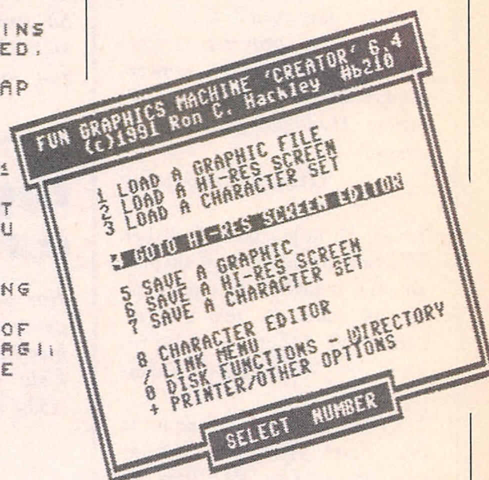
NL

C 64

Manipulera bild och text

Fun Graphics Machine är något så unikt som ett splitter nytt grafikprogram till Commodore 64. Det bjuder på massor av finesser för den som vill manipulera bilder och texter.





Ovan till vänster ett exempel på FGMs många introduktionsdemos och ett bra prov på programmets förmåga.

Infälld i demobilden ses valmenyn Creator i Fun Graphic Machine

Det är svårt att beskriva vad Fun Graphics Machine, FGM egentligen är för något, men enkelt uttryckt är det ett grafiskt program för manipulering av bilder och text. En demovariant har tidigare testats på PD-sidan och redan då fick programmet gott betyg. Nu finns den kommersiella versionen, fullt utvecklad och med massor av nya finesser

Ursprungligen var FGM avsett för framställning av personliga kort, affischer, etiketter och dylikt - m.a.o ett extra avancerat Print Shop eller Print Master. Det har dock under sin utveckling blivit något mycket mer. Möjligheten att skapa rörliga demos med texter och bilder kan utmärkt väl användas för att t.e.x göra en reklamskärm i ett butiksfönster.

Det går inte att skapa bilder i Fun Graphics Machine, men däremot kan de importeras från andra program, hanteras och modifieras i det oändliga. Texter kan skrivas med något av de inbyggda teckensnitten, vilka givetvis också går att modifiera. Programmet rymmer tre olika skärmbilder, som kan hanteras separat eller länkas vågrätt/lodrätt för att ge en större skrollbar bild.

Tänj, vrid, flytta

De manipulationer som kan göras bygger på att valda delar av skärmbilden tänjs ut eller trycks ihop, flyttas, vrids eller vänds, transponeras, inverteras och så vidare. Något som inte låter så märkvärdigt, men är oerhört utvecklat och ger enorma möjligheter

Programmet har fyra huvudavdelningar: Creator, Clipart. Printer och Demo. I Creator arbetar man med hela skärmbilder av högupplösningsgrafik enligt ovan. Clipart hanterar däremot mindre bilder som sedan kan "klistras" in på den stora skärmen.

Här går det att använda sig av färdig grafik i både Print Shop- och Print Master-format. Ungefär samma funktioner som i Creator finns tillgängliga Clipart. Du når dem också i Printer-läge, men där är huvudfunktionen givetvis att skriva ut mästerverken på en skrivare.

Spela in egen demo

Den intressantaste avdelningen är nog ändå Demo Här finns möjlighet att "spela in" eller "spela upp" ett demo. Vid inspelning arbetar du ungefär som i de andra avdelningarna, med endast vissa funktioner uteslutna. Alla operationer som utförs sparas dock kontinuerligt till en diskfil, som sedan kan spelas upp i önskad hastighet.

Här kan du åstadkomma textes som skrollas och förändras, med illustrerande bilder, skärmväxlingar och allt som hör till en "reklamskärm". Längden på ett sådant demo begränsas bara av utrymmet på disketten, eftersom flera demofiler kan länkas samman. Ett halvtimmesprogram är till exempel inget problem, om bara fantasin räcker till...

Att beskriva Fun Graphics Machine i en kort recension är mycket svårt. Alla som vill skapa sig en egen uppfattning, rekommenderas att spendera 30 kr för inköp av den PD-demoversion som testades i denna tidning tidigare i år. Det är hur som helst ett för 64:an mycket avancerat och komplicerat program, vilket inte bara är positivt. Det är nämligen mycket svårt att lära sig hantera FGM.

Många tangenttryck

Oändliga mängder tangentkombinationer med shift-, commodore- och controltangenterna behövs för att styra alla funktioneri. Till hjälp för detta finns en prydligt spiralbunden instruktionsbok på 138 sidor i A5-format, vilket säger en hel del om omfattningen!

Dessutom finns på disketten ett stort antal förinspelade demos, som steg för steg visar vad som kan åstadkommas med olika funktioner. Detta utmärkta hjälpmedel, lär dock tyvärr ut bara ett fåtal av tangentkombinationerna.

Trots att den här versionen av Fun Graphics Machine, version 6, nyligen har utkommit i USA finns den redan i Sverige, vilket är både roligt och positivt. Det är inte ett program för vem som helst, utan kräver en hel del av användaren, men visar också att åtta bitar många gånger är mer än nog...

Anders Reuterswärd

Fun Graphics Machine

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA

DOKUMENTATION

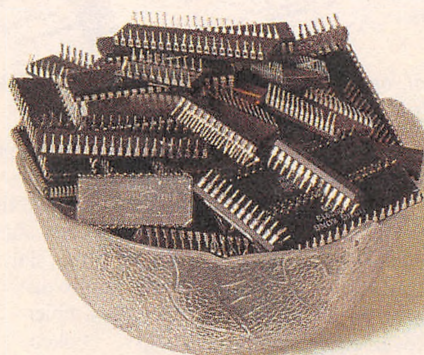
PRESTANDA

ANV. VÄNLIGHET

+ Synnerligen mångsidigt

− Svårt att lära sig

Utrustningskrav:	Commodore 64 med diskdrive
Dokumentation:	Engelsk
Version:	6
Pris:	395 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Ron C Hackley
Recensionsex. från:	Sandinges Import
Tel:	035-122164, 186705



Du kan köpa alla sorters chips på B&W Stormarknader.

Trött på att dregla över Amigan med sina häftiga program, spel & tillbehör som får alla TV-spel att kännas som rena stenåldern? I så fall, rusa till närmaste B&W-varuhus om du vill ha något att bita i.

AMIGA 600

Fyra skolprogram: Glosförhör • Sveriges geografi • Lästräning • Omega matematik

Fyra häftiga spel: Kick Off 2 • Pipe Mania • Populous • Space Ace

KR 2.995:-



AMIGA 600HD

Ordbehandling • Matteträning Register • Säkerhetskopiering Hemekonomi • Ritprogram

Spel: Äventyrsspel Tennisspel

KR 4.795:-

Amiga distribueras av Commodore

Amiga på B&W.

Borås Falkenberg Falun Göteborg Jönköping Malmö Skara Stockholm: Bromma/Kungsängen/Täby Uppsala Valbo Ödåkra Örebro

C64

Assembler skola?

40

Assemblerskolan:

”ÄH, TA OM D FRÅN BÖRJAN

1. Jag behöver ett program som visar bilderna jag ritat i Advanced Artstudio!
2. Kan ni inte starta en maskinkodsskola?

"Mylly"

1. Med följande program kan du själv visa dina bilder från basic:

```
5 REM ** ART SHOWER -
AV PONTUS BERG **
 10 POKE 56576,198
 20 POKE 53265,59
 30 POKE 53270,216
 40 POKE 53272,128
 50 POKE 53280,0:POKE
53281,0
 60 FOR X=0 TO 1000:POKE
55296+X,
PEEK(15360+X):NEXT
 70 GET G$: IF G$=""
THEN 70
 80 SYS 65409:SYS 65412
```

Eftersom bilderna ligger placerade rakt i minnet, och basicen inte tar hänsyn till att den finns där, kan bilden se knasig ut. Detta beror på att programmet skrivit över en del av bilden (i första hand färgerna som kopierats till färgminnet). Det tar dock en stund att skriva program som går upp till $3C00 (där färgerna ligger). Om ditt basicprogram börjar bli upp mot 52 blocks på disken, bör du se upp!

2. Sannolikt inte. Men det finns böcker i ämnet som lämpar sig för självstudier! Köp DMz utilitydisk och använd MegaAssembler 2.0 och förslagsvis boken ”Programmera 6502” (för att lära dig processorn) och ”Mapping the C64” (för att se hur man tillämpar kunskaperna på C64:an!)

Pontus

Vi hade en artikelserie om maskinkodning i DMz 1987 och kallades för Assemblerskolan.

Var får man tag på SAM?

Hej!
Ni tjatar om något som heter ”SAM — The talking computer”. Var får man tag på det?

Eyvind Ek, Askim

SAM är ett program som kallas ”talsyntes”, och motsvarar den talsyntes som finns i Amigans workbench.

En läsare har skickat mig en kopia av SAM och sagt sig vilja sälja det för 50:- styck. Eftersom SAM fortfarande sannolikt är upphovsrättsligt skyddat, så lämnar jag inte adressen vidare, eftersom det skulle vara brottsligt. Du kan ju alltid höra med PD föreningar runt om i landet, och se om motsvarande program finns som PD. Det är ett dilemma att man inte kan köpa programmen, men att kopiering fortfarande är förbjudet!

Pontus

Tre digitizers

Skriv om digitizers till C64, plis!

”Anonym”

Det finns mig veterligen bara tre digitizers till 64:an i dag, även om det har funnits fler tidigare. En heter Video Byte III och testades av Pontus DMz 20/90. De övriga är amerikanska Computer Eyes och en från tyska Scanntronik. Computer Eyes annonseras i en PAL-version av USA Direct (tidigare FSSL) i England, men det är inte en firma jag rekommenderar. Jag har själv beställt en (och betalat över tusen spänn) för ett och ett halvt år sedan, men fortfarande inte fått något...

Scanntronik är däremot pålitliga och hjälpsamma och har kvalitetsprylar, men jag vet ingenting om hur bra digitizern är. Kostar 258 D-mark (ca 1000:-) och beställes från **Scanntronik, Parkstrasse 38, D-8011 Zorneding-Pöring, Tyskland.**

Anders

Passwordskydd

Hej!
Finns det kodade nyttoprogram där man själv bestämmer koden. Var får man tag på ett sådant?

Lars Karlsson

Jag antar att du vill kunna installera passwordskydd till dina program. Detta gör du lättast genom att skaffa ”DatorMagazins Utilitydisk #1” från STOCC. På den finns en utmärkt password skyddare (”LamerProtector 1.7”). Skriv till **STOCC, c/o Barbara Berg Golfvägen 11, 182 31 Danderyd.** Med programmet och dess dokumentation borde du klara att installera ditt skydd.

Pontus

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet ”Min C64-fråga”. Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Amerikansk debutant

Denna gång har jag valt att publicera ett utdrag ur ett synnerligen intressant tillkännagivande på en amerikansk BBS.

SUBJ: GEOS Magazine Announcement

FROM: GradyB1 10/10/92 S#: 424045

GEOVISION INTERNATIONAL is a bi-monthly laser printed publication with an average of 28-32 pages per issue. The premier issue of GEOVISION INTERNATIONAL will debut January 1993, and will contain many of the best columns once found in Commodore and GEOS magazines and newsletters, as well as many added new ones. The Art Gallery (reviews of GEOS artists and their works), Reviews (descriptive reviews of new software), New Users (tips and instructions), Programming (Becker Basic — geoBasic — geoProgrammer), User Groups — BBS's — Publications (a free listing of GEOS supported user groups, BBS's and newsletters), Telecommunications (Q-Link — Genie — CompuServe), Editorial, Letters (suggestions, questions and answers from readers), News (rumours and news of future programs) and Classifieds (free to subscribers). Each issue follows a theme and will also include at least two feature articles.

GEOVISION INTERNATIONAL is in competition with no one. GVI wants you to know about all the sources of GEOS material as well as how to contact them. GVI will be your eyes and ears to find what you want and need. Give it a tr andget GEOVISION. Subscription rates by international surface mail is $27.-00 a year or $5.00 for a single issue. Inernational air mail is $33.00 for a year or $6.00 for a single issue.

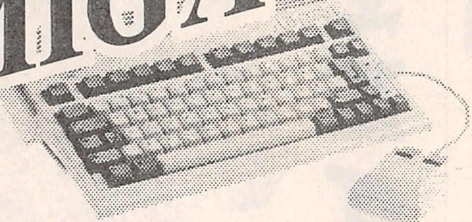
Subscribe today and become a charter subscriber to the ultimate source of GEOS material. Where you have GEOVISION, you'll see GEOS in a whole new light.

GEOVISION INTERNATIONAL
816 SE Polk Street
Camas
WA 98607-2240
USA

datacenter Gardera dig mot mjuka paket.....



AMIGA



A600 Skolstartspaket 2.995:-
1 MB ram, DOS 2.0, RF-modulator ....

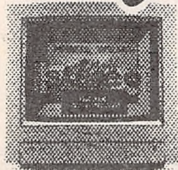
A600-HD
40 MB hårddisk, RF-modulator & video-I/F, mus, 1 MB RAM, DOS 2.0. Uttag för ROM-kort. Upplösning 1280 x 512. **Programpaket** med bla ordbehandling, grafik, kalkyl, register, ekonomi och spel ingår. 4.695:-

A2000 5.495:-
1 MB ram, diskettenh, mus ....

A3000,25Mhz/100MB 15.995:-
2 MB ram, mus, Amigavision ....

A3000T,25Mhz/100MB 19.995:-
Torn, 5 MB ram, mus, Amigavision

Färgmonitorer



PHILIPS 8833 II
till Atari, Amiga, PC. 2.389:-
monitorfot. 149:-
kabel till Atari/Amiga. 149:-
1084s /kabel 2.195:-

Panasonic Printers

Prisänkt!

P1180 9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter... 1.595:-
P1123 24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft. 2.295:-
P1124i 24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft. 2.795:-
P2180 9 nålar, NLQ, 240 t/sek, 7 fonter. 2.195:-
P2123 24 nålar, LQ, 240 t/sek, 8 fonter. 2.895:-
Färgtillsats till P21xx 595:-

OKI Laser-Printers

Nyhet!

OKI 410, HP III-, kompatibel laserskrivare, med PCL-nivå 5, och HP-GL II
1 MB RAM (15.000:) 8.119:-
OKI 400, HP II-, komp. laser,
512 kb RAM (8.749:) 6.295:-

ATARI SC1435 Färgskärm. 2.395:-
Kvatitetsmus till Amiga/ST 345:-
2 MB RAM-Kort A600 .... 2.495:-
4 MB RAM-Kort A600 .... 3.995:-
Ramminne 500+ 1MB 595:-
Thunderboard PC-ljudkort 995:-

LILLA JULPAKETET

1 st Joystick och musmatta
Värde 149:- .... JULPRIS 69:-

STORA-JULPAKETET

1 st Joystick, musmatta, 10- pack Maxell Disketter
Diskettlåda (rymmer 40st)
Värde 310:- .... JULPRIS 139:-

LYX-JULPAKETET

1 st Joystick TAC-2, musmatta, 20- pack Maxell-Disketter, Maxell rengöringsdiskett
Diskettlåda (rymmer 80st)
Värde 569:- .... JULPRIS 299:-

LILLA SPEL-PAKETET

5 st blandade spel
Amiga/ST
JULPRIS 395:-

STORA SPEL-PAKETET

10 st blandade spel
Amiga/ST
JULPRIS 690:-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Order under 600:- expedieras ej
Ny Ordertelefon 011-18 41 40
OrderFAX 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade hårdvaror som köpts på postorder.

DATACENTER
POSTORDER

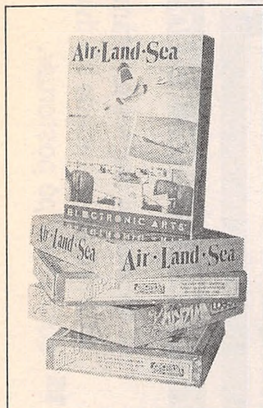
SÄNKA SKEPP!

RING 071-21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Nu med häftiga ljudeffekter!

TÄVLA OCH VINN



Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

De fem som snabbast sänker alla tre skeppen, vinner var sitt spel, skänkt av Wendros. Vi lottar ut:

2 stycken Air Land Sea (3 spel i ett, flyg-bil-ubåt), 1 Wizkid (ett plattformsspel) och 2 st Plan 9 from outerspace. I det sistnämnda spelet ingår en så kallad kalkonfilm, som sågats i Datormagazin.

Tävlingen pågår från 1 december till 14 december. Vinnarlistan publiceras i nr 2-93 av Datormagazin.

Ring och tävla!



Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott? Ring och pröva, skepp ohoj!

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

SPELBÖRSEN

Spelbörsen ger dig dagsfärsk exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.

En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks.

Ring tel: 071 - 21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

1	STRATEGI	6	MOTOR
2	ÄVENTYR	7	ACTION
3	ROLLSPEL	8	ARKADSPEL
4	SHOOT'EM-UP	9	SIMULATOR
5	SPORT	0	PLATTFORM

KLOTTERPLANKET

071 - 21 25 56

Ventilera dina synpunkter om både det ena och det andra. Lyssna vad andra har att säga. Byt fusk och tips till spel. Säg vad du tycker och låt alla andra lyssna på dig!

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

Observera att samtalet kostar 4:55 kr/minuten, så fråga den som betalar innan du ringer!



Lite höstTröst

Här är en liten samling PD med textäventyr att trösta sig med i höstrusket. Innehåller allt från monsterbankande, till skitig luffare med stort arv att inkassera.

Så var det dags för spel på numrets PD-diskett igen, och den här gången har jag satsat på något som ligger mig själv varmt om hjärtat, nämligen rena textäventyr av den gamla hederliga sorten. Jag hoppas att jag inte är ensam om att uppskatta dylika.

Colossal Caves

Hjärtat i samlingen är uräventyret, det första som någonsin gjorts, nämligen Crowther & Woods klassiska Colossal Caves. Ett äventyr som figurerat under många olika namn på många olika datorer, men som innehåller alla de gamla välkända platserna och garnityren. Gallret i marken, fågeln, staven, det magiska ordet Xyzzy, den elaka dvärgen med yxan, den besvärliga labyrinten, trollet vid bron med mera. Ursäkta om jag låter nostalgisk, men trots en endast tvåordig tolk är det här fortfarande bland det bästa som gjorts och att rita kartan är halva nöjet. Enda nackdelen hos denna PD-version är att save-funktion saknas.

Night of the Aliens

Sedan övergår vi till något modernare saker (allting är ju relativt...). I Night of the Aliens ser man på en nyhetsutsändning i TV om en meteor som landat i närheten. Strax därefter krafsar det på dörren, och är man dum nog att öppna med en gång slutar äventyret ganska fort...

Will o' the Wisp

Will o' the Wisp är nästa, och här gestaltar man bondsonen som dagen efter ska gifta sig med Brunhilde och inte är tålmodig nog att vänta på detta. Eller som texten säger, "But being young and stupid, you have decided to spend your last day of freedom exploring the endless forest".

The Sea Phantom

The Sea Phantom tilldrar sig i och utanför ett öde vindpinat hus vid en klippig kust. Givetvis finns här både hav och fantom så man kan vänta sig både det ena och andra. Ett äventyr i traditionell stil, inte av högsta klass, men fullt spelbart. Som utfyllnad på denna disksida finns även Mystery, ett kort deckarproblem.

Dungeon

Diskettens andra sida inleds med Dungeon, ett rollspelsäventyr av modernare snitt. Dock inte så modernt att det innehåller några bilder. Startar i ett värdshus, där man skapar och namnger sin karaktär, köper vapen och mat, och ger sig sedan ut på skattjakt och strider mot monster och otyg.

Bureaucracy

Bureaucracy är en titel som låter snodd, och även själva äventyret har vissa likheter med Infocomspelet med samma namn, om än i mycket mindre skala. Också här handlar det om att kämpa mot en förödande byråkratiapparat, vilket inte alltid är så lätt.



Lite monster klarar man väl av, eller?

Spelet verkar lite knepigt och jag har inte kommit så långt, men det verkar hyfsat.

Derelict

Derelict tilldrar sig också i modern stadsmiljö, men är av lite annorlunda snitt. Spelas på tid och har inte någon tolk i egentlig mening. Man vaknar upp som en skitig luffare på en parkbänk och därifrån gäller det att ta sig till en speciell plats för att inkassera sitt plötsliga arv.

The Unknown

Diskettens sista äventyr heter The Unknown och är gjort lite som en Infocomkopia med statusrad i överkanten. Platsen är ett öde gräslandskap med ett mystiskt tempel. Hyfsad tolk och ganska stort.

Avslutningsvis har jag också valt att ta med lite fusk till ett av de bästa rollspelsäventyr jag haft äran att spela, nämligen Wasteland. Det är en editor, med vilken man kan förändra sina karaktärer och allt som de bär på. Ett program som egentligen inte platsar bland de övriga, eftersom Wasteland är ett grafiskt rollspel av modernt snitt, och dessutom finns det väl ingen som vill fuska sig till vinst, men ändå...

Anders Reuterswärd
(PD 21/92)

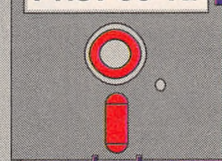
Observera att det är ny kupong och andra villkor. Läs noga igenom texten, annars kan du bli utan diskett.

Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla diskettter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.



Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

Datormagazins BBS-lista

BBS-namn	Nummer	Hastighet	Tider	Kommentar
Tråkmåla Klotterplank	0120-10975	14400/v32bis	24H	SvenskaAmigaFöreningsListan kan hämtas här.
*Gladio BBS	013-212675	14400/v32bis	24H	Amiga inriktad bas. SysOp Fredrik Melin.
Jet BBS	013-297242	14400/v32bis	24h	Sysop Jacob Israelsson
*Prowler BBS	013-152865	14400/HST	Dygnet runt	Över 1000 PD/Freeware filer, Många möten mm. RING
*WHITE SHADOW BBS	0141-51008	2400	24 h	3vlig Amiga inriktad BBS... Testa'n!
*Mr Mac BBS	0171-67621	2400	24H	Sysop: Patric Nilsson
*the BEAST 2	0171-67673	14400/v32bis	24hrs	node 2 19.00-07.00, inriktad på DTP, Ami-fone-sp4
	0171-57051	2400		
*Bugend BBS	018-509300	14400/v32bis	24 h	Usenet, 42-net, KOM-system och filer for Amiga&PC
The Crystal	018-369317	14400/HST	00-24	Fido, Eddan, ADS, SAN, Fred Fish filer, onlinespe
*BLACK ROSE BBS	019-72604	14400/DS	DYGNET RUNT	380 megs hd med 3000 filer, onlinespel
*EXTRUDER BBS	019-183283	2400	Dygnet Runt	Troligtvis enda bbs:en med IVARSSONS Sex-Spalt..
Tvärdrag BBS	019-121257	2400	24h	Drivs av SSU
HIGHBALL EXPRESS	021-126310	2400/v42(bis)	FRE 22 - SÖN 23	Nio cola areor!
*AAAF BBS	0226-13909	14400/v32bis	20.00-03.00	Avesta Amiga Användar Förenings BBS
*NeUtRoN 4's BbS	0243-80280	2400	21.00-08.00	Snart GVC 14400. Sysop: DIXY/NEUTRON 4
*Destination Docklands	0250-11748	14400/v32bis	22:00 - 08:00	Fri download. Mycket grafik finns (IFF & GIF)
*Transfer Central	0250-15694	16800/DS	24H	300 Mb filer med Fri DL
*Bandit BBS	026-132642	2400	2100-0800	Alla är välkommna att ringa
Jontes BBS	0297-10343	16800	24h	
*LOYD BBS	0300-64661	16800/DS	24 tim/dygn	Tempest BBS Support! Mkt FILER & ONLINESPEL!
MastenBBS	031-126782	144	24 tim.	Spec. Arexx
The Eternal Genesis	031-542466	16800	00:00-23:59	Over 400 Moduler och 200 Bilder
WestLine BBS	031-493355	14400/HST	Alltid	Amiga/PC Areor, 250Mb filer, Echomail m.m.
Zippo BBS	031-416132	14400/v32bis	Dygnet runt	
*UtilityBase	0322-17877	16800/DS	24 H	Programering i C
*HobGoblin BBS	033-295166	14400/v32bis	24 h	Basen körs på en A3000, 105 Mb hd mm
The Reptile House	033-200249	14400/HST	Alltid.	Sveriges mörkaste BBS -- Forum för Batabanken PD
	033-200949	14400/DS		
House of Kicks	0346-58697	2400/v42(bis)	22:00-06:00	MYCKET DEMOS!!!
Baccis BBS	035-187712	14400/HST	24h	Både för PC och Amiga
Streamline BBS	035-133275	2400	24 timmar/dag	Har finns mycket moduler att hamta.
The Board	036-91898	1200	V 19-8, L 15 - S 00	För C64/C128-ägare
*Mascot BBs	0370-38008	2400	24 H	Amiga BBs med Pd och Online spel.
*the hardcore bbs	0371-80739	2400	24h	en bas till amiga och pc ring!!!!!!!
*Fosie BBS	040-224308	1200	20-07	BBS-tidning för nerladdning.
*THE AGENCY	040-917934	14400/HST	dygnet runt	Amiga PD Onlinespel,Echomail,HOST Frontnet syd
*DISASTER TEAMS BBS	0418-36999	14400/DS	24 timmar/dygn	Xenolink Support BBS. FidoNet 2:200/219.0 650Mb H
	0418-36888	14400/DS		
	0418-36555	2400		
ANKEBORG	042-293775	14400/HST	24H	Over 50 online spel, SysOP Mikael Johansson
Scandinavian Star	042-83677	14400/HST	Dygnet Runt	Och Din Blivande SysOp Heter: Fredrik Johasson
*Black Lodge BBS	0431-69777	2400	24h	Intressanta filer, kul Onlinespel. Trevlig SysOp.
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	24h	Forutom Amiga har basen stort utbud av Echomail
X3M BBS	0451-10113	2400	24h	Bra BBS, kul sysop. JT!
Blues Box	0454-21283	2400	24 H	Xenolink Sysop: Per Stoltz
Gurras BBS	0455-80443	19200	22:00-08:00	Mest PC, men även Amiga
SafeHouse nr 4	046-83036	2400	Dygnet runt	Amigabas med PD och antivirus. Nybörjarhjälp.
The WALRUS	0470-19255	14400/v32bis	24h/dygn	Växjös ENDA Amiga BBS, SYsop Tomas Matuschek
Another World	0480-88100	16800	24h	Kör på en Amiga 2000 m 22Mhz och 1.2 GB HD
	0480-88159	16800		
Global Disaster BBS	0480-73283	38.400	Dygnet Runt	Trevlig Sysop + Många textfiler......
*Golfen.BBS	0480-69676	14400/v32bis	Dygnet Runt	För Coola Möten, online spel och bra areor.
Min BBS	0491-16592	2400	24h	Programmeringsbas
Glgg BBS	0499-21380	14400/DS		Mest Amiga, Men aven en IBM fil-area.Manga spel!
Nordic BBS	0505-30607	2400	22-08	
Pentagon BBS	0505-30965	14400/v32bis	24h	Legacy Magazine, Sysop Henrik Gustafsson
EASTERN MEADOW	0511-70218	2400	24h	En himla massa filer & onlinespel, S-Net, m.m
*Volare BBS	0514-11223	2400	20.00-10.00	Grafik inriktad.
INTERFERENCE BBS	0525-13136	14400/DS	24h	Sysop Pierre Andersen
	0525-13092	2400/v42(bis)		
	0525-13094	2400		
	0525-13095	2400		

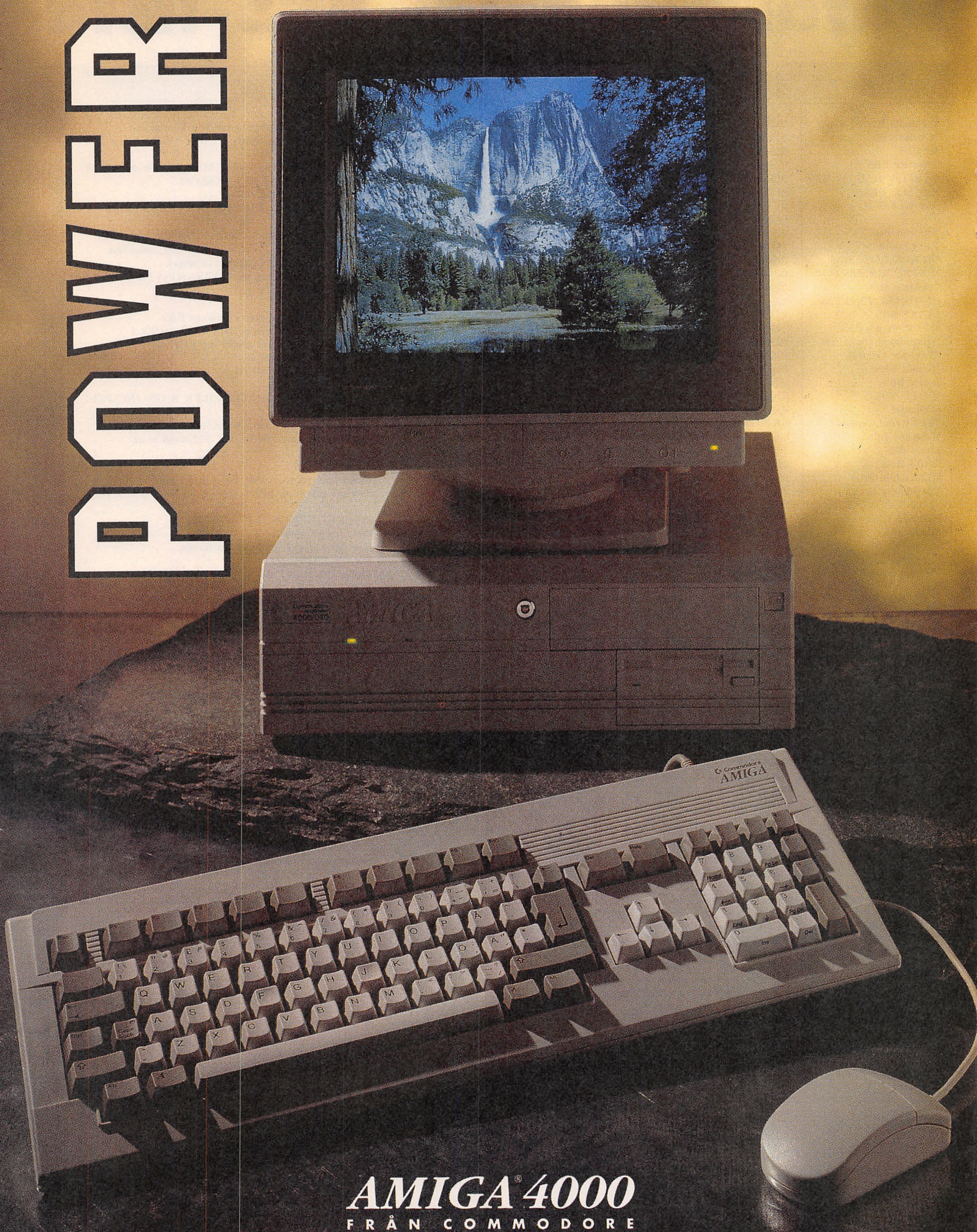
**** betyder att BBSen är ny eller ändrad. Tyvärr har BBS-listan blivit så stor att vi tvingas fortsätta den i nästa nummer av Datormagazin (nr 22-92).***

Så registrerar du din BBS:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

Så ändrar du uppgifter om din BBS:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

Så här raderar du din BBS ur listan:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

Så talar du om för oss att BBS:en finns kvar:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.


POWER!
Commodore AMIGA
AMIGA 4000
FRÅN COMMODORE

NÖJES magazinet

TRODDLERS

SVENSKT ALTERNATIV TILL LEMMINGS

Gillar du Lemmings och är på jakt efter nya utmaningar? Då ska du kika på det svensktillverkade spelet Troddlers. Det hela handlar om figurerna Hokus och Pokus som är tjänare hos trollkarlen Divinus. När de en dag ska städa i källaren ställer de naturligtvis till med en massa problem...

"Riktigt skoj", är recensentens korta utlåtande.

sid 74



SPECIAL FRÅN SUCCÉ-MÄSSAN I LONDON

Vilken succé det blev för The Future Entertainment Show som ägde rum i London den 5 till 8 november i år.

över 80.000 personer besökte mässan under de fyra dagar den pågick.

Datormagazin var givetvis på plats bland datorer, spel, arkadhallar och virtual reality-maskiner.

sidorna 60-63

Bra grafik och ljud

Tack vare bra grafik och ljud känns spelet Assassin fräscht, trots att det går 13 på dussinet av samma speltyp.

Det hela är ett tämligen traditionellt arkadspel där det gäller att slå ihjäl allt som kommer i ens väg.

sid 68

Prinsessa på vift

Prinsessor har tydligen en enorm förmåga att bli tillfångatagna av allehanda otrevliga typer. Nu har det nämligen hänt igen.

Prinsessan Cartoonia har kidnappats av en slemmig typ och naturligtvis är det just du som utsetts till hennes räddare.

Spelet heter Doodlebug och är ett småtrevligt plattformsspel. I alla fall tycker Datormagazins recensent Niklas Lindholm det.

sid 73

Se hit, datagudar

Se hit, alla diggare av Populous II! Nu kommer nämligen en tilläggsdisk till favoritspelet med 500 nya världar.

Världarna och gudarna man stöter på är baserade på japansk mytologi och grafiken speglar naturligtvis också detta.

Förutom de 500 nya världarna innehåller dessutom tilläggsdisken 42 "challenge"-världar.

sid 72

Innehåll 21/92

Future Entertainment Show som hölls i London den 5-8 november blev en enorm succé. Arrangörerna räknar med att minst 80.000 besökte showen under de fyra dagarna den pågick. Foto: John Minson

The Future Entertainment Show i London

Frikostig framtidsmässa

Future Entertainment Show som hölls för första gången i Earls Court, London den 5-8 november stod upp för sitt namn. Mässan bjöd frikostigt på framtid, nöje och show.

Besökarna kunde under de fyra dagar mässan pröva på morgondagens virtual reality och CD-teknik, samt spela de nyaste spelen på ett 150-tal maskiner som fanns utställda i lokalerna. Dessutom bjöd programhusen och arrangörerna på tävlingar och underhållning.

Future Entertainment show hölls i två av Earls Courts mässhallar. Den ena hallen uppehöll nöjesdelen och den andra av ren försäljning.

Enormt intresse

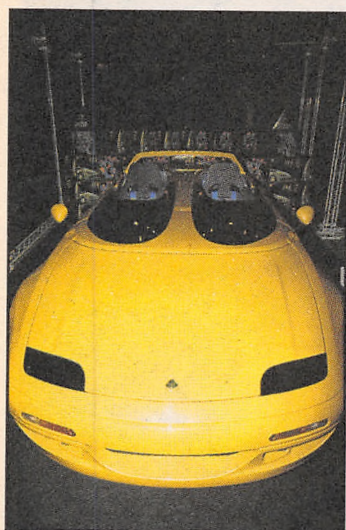
Antalet besökare och intresset för Future Entertainment Show var enormt. Alla de största brittiska TV- och radiostationerna bevakade mässan. Till exempel sände engelska Radio One FM direkt alla fyra dagarna från Future Entertainment Show.



Likt en jättelik orm ringlade sig kön till Earls Court och Future Entertainment Show. Enbart på söndagen ska kön vissa tider ha bestått av 15.000 personer. Foto: Johan Burén

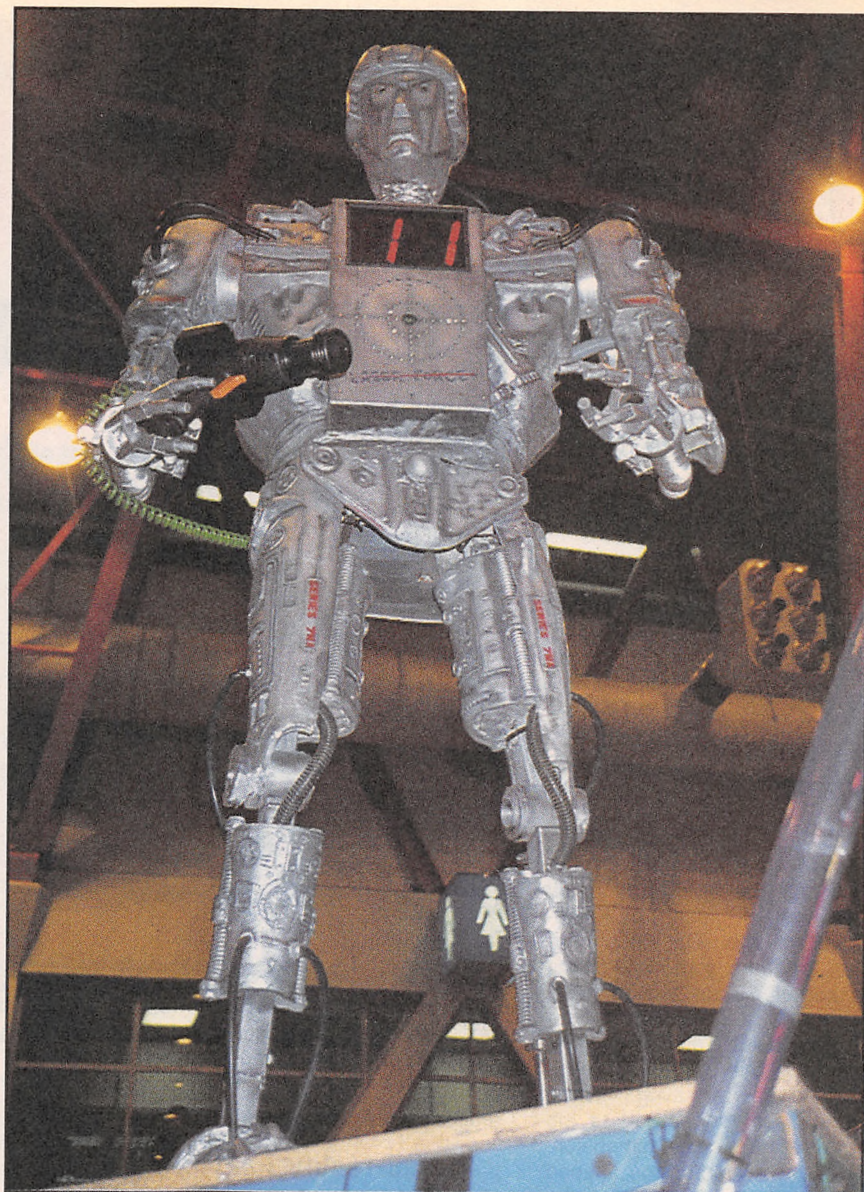
— Denna mässa är en definitiv succé både för utställare och besökare, säger Mike Cowley som är PR-ansvarig



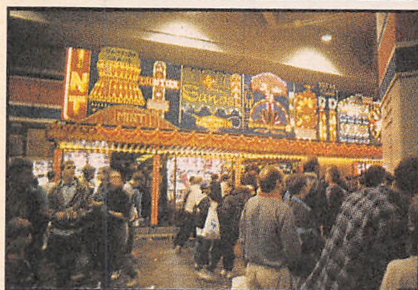


Nej, detta är inte bilder från en bilmässa. Gremlin gjorde reklam för bilspelen Lotus — The Final Challenge och Nigel Mansell. Domark visade upp James Bonds bil (översta bilden) med anledning av ett av sina senaste spel.





Quasar, en form av "laserkrig", har blivit en fluga i England. På Future Entertainment Show hade man byggt upp ett tält där man kunde springa runt och skjuta på varandra.



Det fanns också möjlighet att pröva på de senaste arkadspelen.



En trång, rörig och högljudd mässa, men vilken succé!



Commodore stod för två av de största montrarna på mässan.

på Future.

— Enligt uppgift hade en av de minsta utställarna, en återförsäljare, en omsättning på 250.000 brittiska pund under de fyra dagarna. Det är en summa det skulle ta ett halvår för samma återförsäljare att omsätta i sin butik.

Spel och elektronik är av de få branscher som blomstrar i lågkonjunkturens och arbetslöshetens England idag. Och enligt Mike Cowley beror detta just på arbetslösheten.

— Engelsmännen investerar i datorer och spel för att ha något att göra, fortsätter han.

Jättelika montrar

Programhusen visade inga nyheter på Future Entertainment Show. Däremot konkurrerade de om besökarna med tävlingar och försäljning av tröjor, muggar och demos på kommande spel. Microprose lät besökarna försöka bemästra deras nyaste flygsimulator Harrier, för att vinna äkta pilotjackor.

Även Gremlin och Electronic Arts hade liknande arrangemang — Gremlin med sitt nya Amigaspel Nigel Mansell och Electronic Arts med megadrive-spelet Road Rash.

Commodore var också närvarande med två jättelika montrar där de visade upp sina CDTV, Amiga- och PC-datorer.

På det hela taget var Future Entertainment Show en trång, stökig, högljudd men lysande mässa.

Johan Burén

Virtual Reality

Det perfekta spelsystemet?

Den tekniska utvecklingen av spel har under de senaste åren tagit sjumilasteg.

På Future Entertainment Show fanns mängder av virtual reality-maskiner. Är det kanske det perfekta spelsystemet?



Är virtual reality den rätt teknik för att skapa det perfekta spelsystemet? Mycket talar för det. Redan idag finns ett tiotal virtual reality-spel på marknaden. På Future Entertainment Show kunde besökarna själva prova spelen.

Ni har säkert sett science fiction-filmer eller läst böcker där man får se olika typer av spelsystem som t.ex holografiska spel. Det finns bara en författare som har kommit i närheten i sin syn på framtida spel, William Gibson.

Han hade en vision där man skötte sitt vardagliga arbete samt även kunde spela spel genom att ta sig in i en alternativ dimension. Det var en dimension skapad av ett datorsystem och kallades för Cyberspace.

Denna vision intresserade folk inom datorforskningen och begreppet Virtual Reality föddes.

Cyberpunk

Med böcker som Neuromancer, Mona Lisa Overdrive och Burning Chrome har William Gibson skapat en subkultur — Cyberpunk. Cyberpunk har sin egen stil och etik, från mode till artistisk underhållning.

Virtual reality idag

Hur långt har Virtual reality kommit idag? Jo, idag kan du sätta på dig en hjälm som är fylld med sensorer. Dessa sensorer kan känna av var hjälmen befinner sig när du vrider på huvudet. På det sättet kan en dator skapa en realistisk tredimensionell miljö som du kan se genom ett par LCD-skärmar som sitter i hjälmen.

Detta ger intrycket av att man befinner sig i en helt annan miljö. Och med hjälp av en handske som fungerar precis som hjälmen kan du interagera med olika objekt eller personer i 3D-miljön.

Idag finns det ett tiotal Virtual Reality-spel på marknaden, allt från flygsims till att kontrollera en stridsrobot.

Det finns en del detaljproblem med dagens teknik. Ett av dessa problem är förmågan att skapa en realistisk och detaljrik miljö med bra skärpa.

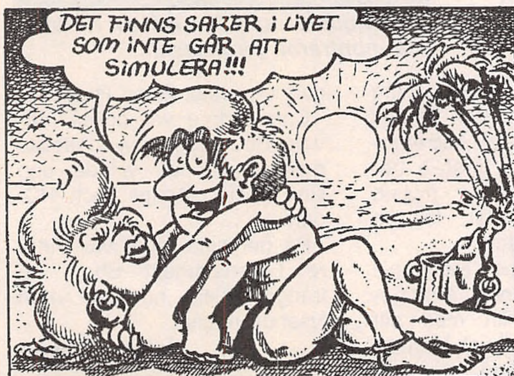
Blinda kan se

Den största bristen i dagens system är de två LCD-skärmarna i hjälmen. Dessa skärmar kan idag bara visa en något suddig och grynig bild. Detta kan förändras i framtiden. Kanadensiska ögonläkare försöker idag ta fram en teknik att stimulera syncentrat i hjärnan. På det sättet ska blinda människor kunna se på TV.

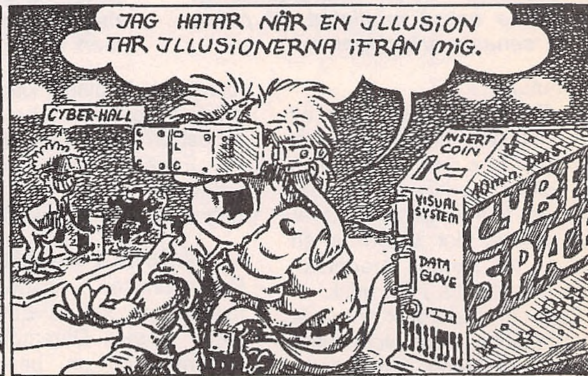
Kan man en dag använda denna teknologi tillsammans med virtual reality kommer problemet med suddiga bilder försvinna.

Johan Burén

Herman









Med en palett på 16 miljoner färger, en huvudprocessor på 15 MHz och möjlighet att spela vanliga CD-skivor med musik, hoppas Philips att deras CD-i, som visades på Future Entertainment Show, ska bli en försäljningssuccé.

Premiär för CD-i

Philips CD-i har efter en lång period av tekniska svårigheter och förseningar äntligen lanserats. På Future Entertainment Show visades den upp med nytt video-chip.

Trots att det redan finns CD-rom för PC och Macintosh samt CDTV och CD-drive till Amigan är Philips övertygade om att du kommer att gilla CD-in som alternativ.

CD-i liknar precis som CDTV en vanlig CD-spelare och har ett helt nytt datorsystem, kallad OS9. CPUn består av en Motorola 68070 och går på 15MHz. 68070 är en omarbetad version av 68000 som sitter i Amiga- och Atari-maskiner.

Vanlig CD-spelare

Som sagt ser CD-i precis ut som en vanlig CD-spelare med start-, stopp-, framspolnings-knappar etc. Som en vanlig video kan du koppla CD-i både till TV (vilket är ganska självklart) och till en stereo. Att den går att koppla till en stereo är viktigt eftersom du kan använda konventionella CD-skivor i maskinen.

En Super VHS-kontakt och en scart-kontakt tillkommer också.

16 miljoner färger

Det du kan se på din TV-skärm är imponerande. CD-i har 1 Mb videominne, en palett på 16 miljoner färger och en maximal upplösning på 768x560 pixels. Upplösningen är att jämföra med PC:ns VGA-grafik. Ljudet i CD-i tas hand av en 16-bitars bitstream kontroller.

Film på CD-skiva

Det finns inget tangentbord till CD-i. Istället används mus eller joystick. Dessutom finns det möjlighet att införskaffa sig en jättelik trackball som mest ser ut som en leksak. Detta är inte så konstigt om man betänker alla de undervisningsprogram som Philips lanserar med maskinen.

Phillips nya video-chip gör att du även kan se film på CD-i. 72 minuters film är idag den begränsning som finns på en ordinär CD-skiva. Och kvaliteten är faktiskt bättre än på vanliga VHS-spelare.

35 titlar

CD-i har enorm potential. Maskinen lanserades tillsammans med 35 titlar.

De flesta av titlarna består av olika undervisningsprogram men även en hel del spel har släppts till maskinen. Ett exempel på det är det suveräna golfspelet Palm Springs Open

Johan Burén



Kommer Commodores CD-TV att överleva nu när Philips lanserar sin CD-i? CD-in har trots allt bättre prestanda, även om det för tillfället finns fler program till CDTV.-

CAMPAIGN

Campaign har en helt sagolik intro med grafik i toppklass. Tyvärr är inte själva spelet lika bra.

Sten Ekedahl hade höga förväntningar på detta spel, så han blev lite besviken när det inte visade sig vara så bra som han hoppats.
Testversion: Amiga



Efter att ha sett en demo för ett halvår sedan på detta militära strategispel i andra världskrigsmiljö hade jag högt ställda förväntningar. En helt sagolik intro med toppgrafik och ett spel på regementsnivå utan det så vanliga hexagonala rutnätet och med löpande tid. Dessutom en editeringsrutin för att modifiera scenarierna eller skapa helt egna. Med andra ord ett spel med lite nytänkande.

Tyvärr måste jag erkänna att jag blev besviken när jag nu har testat det. Campaign försöker att greppa över för mycket och fallit i fällan att inte lyckas riktigt med något. Det är ett strategispel som i vissa lägen skalar om till ett taktiskt spel. I de taktiska delarna kan man själv ta hand om en stridsvagn och i en ren action-mod köra runt på slagfältet och skjuta på fienden. Ingen av dessa tre delar är riktigt bra

Spelet kommer på två icke kopieringsskyddade disketter där hela första disketten upptas av introduktionen. Själva spelet ligger alltså bara på en diskett. Den går bra att installera på hårddisk. Med spelet följer en bra manual som är fyllig och ger dig god vägledning i spelet. Den innehåller även lite bakgrundsläsning om andra världskriget. Dessutom medföljer en 170 sidor tjock bok som är en katalog på alla fordon, flygplan och båtar som förekommer i spelet.

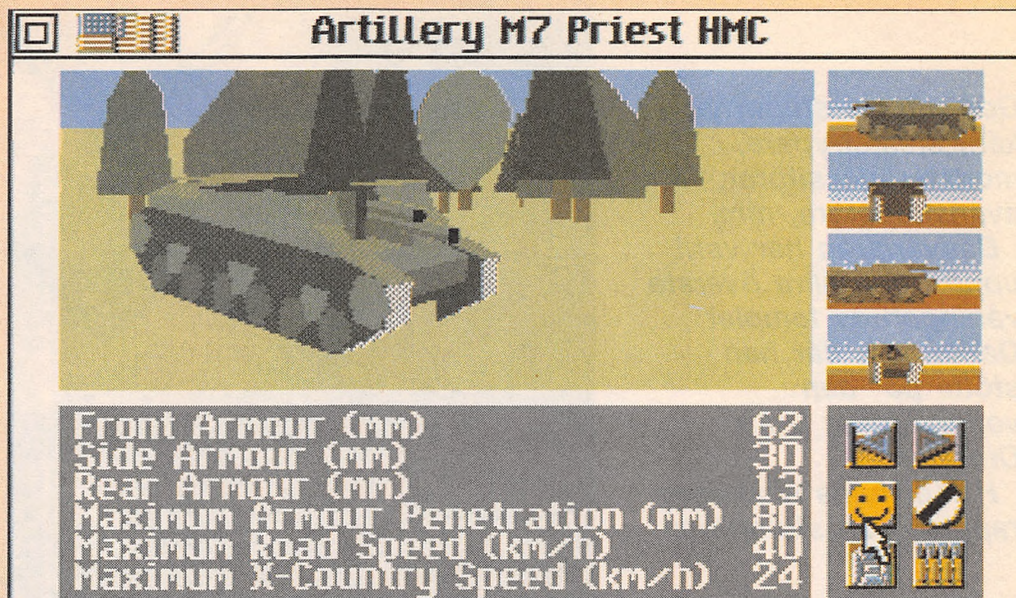
Denna katalog används också som manualskydd. Som extra medföljer ett par engelska propaganda-affischer från kriget, kopior på ett par sidor ur The Times från vissa viktiga dagar under kriget samt en karta över landstigningen i Normandie den 6 juni 1944.

Spelet innehåller 16 enkla, fyra medelsvåra och fem komplexa scenarier. Ett par av de medelsvåra och de komplexa scenarierna har verkliga förebilder, bl a Ardenner-offensiven 1944 och landstigningen i Normandie. Man kan inte välja vilken sida man vill spela i ett scenario men flera av dem förkommer i två versioner, en för varje sida.

Enheterna är av divisions- och brigadstorlek. Dessa presenteras på en karta som man kan zooma in och ut för detaljstudier. Man ger order till förbanden att förflytta sig genom att peka och klicka med musen. Befinner sig fienden inom skotthåll kan man utföra beskjutning. Kartan har en väldigt enkel grafik och alla förband presenteras antingen med en prick eller ett kryss. Trots alla tablåer och symboler är det svårt att överblicka situationen och få en uppfattning om läget och status på de egna förbanden. Hela simuleringen känns väldigt förenklad. Ingen hänsyn tas t.ex till väder eller förbandens utbildningsnivå och moral.

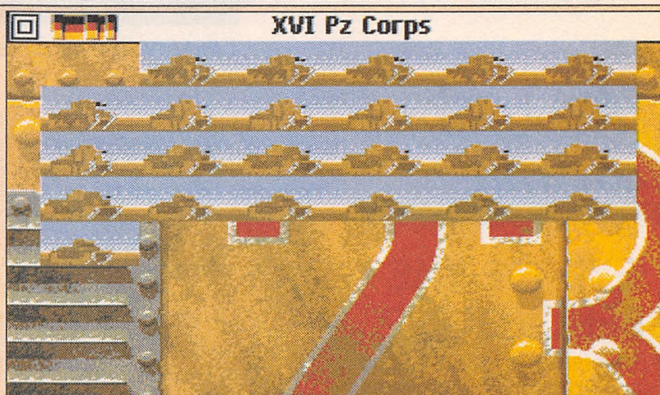
Kommer förbanden tillräckligt nära varandra uppstår en "närstridssituation". Då kommer först upp en bild som visar styrkeförhållandena.

Därefter väljer man om striden ska avgöras automatiskt eller om man vill utkämpa striden manuellt. I det första fallet beräknar datorn på basis av styrkeförhållandena hur striden avlöper och presenterar resultatet direkt. Om man väljer det senare presenteras en detaljkarta där varje individuell stridsvagn och pjäs visas. Här kan man följa stridsförloppet och om man vill själv styra det i detalj, vart stridsvagnarna ska åka och var artilleriet ska skjuta. Denna mod är den del av spelet som nog är mest lyckad.



Man kan hoppa in i stridsvagnen och köra den själv. Man befinner sig dock utanför själva vagnen vilket gör det nästan hopplöst att sikta rätt med kanonen.

Det är i denna mod som man kan hoppa in och själv köra en stridsvagn och delta i slaget. Man får dock inte sitta i vagnen utan befinner sig bakom och något ovanför. Det är därför nästan hopplöst att sikta med kanonen och träffa rätt. Det verkar som om Empire försökt att göra en stridsvagnssimulator och ett arkadspel i ett och har då misslyckats med båda. När datorn bedömmer att ena sidan har ett avgörande övertag så tar den över och avslutar striden själv och kampanjen fortsätter därefter på den stora strategiska kartan igen.



Hur många stidsvagnar har du tagit kål på? Du får ett märke för varje eliminerad fiende.

En irriterande detalj är att när man skall ladda ett scenario eller spara något så kommunicerar man via en file-requester som det är mycket lätt att göra fel på. Själv lyckades jag förstöra ett scenario på hårddisken på detta vis och fick ladda in det från diskett igen.

Nej Empire, ambitionen var nog för hög i detta projektet. Det är inte ett platt fall för det finns vissa bra detaljer i det här spelet men särskilt lyckat är det inte som helhet.

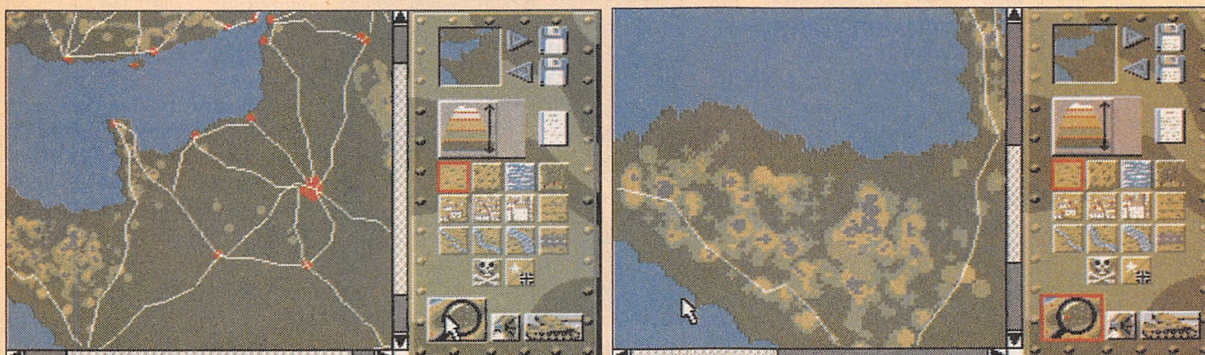
AMIGA
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Empire Software

GRAFIK:	50%
REALISM:	65%
VARAKTIGHET:	65%

\+
Snygg introduktion.

–
Lätt att göra handhavandefel.

TOTAL
65%



Campaign innehåller en editor där du kan förändra scenarier eller skapa helt nya. De två bilderna visar Normandie i olika förstoringar. Kartan kan förstoras från 3200x3200 km ner till 25x25 km.

God afton i stugorna, kära slemstrypare, monsterinkvisitörer, svanskuperare, mm.
Besvärjaren har varit uppe i den allra översta våningen av templet Darkmoon, där han stötte på den vedervärdige Dran Draggore.
Här är hans skakande rapport från slutstriden.



I Indy IV ska du hålla öronen öppna efter någon som inte kan hålla sin trut stängd.

Besvärjaren besvarar

EYE OF THE BEHOLDER 2

● **Hur farao tar man kål på Dran Draggore? Det finns ju inga vapen som biter på honom!**
Jodå, dina vapen biter visst — åtminstone om du sett till att få tag på vapen och rustningar med magisk laddning (t ex +5-svärd och +3 Plate Mail).
Däremot funkar inga offensiva trollformler på Dran — han är ju faktiskt en ganska duktig trollkarl själv. Dock bör du gödsla med defensiva trollformler på ditt partaj innan du öppnar dörren in till Drans heligaste (t ex "Protection from Evil 10' Radius", "Prayer", "Invisibility", "Force Field"). Sedan gäller det att du övat ordentligt på att "springa och slå". Ditt partaj är nämligen chanslöst om du bara ställer dem framför Dran och börjar hacka — för honom räcker det att få in ett par, tre dödsbesvärjelser för att äventyrarna ska vara historia (och aska).
Men som alla magiska kreatur i detta spel, så behöver Dran tid att fokusera blicken innan han kan kasta trollformler — se till att han aldrig får den tiden. Anfall, och backa, sedan snabbt iväg till ett rum, där du har ett par rutor på bredden att röra dig på. När Dran kommer efter, se till att flytta på ditt partaj i sidled innan han hinner kasta trollformler. När han kommer efter, kötta till honom med alla vapen du har, och flytta snabbt igen.
Detta sätt att slåss kräver att du använder tangentbordet för att förflytta dig, och musen till att hantera vapnen med, men när du väl lärt dig tekniken, har Dran inte en chans. Inte ens när han förvandlas till drake...

INDY IV — THE FATE OF ATLANTIS

● **Hur kommer man in i Sternharts tempel?**
Sternhart är en misstänksam typ, och han kräver att Indy eller Sophia svarar på en fråga ur Platos dagbok innan han släpper in dem. Varken Indy eller Sophia har en aning om svaret, men som tur är finns det en skvallerbytta i närheten — papegojan.

HOOK

● **Hur lurar man bort vakten vid Kapten Kroks skepp?**
Det går inte att lura bort honom. Kom tillbaka senare, när du fått tag i en piratuniform. Då kommer du att kunna gå ombord.

WILLY BEAMISH

● **Vad ska man ge till Spider på muggen i pizzerian?**
Han lugnar ner sig om du ger honom en serietidning, "Biffo-man". Men glöm inte att först ta ner skylten som varnar för att röka.

● **Vad ska man göra inne på Golden Bowl? Jag har gett vinstlotten till Burt, men sen blir jag utkastad!**
Du kanske hinner ta kalendern med de lättklädda damerna innan Ray kastar ut dig?



Se till att du får tag i en piratuniform innan du tar dig ombord på Kapten Kroks skepp.

● **Hur gör man när man kommer in i "Sludge Works"? Jag har kommit till en apparat mitt i ett stort rum, men vakterna tar mig hela tiden!**
Om du monterat isär rustningen i Humpford Mansion, ska du också ha fått tag i en ritning över "Sludge Works".
På ritningen finns en slags färgkod i kanten — denna kod ska du mata in på apparatens panel. Om du slagit in rätt kod, lyser lampan ovanför kontrollspaken grönt. Aktivera spaken när vakten börjat springa ut på bryggan.

POLICE QUEST 3

● **Hur lurar man iväg städaren?**
Gå in på herrarnas omklädningsrum. Gå in i ett toalettbås, ta en pappersrulle och lägg den i toalettstolen. Spola sen.
Nu svämmar toaletten över, och om du säger till städaren rusar han in för att fixa översvämningen. Nu kan du traska in på damernas, fluktare där!

MANIAC MANSION

● **Vad ska man göra med röret från radion?**
Det kan du använda för att



Du glömde väl inte att noga studera pergamentrullarna i "Scroll room"? Där finner du ledtrådar hur du ska ta dig vidare i Robin Hood.

laga sändaren uppe på översta våningen. Denna sändare kan du sedan använda för att kalla på hjälp från Kometpolisen.

● **Hur öppnar man garaget?**
Med starka armar. Du måste upp på övervåningen i huset, och pumpa lite svett i "hunk-o-maten" innan du får upp porten.

ELVIRA 2 — THE JAWS OF CERBERUS

● **Var finns nyckeln till kassaskåpet?**
Den ligger i akvariet. Och du får inte upp den innan du förgiftat pirajorna.
Ett bra giftrecept finns i en bok i bilblioteket.

● **Vad ska man göra i rummet bakom Frankenstein?**
Är det inte där som du hittar indianhövdingens magiska säck?

● **Finns det något i eldrummet i studio 2?**
Ja, du behöver ta vissa prylar där inne, har jag för mig.
Men för att klara livhanken måste du först ha kastat en "Resist fire"-besvärjelse på dig.

● **Jag har återupplivat prästen, men han vill inte hjälpa mig att rita upp ett pentagram!**
Det verkar underligt. Har du verkligen berättat för honom om Cerberus? Om inte, gör det.
Du kan ju inte gärna begära att han ska rusa ut och rita upp ett pentagram utan orsak!

● **Jag kan inte tända de tio ljusen!**
Inte? Har du försökt med tändstickor? Om du har dem i ditt inventarium, så ska det bara vara till att klicka på ljusen för att de ska ta eld.
Du använde väl inte stickorna i någon formel..?

KING'S QUEST V

● **Hur får man bort kärran?**
Den kan du inte få bort, tyvärr. Du får lämna den stackars fiskmånglaren åt sitt öde.

● **Var finns silvermyntet?**
Men har du inte tittat bredvid kärran? I tunnan, till exempel?

● **Ska man ge fågeln i badet någonting?**
Nej, låt den bada i fred.

● **Hur skrämmer man bort ormen?**
Om du varit hos zigenarna och blivit spådd, kommer de att resa vidare inom kort.
Kvar glömmer de dock en tamburin. Ta denna, och skallra lite med den för ormen. Det gillar den inte, och ringlar iväg.

● **Hur ska man få tag i Cedric efter att vargen har tagit honom, utan att själv bli tagen av Icebella?**
Du kan inte göra så mycket åt situationen just nu. När du blivit fångad av Icebella, spela lite för henne på harpan så mjuknar hon.
Cedric kommer du att träffa på senare igen.

● **Jag har gett amuletten till flickan, slagit ner den blå varelsen och tittat i Mordacks bok. Vad gör jag nu?**
Har du fångat katten? Om inte, gör detta med hjälp av fisken och den tomma säcken. Om du låter katten löpa fritt, kommer du inte att kunna få tag i Mordacks trollstav som ligger i hans sovrum.
Om du har både Mordacks och Crispins trollstavar, går du till laboratoriet och lägger dem på Mordacks maskin. Kasta sedan osten, ta Crispins trollstav och besegra Mordack.

CONQUEST OF THE LONGBOW

● **Jag är i den hemliga grottan under munkklostret på ön. Hur kommer jag ut genom grinden?**
Förhoppningsvis studerade du noga alla pergamentrullarna i "Scroll Room". Särskilt den som talade om historien bakom klostret. Där finns ledtrådar till hur "gargoylerna" runt järnporten ska hanteras för att grinden ska öppnas. Klicka först på det "eftertänksamma" ansiktet, därefter på det "hungriga" ansiktet och till sist på det "fåniga" ansiktet. Nu kommer gallret att öppnas.

● **Hur gör man för att Robin och Marion ska kunna gifta sig?**
Med risk för att låta krass och grym, så blir det inte någon riktig happy ending i det här spelet.
Men du måste ändå vinna Marions förtroende om hon ska hjälpa dig. Det gör du genom att till exempel skänka henne det brustna hjärtat som du hittade i gläntan, eller kammen som du fick av Lobb på dag 3.

LARRY 1

● **Vad är lösenordet till det bakre rummet på Lefty's bar?**
"Ken sent me". Studera graffitin på toaletten ett par gånger, så ser du.

QUEST FOR GLORY 2

● **Hur dödar man eldelementaren?**
Du kan inte döda den, däremot går den bra att fånga i en kopparlampa. Locka först in den i en gränd med hjälp av lite rökelse, och använd sedan lampan för att fånga in den.

● **Hur kommer man in i palatset?**
Det går av sig självt. När du klarat av dina äventyr, och besegrat den onde Ad-Avis i Raseir, kommer du in i palatset och blir hyllad som hjälte av sultanen.

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel. Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

ASSASSIN

Bra ljud och grafik gör att Assassin känns fräscht, även om det går 13 på dussinet av denna speltyp. Det tycker Pekka Hedqvist. Testversion: Amiga



Team 17, företaget bakom Alien Breed och Project-X och med viss svensk anknytning, slår till igen med ett actionspel av kvalité — Assassin.

Assassin är ett rätt traditionellt arkadspel. Spring omkring med gubbe och slå ihjäl allt som kommer ivägen för att ta sig vidare till nästa nivå. Man slipper nästan helt nån längre och ofta mesig bakgrundstory.

Spel av denna typ går det 13 på dussinet av och nya kommer hela tiden. Assassin känns dock fräschare och roligare än det mesta som dykt upp på senare tid. Banorna skiljer sig åt en hel del och man drivs verkligen att komma vidare.

Grafik och ljud håller högsta klass. Det har arbetats en hel del på den grafiska biten, grafiken är snygg och snabb och mjuk, precis som man vill ha det. Ljudet är även det bra, man hör hundar och maskiner på avstånd, en spökröst anvisar vart man ska gå ibland osv. Det ska finnas fem nivåer i spelet. Jag har hittills tagit mig till den andra nivåen, som skiljer sig en hel del från den första. Det bådar gott för de nästkommande nivåerna.

Styrningen är lite småkrånglig, det tar lite tid att välja specialvapen osv, men man vänjer sig snart. Dina vapen är ett par bumeranger samt lite specialvapen som kan plockas upp under spelets gång, t.ex. eldbollar och målsökande missiler.

Assassin är helt klart ett av de bättre spelen i sin genre och är du svag för denna speltyp lär du falla för Assassin. Även om det innehåller en del nytänkande så kan jag inte låta bli att undra om man inte skulle drivit det ännu längre. Det finns ju så många likartade spel av denna typ att även bra sådana som, t.ex. Assassin, riskerar att försvinna i mängden.



Bra grafik och ljud gör att Assassin känns fräscht, även om spelidén inte är direkt ny.



Inte helt uppåt väggarna. Däremot är spelet uppåt trädstammarna ibland.



Styrningen är lite krånglig. Det tar till exempel onödigt lång tid att välja specialvapen.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: Team 17

GRAFIK:	92%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	87%

\+
Hög teknisk kvalité.

–
Ej installerbart. Långa laddningstider mellan nivåerna.

TOTAL
87%

THE LEGEND OF KYRANDIA

I väntan på en tredje del av Monkey Island, är detta spel nog det bästa man kan uppbåda. Det tycker Göran Fröjdh. Testversion: Amiga



"The Legend of Kyrandia" är Westwoods Studios första allvarliga försök att göra ett renodlat äventyr, och resultatet har blivit en både medryckande och spännande historia som lyckas med konststycket att sno idéer från Monkey Island utan att för den skull kännas som ett plagiat.

Dock handlar "Kyrandia", liksom Monkey Island, om en ung man som är ganska stor i käften. I "Kyrandia" heter pojken Brandon och bor i ett land som heter just Kyrandia. De senaste decennierna har varit mycket turbulenta; det började med att en ondskefull narr vid det kungliga hovet, Malcolm, tog livet av den stackars regenten och inledde ett flera år långt skräckvälde.

Till slut lyckades dock Kyrandias magiker med gemensamma krafter besegra Malcolm, men till ett mycket högt pris. För att lyckas hålla narren inspärrad tvingades nämligen trollkarlarna konstruera ett slags magiskt kraftfält. Detta fält lakade sakta ur världen på magisk energi; allt mer kraft koncentrerades på att hålla Malcolm fången.

Till slut gick det förstås inte längre — Malcolm bröt sig fri.

För Brandon, sonson till magikernas ledare Kallak, märktes denna händelse påtagligt. En dag när han kom hem, var nämligen hans farfar förvandlad till en stenstaty.

Så nu måste Brandon dels jaga fatt i Malcolm och förgöra honom och dels återuppliva farfar och ställa allt tillrätta i världen.

Ingen lätt uppgift han tagit på sig, unge Brandon.



Brandons hem är ett trädhus med en mycket finurlig hissanordning, som tar honom upp från marknivån. "Hissen" består av en gren som höjs och sänks med magins hjälp — allt i landet Kyrandia drivs ju med magi.

Presentationen av "Kyrandia" liknar också den i mångt och mycket "Monkey Island". Den detaljrika grafiken använder sig av ungefär samma färgskala, texten "trycks över" precis som i Lucasfilms spel, och animationerna är lika minutiöst välgjorda. Musiken består av flera olika bakgrundslåtar, som alla vackert tonar ut när man går från en scen till en annan.

Men det verkligt revolutionerande med "Kyrandia" — och här skiljer sig spelet totalt mot allt annat — är att Westwood lyckats göra ett användargränssnitt så lätthanterligt att det inte behöver ens tillstymmelsen till bruksanvisning. Här finns nämligen inget att ta fel på, inga ikoner att välja mellan — det enda man behöver göra är att klicka med musmarkören, därefter avgör tolken hur kommandot ska förstås. Klickar man på en person, börjar Brandon prata med honom/henne, klickar man på ett föremål plockar Brandon upp det.

Detta otroligt slimmade gränssnitt borde ju i rimlighetens namn kännas begränsande, men till min stora förvåning fungerar det nästan tvärtom. Gränssnittet ger en tillgång till exakt så mycket information man behöver — utan en massa onödigt tjafs — och man kan ägna hela sin tankemöda åt att lösa gåtor i stället för att dribbla med symboler. Dessutom är konversationerna väl så inspirerade som något man stöter på i Sierraspelen, även om det naturligtvis är långt till det veritabla bombardemang av galenskaper man utsätts för i Guybrush Threepwoods sällskap.

Men "The Legend of Kyrandia" bjuder ändå på en mycket fin atmosfär, och de flesta av figurerna i spelet är riktiga små pärlor, egensinniga varelser som lever sina egna liv och har funderingar kring det mesta. Och även om inte allt de säger har någon betydelse, får man sig i alla fall ett gott skratt.

En utmärkt finess i "Kyrandia" är också att svårighetsgraden stegras allteftersom spelet fortlöper. I början är det såpass enkelt att vem som helst kan komma in i det, men framemot slutet blir det betydligt svårare.

Och ett övertag som Westwood har gentemot konkurrenterna — främst Sierra — är att deras programmerare verkligen kan Amiga. Det är inte lätt att se någon skillnad på Amiga- och PC-versionernas grafik och animationer, och spelet laddar sina nio disketter till trots förvånansvärt snabbt.

Och även om "Kyrandia" inte kommer att uppnå samma kultstatus som Eye of the Beholder, så är det väl värt sin plats i spelsamlingen. Ja, i väntan på Guybrushs återkomst är nog det här det bästa man kan uppbåda.

AMIGA (1Mb)
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Westwood Studios/Virgin Games

GRAFIK:	94%
LJUD:	85%
ATMOSFÄR:	97%
TOLK:	91%
PROBLEM:	89%

\+
Laddar relativt snabbt. Går att installera på hårddisk.

—
Har man WB 2.0 går det bara att använda en diskettstation.

TOTAL
92%

DMZ TOPPLISTA

Här är Datormagazins "RANKING-LISTA" över datorspel som fått högst betyg i DMz. Den uppdateras och publiceras i vartannat nummer.

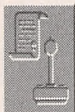
Spelen är indelade i tio olika kategorier och varje kategori har en egen symbol som är lätt att känna igen.

SIMULATOR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Killing Cloud	96%	12-91
Knights Of The Sky	93%	01-92
Strike Fleet	92%	21-91
Pro Flight	90%	06-92
Sim Earth	88%	15-92
Megafortress	88%	14-92
Airbus A320	86%	07-92
MIG 29 Super Fulcrum	85%	19-91
Armour Geddon	84%	13-91
Blue Max	83%	07-91
Stellar 7	81%	13-91
Tower FRA	80%	06-91
F15 Strike Eagle II	79%	14-91
Silent Service II	77%	18-91
Pacific Islands	77%	11-92

ACTIONÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Hunter	95%	15-91
D/Generation	93%	14-92
Another World	92%	03-92
Robocop 3	92%	04-92
Elvira II	90%	07-92
Space Ace II	90%	04-92
Heimdall	85%	05-92
Blade Warrior	84%	16-91
Covert Action	80%	11-92
Spirit Of Excalibur	79%	11-91
A.G.E	79%	06-92
Fantastic Voyage	78%	02-92
Cybercon III	75%	13-91
Back To The F. III	75%	06-91
Lords Of Chaos	71%	13-91

PLATTFORM



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Gods	97%	10-91
Robocod	96%	20-91
Premiere	95%	16-92
Oh No! More Lemmings	95%	05-92
Push Over	94%	13-92
Fire & Ice	91%	15-92
Zool	90%	18-92
PP Hammer	90%	15-91
Elf	89%	18-91
Chuck Rock	89%	09-91
Leander	87%	05-92
Rod Land	86%	19-91
Beast III	85%	18-92
Barbarian 2	84%	04-92
Hudson Hawk	83%	04-92

SPORT



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Sensible Soccer	92%	13-92
J Whites Snooker	92%	21-91
Links	90%	12-92
Pro Tennis Tour II	90%	06-91
Ultimate Baseball	87%	15-91
W Gretzky Hockey 2	86%	03-92
Speedball 2	85%	15-91
Maclean's Pool	84%	20-92
Striker	84%	16-92
PGA Tour Golf	83%	08-91
Microprose Golf	81%	08-92
Panza Kick Boxing	80%	08-91
Ski Or Die	80%	07-91
Stormball	77%	13-91
Over The Net	77%	11-91

ARKAD



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Pinball Fantasies	98%	19-92
Pinball Dreams	98%	06-92
Hare Rising Havoc	96%	07-92
The Power	95%	10-91
Troddlers	91%	21-92
Logical	86%	09-91
Rolling Ronny	84%	21-91
Gem'X	83%	14-91
The Simpsons	81%	01-92
Devious Designs	80%	02-92
Wizkid	79%	18-92
Captain Planet	79%	20-91
Aquatic Games	75%	19-92
Hill Street Blues	72%	10-91
Brain Blasters	72%	12-91

ROLLSPEL



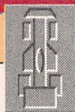
TITEL	BETYG	RECENSERAD
Black Crypt	98%	09-92
Eye Of The Beholder II	98%	10-92
Eye Of The Beholder	95%	13-91
Might & Magic III	95%	11-92
Legend	91%	11-92
Pools Of Darkness	91%	10-92
Lord Of The Rings	87%	01-92
Space 1889	85%	05-92
Dark Queen of Krynn	82%	14-92
Death Knights of Krynn	82%	22-91
Secret Of The Silver Bl	76%	17-91
Knightmare	74%	06-92
Starflight 2	73%	21-91
Shadow Sorcerer	73%	22-91
Wizardry VI	72%	13-92

STRATEGI



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Civilization	99%	13-92
Populous II	98%	03-92
Harpoon+Scenarios	97%	09-92
Realms	95%	06-92
Railroad Tycoon	94%	12-91
Panzer Battles	93%	06-92
Sim Ant	93%	10-92
Global Effect	92%	12-92
No Greater Glory	91%	20-92
Populous Challenge	91%	21-92
The Perfect General	90%	09-92
Centurion	88%	12-91
Monopoly	88%	19-91
Mega Lo Mania	86%	22-91
Deuteros	85%	18-91

MOTOR



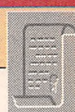
TITEL	BETYG	RECENSERAD
Formula 1 Grand Prix	97%	05-92
Lotus III	94%	19-92
4D Sports Driving	91%	05-92
Super Monaco GP	90%	08-91
Turbo Challenge 2	88%	21-91
Supercars 2	85%	09-91
Out Run Europa	81%	19-91
Indy Heat	65%	10-92
Wild Wheels	58%	03-92
Moonshine Racers	55%	09-91
Race Drivin'	38%	10-92
Cisco Heat	30%	02-92

SHOOT'EM UP



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Rubicon	96%	19-91
Last Ninja III	92%	20-91
White Shark	91%	15-91
Project X	90%	09-92
Nova 9	87%	19-92
Assassin	87%	21-92
Defender II	86%	09-91
Space Gun	85%	09-92
Swiv	83%	12-91
Wolf Child	80%	06-92
Agony	80%	10-92
R-type II	77%	17-91
Guy Spy	75%	14-92
Sword of Honour	75%	13-92
Epic	74%	13-92

ÄVENTYR



TITEL	BETYG	RECENSERAD
Monkey Island II	98%	12-92
Rise Of The Dragon	96%	20-91
Willy Beamish	96%	04-92
Cruise For A Corpse	96%	17-91
Police Quest III	95%	10-92
Legend of Kyrandia	92%	21-92
Demoniak	92%	08-91
Robin Hood	90%	16-92
Crystals Of Arborea	89%	08-91
Wonderland	88%	11-91
Space Quest IV	86%	07-92
Lure of The Temptr.	84%	14 92
Crime City	82%	05-92
Dune	81%	15-92
Larry I	81%	08-92

POPULOUS II
THE CHALLENGE GAMES

Denna tilläggsdisk är ett måste för alla Populous II-fans. Det tycker i alla fall Daniel Törnqvist. Testversion: Amiga



Se hit, alla fans av Populous II! Challenge Games är en tilläggsdisk till Populous II som innehåller 500 nya världar att ge sig i kast med. Världarna och gudarna man möter är baserade på japansk mytologi och grafiken speglar också detta i form av japanska hus och människor.

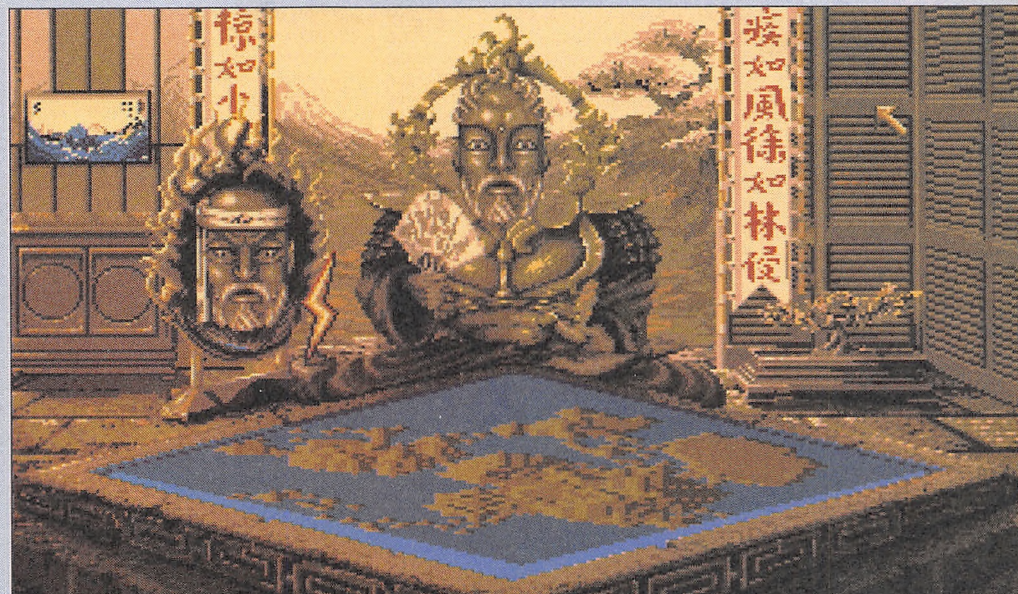
I Populous II tar du på dig rollen som gud och skall försöka få ditt folk att föröka sig och sprida sig över världen. Nu är detta inte så enkelt som det låter. En annan gud, som spelas av datorn, har samma expansionistiska tankesätt. Världen är naturligtvis för liten för er båda och en av er kommer till slut att stå som segrare. I kampen har man, som gudar bör, tillgång till en mängd hjälpmedel. Man kan höja och sänka landmassorna, bygga vägar och murar samt plantera skogar och grönområden. Roligast blir det när man börjar utsätta sin motståndares folk för katastrofer. Det finns mängder av dylika att ta till. Exempelvis kan man skapa tidvattenvågor, vulkanutbrott, stormar och mycket annat. Ett nytt kommando finns, "Fire Burst", som gör att din ledare skjuter eldklot omkring sig. Förödande för din motståndares undersåtar.

Förutom dessa 500 världar finns också 42 speciella "challenge"-världar. Här är inte din motståndare en annan gud, utan tiden. I kamp mot klockan gäller det att rädda ditt folk undan den annalkande katastrofen, som kan vara en tidvattenvåg som hotar att skölja över ditt land eller en fientlig arme som är på väg att invadera. Alla som tror sig behärska Populous II bör ta en titt på dessa utmaningar, som ibland är mycket svåra!

Grafiken är detaljerad och rik på färger. Människorna är ganska små, men tittar man noga kan man se att mycket tid har lagts ned på att animera dessa. Ljudet är också bra. Samplade ljudeffekter talar om när du eller din motståndare ställt till med någon katastrof.

Det enda som finns att anmärka på är att spelet tenderar att bli lite långsamt ibland, när befolkningen blir stor. Det blir lite för mycket för processorn att hålla reda på och det resulterar i trög förflyttning. Det är dock fullt spelbart, trögt eller inte!

The Challenge Games rekommenderas varmt till alla Populous-fans som vill ha lite mer. Spelet innehåller inga revolutionerande nyheter, egentligen är det bara mer av samma vara. Men vem kan tacka nej till lite mer av Populous II?



Världarna och gudarna man möter är baserade på japansk myologi och grafiken speglar också detta i form av japanska hus och människor. Förutom 500 världar innehåller spelet 42 speciella "challenge"-världar.



Spelet innehåller egentligen inga nyheter. Men vem kan tacka nej till lite mer av Populous II?

AMIGA
PRIS: 199 kr
TILLVERKARE: Bullfrog/Electronic Arts

GRAFIK:	85%
LJUD:	71%
VARAKTIGHET:	94%



Klart beroendeframkallande (om nu det är ett plus...)

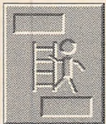


Lite långsamt ibland.

TOTAL
91 %

DOODLEBUG

Prinsessor ska då alltid bli tillfångatagna! Niklas Lindholm agerar hjälte i detta småtrevliga plattformsspel. Testversion: Amiga



Att prinsessor har en enorm förmåga att bli tillfångatagna av allehanda otrevliga typer är allmänt känt. Nu har det hänt igen och den här gången har turen kommit till prinsessan av Cartoonia. Naturligtvis är du hjälten som ska ta dig igenom olika världar av monster och föra tillbaka prinsessan till pappa kungen.

Till din hjälp har du fått med dig några pennor i olika färger. Dessa kan inte bara användas till att kasta på monster utan ritar även upp något nyttigt i samma veva, t.ex ett paraply eller lite magisk dryck.

Doodlebug är, som det brukar vara när det gäller att rädda prinsessor, ett plattformsspel. Man rör sig från vänster till höger och det gäller att ta sig till målet av banan innan tiden tar slut. På vägen kan man plocka upp olika saker som flera pennor, suddgummin och pennvässare. Pengar är också något man behöver plocka på sig. På en del ställen behöver man nämligen köpa saker för att kunna komma vidare.

De pennor man har kan visserligen användas för att ta kål på de varelser man möter, men eftersom man bara har några stycken så bör man spara på dem. Istället kan man börja göra volter när man befinner sig i luften. Landar man voltande på ett monster så dör det.

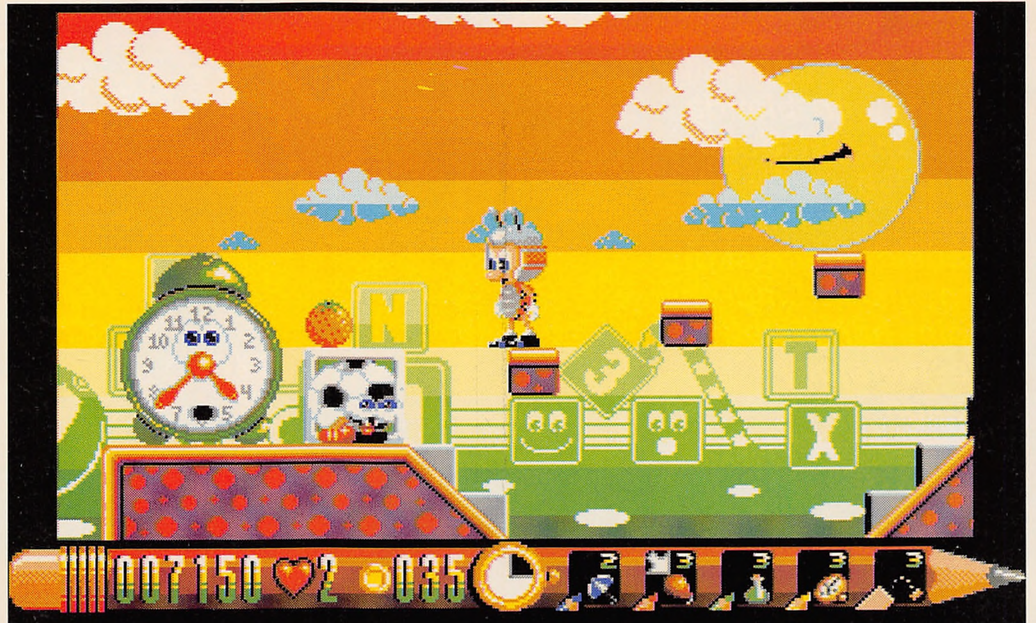
Grafiken i Doodlebug är färgglad utan att bli alltför plottrig så man har svårt att se vad som är vad. Det kan dock vara lite svårt att avgöra ibland vad man kan stå på och vad som bara är bakgrundsgrafik.

Ljudet består en trallvänlig liten melodi som dock kan bli lite tjatig i längden.

Något som är irriterande med Doodlebug är dess minneshantering.

Oavsett hur mycket minne man har så ska den läsa från disken varje gång man startar ett nytt spel. Det är inte bara att sätta igång direkt utan varje gång måste man vänta en luten stund på att spelet ska ladda klart.

Doodlebug är ett ganska trivsamt plattformsspel som man kan spela ett tag utan att tröttna. Personligen tycker jag det är lite lätt att missa, men det kanske har mer med spelaren än spelet att göra...



Grafiken i Doodlebug är färgglad utan att bli plottrig, även om det ibland är svårt att avgöra vad som är bakgrundsgrafik och vad som går att stå på.



Ljudet består av en trallvänlig melodi. Dock blir den lite tjatig i längden.

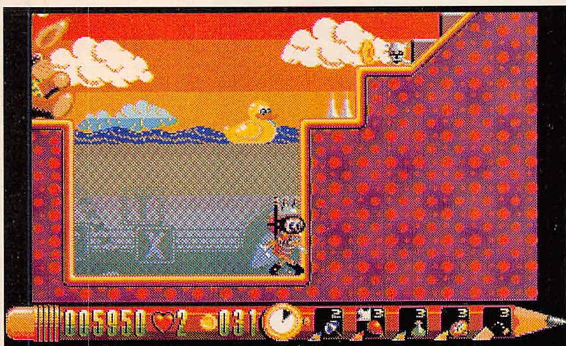
AMIGA	
PRIS: 339 kr	
TILLVERKARE: Core Design	
GRAFIK:	65%
LJUD:	70%
VARAKTIGHET:	75%



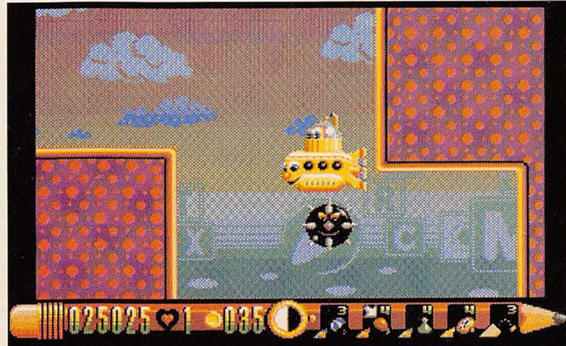
\+ Många och lite långa laddningar.

– Funkar inte på A3000.

TOTAL 70%



Doodlebug är ett trivsamt spel, som man kan spela ett bra tag utan att tröttna.



Inga sura miner! Däremot kan du gå på en mina om du inte rattar din ubåt rätt.

TRODDLERS

Ta en del Lemmings och blanda med en del Boulderdash så får du spelet Troddlers. Redaktionsmaskoten Niklas Lindholm har testat. Testversion: Amiga



Någonstans i en dammig hörna i någon annan dimension bor den store trollkarlen Divinus. En dag ber han sina två busfrön till tjänare, Hokus och Pokus, att städa upp i hans källare. Därnere hittar de ett magiskt preparat som om man tillsätter vatten skage små magiska tjänare, troddlers. Detta låter naturligtvis jättebra, att sova är ju trevligare än att städa, och att de har blivit tillsagda att inte röra någonting är helt bortglömt.

Dessvärre går det inte riktigt som det ska och snart är stället fyllt av små troddlers. Till råga på allt har en del blivit till zombies istället. Nu är det din uppgift att samla ihop alla troddlers igen och få ordning på allt.

Vad får man nu ut av den här käcka bakrundssagan? Tja, en blandning mellan Lemmings och Boulderdash är den bästa jämförelsen jag kan komma på. Hursomhelst är det hela riktigt skoj.

Alla troddlers kommer ut en efter en på ett eller flera ställen på skärmen. Därifrån går de rakt framåt. Skulle de stöta på något är det inget problem. En troddle kan både gå upp för väggar och ner för stup, gå upp och ner är heller inget problem.

För att få alla troddlers till utgången så har man Hokus (eller kan det vara Pokus?) till sin hjälp som man kan styra runt på skärmen. Hokus har dock tyvärr inte förmågan att gå på väggar och tak utan får snällt nöja sig med att följa naturlagarna.

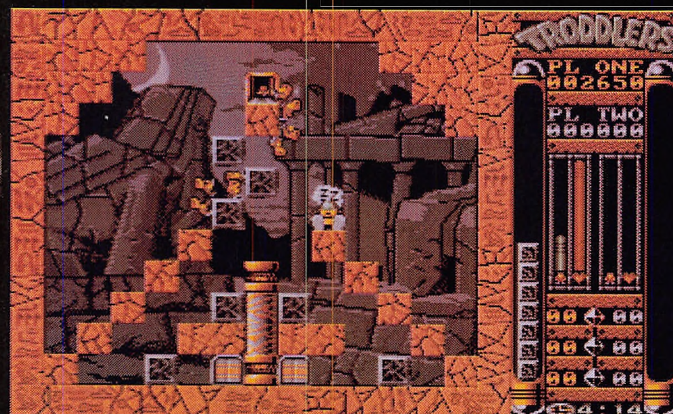
För varje bana har man ett antal stenblock som Hokus antingen kan gå runt och bära på eller placera ut på strategiska ställen. Skulle man placera ett block fel så kan man plocka upp det igen. Dessa stenblock använder man antingen för att leda alla troddlers rätt eller för att själv kunna gå på.

Det gäller dock att se upp med var man placerar blocken. Skulle det vara en troddle ivägen så splatchas han ut över skärmen. Man får inte heller rycka undan marken för en troddle, faller de för högt så dör de. Andra faror är någon sorts spaghettikvarnar som de ovetande troddlarna bör hållas borta från samt de troddles som blev zombier och som dyker upp på lite svårare banor.

Spelar man tillsammans med en kompis finns det två varianter. Antingen kan man hjälpa varandra eller så kan den ene spelaren styra zombierna.

Troddlers är ett klart underhållande spel. Gillade du Lemmings bör du helt klart ta dig en titt på det.

Trollkarlen Divinus ber en dag sina tjänare Hokus och Pokus att städa upp i källaren. Där hittar de ett magiskt preparat som till sammans med vatten framställer små magiska tjänare, troddlers. Hokus och Pokus kan naturligtvis inte hålla fingrarna i styr, och snart kryllar stället av troddlers.



Troddlers kan närmast beskrivas som en blandning mellan Boulderdash och Lemmings. Gillar du det sistnämnda spelet är Troddlers verkligen värt att titta närmare på.

AMIGA
PRIS: 299 kr
TILLVERKARE: ATOD Design/The Sales Curve

GRAFIK:	80%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	93%

+
Man kan spela två spelare samtidigt. Fungerar på A3000.

–
Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL
91%

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Fyra Fusk

Toyota GT rally
Kom direkt i mål med CTRL+"C"

Dyter 07
Skriv GIBB" på titelskärmen så kommer spelet att gå långsammare. Dessutom kan man trycka "W" för extra vapen, "S" för att bättra på din sköld och "L" för att hoppa till nästa bana.

PP Hammer
Skriv in ditt namn som "Hammer" så kan du hoppa till vilken level av de 63 du vill.

Jaguar XJ 220
Välj låt 4 på CD:n och tryck på mode. Ställ sedan in radion på någon kanal och tryck på start. Låt fyra kommer nu att spelas och det blir lättare att klara banan

Peter & Magnus, Kungsbacka

Rolling Ronny

Tryck på "C" under spelets gång så kan du flyga

Tomas, Skottorp

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, S-112 85 STOCKHOLM.

LÄSARLOTSEN

Bra fusk till Rambo II

Har ni fusk till actionspelet "Rambo III"?

"Rambofan"

Ja, skriv "RENEGADE" på highscorelistan och välj sedan 1, 2 eller 3 för att komma till den level du vill.

Pontus

Ingen undgår introt

ej!
Kan man hoppa över intron i Civilization på något sätt?

Lincon

Nej, dessvärre inte. Man kan hoppa över den första delen, fram till att man skall välja att ladda ett sparat spel, men under det "stora" introt genereras värden och alla slumpmässiga parametrar tillkommer. Själva introt är bara underhållning under tiden.

Pontus

Populära knockouter

Finn det inget snyggt och roligt boxningsspel till Amiga

M.H

Det skulle väl vara 4D Boxing som kom för ett drygt halvår sedan. Några andra boxningsspel kan jag inte påminna mig.

Pontus

Kolla i DMz!

1. Var kan man köpa Fighter Bomber till C64?
2. Varför annonserar Larkmans inte längre?
3. Är G-Loc till C64 ett bra spel?
4. Kan ni tipsa om någon postorderkatalog som både har C64 och Amiga!

Henrik

1. Det företag som förefaller vara bäst på att supposta spel till C64 är CBI. Om de inte har Bomber längre så har det utgått från sortimentet och går förmodligen inte att få tag på längre.
2. Så vitt jag vet har de gått i konkurs.
3. Ett riktigt hyfsat flygspel, även i C64 versionen.
4. Postorder katalog? Menar du typ Ellos och Josefsson så vet jag inte, men om du menar datorföretag som säljer spel vi postorder så tycker jag att du skall prova med CBI, som i princip publicerar en komplett katalog i varje nummer av DMz.

Pontus

Inget spel är världens bästa

1. Vad handlar "J. Whites snooker" om?
2. Jag har hört att Zelda 3 på SuperNintendo är världens bästa spel. Så är det väl inte?

"Bäsen"

1. Snooker är en form all billiard. Spelet är just ett snooker spel som dessutom fått låna namn efter en av storspelarna. (Jämför alla fotbollsspel, golfspel och andra spel som ofta heter något med ett känt idrottsnamn i)
2. Inget spel är väldens bästa!! Ett spel kan vara mycket bra och bland de bästa, eller till och med klart bäst i sin spelkategori. Att jämföra spel mellan olika spelkategorier är dock lite löjligt. Vilket är bäst av ett superbra shoot'em up spel och en utmärkt schacksimulator?

Pontus

Team 17 pysslar med annat

Efter att ha krossat tusentals monster i Alien Breed: När kommer Alien Breed II?

"Alien born and bread"

Det svenska gänget som gjorde Alien Breed åt Team17 pysslar med andra projekt för tillfället, så det ligger inte speciellt nära i tiden. Så vitt jag vet har man inte ens planerat en uppföljare.

Pontus Berg

Nintendo har ensamrätten

När kommer spelen Zelda, MegaMan eller andra Nintendospel till Amigan?

Undrande från Norge

Spel som släpps till Nintendoformaten passerar alla genom företaget Nintendo, som har rättigheterna till spelet. Eftersom Amigan konkurrerar med Nintendo så ser man till att deras spel inte skall kunna konkurrera. Jag vet själv inget spel som konverterats från NES till varken Amiga eller C64. GianaSisters förbjöds ju eftersom det var för likt Mario. Däremot är det möjligt att konvertera från Amiga till NES eftersom inget företag har utgivningmonopol till program till datorerna. Många spel från Amigan har t.ex. dykt upp på MegaDriven från SEGA.

Pontus

Populära sparkar

Hej!
1. Är Kick Off III ett bra spel?
2. Kan man välja och träna sina spelare i "The Manager"?
3. Är Espania 92 ett bra spel?

R.A.F.I.

1. Spelen i Kick Off serien är suveräna. Kick Off III släpps enligt officiella pressreleaser till jul.
2. Ja, det är precis det de går ut på.
3. Ja det tycket jag. Sportspel är ju populära och Espania är ett bra sportspel.

Pontus

Vilken tomdisk som helst går bra

När jag spelar "Black Crypt" på min sprildlans nya A600, står det att jag skall sätta in en savedisk. Var köper man sådana?

"Krinka" Björklund

En savedisk är en vanlig tom diskett som spelet sparar positioner, för att du skall kunna fortsätta på samma ställe där du slutade senast. Långt ifrån alla spel har denna funktion, men de flesta större spel måste innehålla denna funktion. Ingen speciell disktyp krävs alltså, utan du kan köpa tomdiskar i vilken datoraffär som helst. De flesta spel vill dessutom att du skall formattera den först, om denna funktion inte finns inbyggd i spelet. Se manualen till just ditt spel.

Pontus

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
112 85 STOCKHOLM

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BADLANDS	79	
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOD SQUAD	79	
BONANZA BROTHERS	169	229
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARRIERS AT WAR		349
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COOL CROCK TWINS	169	
COOL WORLD	159	229
COUNT DUCKULA II	79	
CRAZY CARS III	159	
CREATURES I	79	
CREATURES II	159	199
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPE ABLAZE		349
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
EUROPEAN SUPERLEAGUE	159	229
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLIGHT SIMULATOR II		499
FLIMBOS QUEST	79	
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
G-LOCK	169	229
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GAZZA II		199
GETTYSBURG		369
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	99
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	159	229
HUDSON HAWK		229
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KLAX	79	
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OVERRUN		349
PANZER BATTLES		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT FIRESTART		199
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RBI 2 BASEBALL	159	199
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
ROMMEL		349
RUSSIA		349
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SLICKS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV		229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPACE GUN	159	229
SPELLBOUND DIZZY	79	
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEALTH MISSION		299
STEG THE SLUG	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER MONACO GP	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS		199
SUPERSTAR ICE HOCKEY		199
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TEST DRIVE II	79	
TOKI (CART)	249	249
TOTAL RECALL	79	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
WINTER CAMP	159	

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229.

BIG BOX I Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 229.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 199.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	549
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

		PRIS
AIR COMBAT STRATEGIES		229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT		279
AMIGA C FOR BEGINNERS		229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED		369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED		269
AMIGA DOS II COMPANION		299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED		249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.		349
AMIGA GAME MAKER MANUAL		369
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.		369
AMIGA INTERN		399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.		429
AMIGA MACHINE LANGUAGE		229
AMIGA MAKING MUSIC		349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK		399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK		149
BARDS TALE III CLUEBOOK		139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS		299
BUCK ROGERS II CLUE BOOK		149
C64 IDEA BOOK		149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE		229
C64 WRITING STRATEGY GAMES		149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE		139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.		139
CIVILIZATION H.B.		229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK		99
COLONELS BEQUEST HINT		99
CONQUEST OF CAMELOT HINT		99
CONQUEST OF LONGBOW HB		99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.		249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE		139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE		149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK		139
DRAGON WARS CLUE BOOK		139
DUNGEON MASTER HINT BOOK		139
ELITE HELP BOOK		99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st.	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE		139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE		149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE		149
GOLD RUSH HINTBOOK		99
HARPOON BATTLE BOOK		219
HEART OF CHINA HINTBOOK		99
IMMORTAL CLUEBOOK		139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE		149
INDIANA JONES LC AVD HINT		99
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st.	99
KINGS QUEST COMPANION 2ND ED.		229
KNIGHTMARE HINTBOOK		99
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st.	99
LARRY BEDSIDE COMPANION		149
LEGEND HINTBOOK		99
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK		99
LOOM HINTBOOK		99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK		139
MANIAC MANSION CLUEBOOK		139
MAPPING THE AMIGA		269
MASTER SIM CITY/EARTH		249
MASTER ULTIMA		229
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st.	149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK		229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK		149
MULTIMEDIA WITH AMIGA		269
OFFICIAL GDE CIVILIZATION		199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON		199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV		199
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st.	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK		139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK		149
POWER MONGER CLUE BOOK		139
POWER MONGER STRATEGY		229
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.		149
QUEST FOR CLUES III		269
QUEST FOR CLUES IV		299
QUEST FOR CLUES V		229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK		99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK		99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.		229
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK		99
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK		139
SECRET SILVERBLADES CLUE		139
SIM CITY PLANNING		229
SIM EARTH BIBLE		229
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st.	99
SPACE QUEST COMPANION (1–4)		229
THE LARRY STORY		179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE		149
ULTIMA AVATAR		229
ULTIMA V HINT BOOK		139
ULTIMA VI HINT BOOK		149
ULTIMA VII HINT BOOK		149
VISIONARY PROG HANDBOOK		349
WILLY BEAMISH HINTBOOK		99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK		99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
GRAVIS GAME PAD	229
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	299
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	349
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	699
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL (1 MB)	299
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BORODINO	369
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	399
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	199
CATCH'EM	299
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	399
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	399
COOL CROCK TWINS	299
COOL WORLD	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	349
D-GENERATION (1 MB)	199
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	349
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	449
FINAL FIGHT*	329
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299

FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIIINS	299
GODS	299
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	349
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.21 (1 MB)**	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HOI	299
HOOK (1 MB)	299
HOYLES III********	399
HUMANS	349
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	159
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES L.C. ADV.	199
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1	179
JACK NICKLAUS COURSE 2	179
JACK NICKLAUS COURSE 3	179
JACK NICKLAUS COURSE 4	179
JACK NICKLAUS COURSE 5	199
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	299
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LEANDER	299
LEATHAL WEAPON	299
LEEDS UNITED CHAMPIONS	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	399
LEMMINGS	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE TIME	369
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAGIC WORLD	299
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MATCH OF THE DAY	299

MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS 1	299
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIGHT & MAGIC III********	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MOTORHEAD	199
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMP.	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRICE	299
NOVA 9********	299
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION SPRUANCE	399
OPERATION STEALTH	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	299
PGA COURSES (till PGA GOLF)	199
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES	349
PIT FIGHTER	299
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS II CHALL. DATA	199
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PROJECT X (1 MB)	299
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RAMPART (1 MB)	299
RBI 2 BASEBALL	369
REALMS	369
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
RISKY WOODS	299
ROAD RASH	349
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT GAZALA	499
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM	299
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429

SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SHADOW OF THE BEAST III	349
SHADOWLANDS	369
SHUTTLE (1 MB)	349
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	449
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPACE GUN	299
SPACE QUEST I (SCI)********	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOILS OF WAR (1 MB)	429
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWORD OF HONOUR	299
TENNIS CUP II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERHAWK	369
TITUS THE FOX	299
TO THE RHINE	499
TOM LANDRY FOOTBALL	399
TRACON II (1 MB)	449
TREASURES OF SAVAGE FR.(1 MB)	379
TRODDLERS	299
TV SPORTS BASEBALL	199
TV SPORTS BOXING	199
ULTIMA VI (1 MB)	369
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	329
WARRIORS OF RELYNE	369
WILD WEST WORLD	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINGS (1 MB)	199
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WINTER SUPERSPORTS 92	299
WIZKID	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WRATH OF THE DEMON	369
WWF II	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZYCONIC	249

* = fungerar ej på A500 Plus & A600
** = fungerar ej på A600
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver 1 MB och hårddisk
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:-ST.

ADV DESTROYER SIM, BADLANDS, BATMAN THE MOVIE, BLADE WARRIOR, BSS JANE SEYMOUR, BUBBLE BOBBLE*, CAPTAIN DYNAMO, CARRIER COMMAND, CASTLE MASTER, CAVEMANIA, CJ IN THE USA, COMBO RACER, COUNT DUCKULA II, CRAZY CARS II, DIZZY PANIC, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, DRAGONS OF FLAME, EMLYN HUGHES INT SOCCER, F16 COMBAT PILOT, FIRE & FORGET II, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FOOTBALLER OF THE YEAR II, FRANKENSTEIN, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HUDSON HAWK, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L 3D TENNIS, INT'L CHAMP ATHLETICS, INT'L ICE HOCKEY, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAHANGIR KHANS SQUASH, JAMES POND, JOAN OF ARC, LAST NINJA II*, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MAGICLAND DIZZY, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, NARC, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEIGHBOURS, NEW ZEALAND STORY*, NIGHT BREED ARCADE, PANG, PANZA KICK BOXING, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, PUZZNIC, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, ROBOT MONSTERS, RUGBY COACH, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SLIGHTLY MAGIC, SLY SPY, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SUPER SEYMOUR SAVES PLANET, SWITCHBLADE II, TEAM SUZUKI, TEST DRIVE II, TOTAL RECALL, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VIZ, WILD STREETS, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.
** = GAMES SUMMER EDITION.

SPELPAKET TILL AMIGA

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service 1, P47, Carrier Command och Wings. 1 MB. Pris 369 .

BIG BOX II Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

BOARD GENIUS Monopoly, Cluedo, Risk och Scrabble. Pris 369.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 349.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. Pris 349.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 249.

HEAD TO HEAD F19 Stealth Fighter och Mig 29M Super Fulcrum. Pris 429.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 349.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MEGA SPORTS* Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

MEGALOMANIA & FIRST SAMURAI Två mycket bra spel. Pris 369.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 399.

POWERPACK II Battlemasters, Predator 2, Wings och It Came From the Desert. 1 MB. Pris 349.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

SIM CITY & POPULOUS Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SPORTS BEST Tennis Cup, Turbo Cup och Panza Kick Boxing. Pris 299.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ POSTADRESS: ______________________

ADRESS: ______________________ TELEFONNR: ______________________

☐ Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.
Jag väljer:
☐ DOUBLE DRAGON 3 & RODLAND (C64 kass)
☐ HUDSON HAWK (C64 disk)
☐ LARRY II (1 MB, Amiga)
☐ OPERATION STEALTH (Amiga)
☐ SEARCH FOR THE KING (1 MB, Amiga)
☐ TEST DRIVE II COLLECTION (Amiga)

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

BACK-CHAT

Det är dags att sänka priserna!

Hej!
Detta eviga tjat om piratkopiering. Så länge spelen kostar så mycket som de gör idag kommer piratkopieringen finnas. Men sänks priserna med hundra kronor kommer det säljas fler spel och piratkopieringen minska.
Samma sak gäller nyttoprogrammen. Vem har råd att köpa t.ex Imagine 2.0 för ca 2.000 kronor (rätta mig om jag har fel) när man bara har tänkt att ha det på kul och pröva på. Visst finns det PD, men inte med lika hög prestanda.
Det sägs att Amigan håller på att dö och PC-baserade spel tar över pga den omfattande piratkopieringen men också på de höga priserna. Se bara på A530 från GVP som kostar 10.000 kronor! Hur ska man ha råd med något sådant utan att vara förmögen eller ha givmilda föräldrar?! För samma pris som en A530 kan man få en fullt utrustad 386:a med 100Mb HD och bildskärm. Ändå får man pengar över.
Det är dags att sänka priserna. Annars kommer Amigans framtid vara mycket osäker.

J.M.B

Jag förstår ditt problem, J.M.B. Själv har jag alltid velat köpa mig en Porsche. Den är ju fasligt dyr men jag har alltid velat pröva på den på kul. Så jag snodde en Porsche. Jag förstår inte alls varför jag är kallad på förhör hos polisen nästa vecka. Gör du, plastskalle?

Brad S

Mer spelinfo!

Tjena Back Chat!
Jag har nyligen börjat prenumerera på DMz och kommit fram till en del slutsatser.
Mer spelinfo! Jag menar att vem vill läsa en tidning som till hälften består av en massa erbjudanden och annonser. Man måste bläddra längst bak i tidningen för att hitta fem sidor spelinformation med karta och dåliga recensioner på några rader... Nej nu får ni ta och skärpa er. Flera av mina kompisar håller med mig fullständigt.
Dessutom har ni på tok för lite korsord och tävlingar.
Varför har ni ingen "Highscore-lista" med spelarnas läsarnas topp-poäng på olika spel?
Trots allt måste jag bara tacka för en helbra tidning.

Läsare

Hmm, det där med "Highscore-lista" låter intressant. Jag ska ta upp det med vår nöjesredaktör — om han nu törs prata med mig efter vår senaste spelduell.
Om inte Datormagazin innehöll en massa annonser och erbjudanden så skulle den kosta bra mycket mer än futtiga 20 spänn. Tänk på det, din glomhyvel!

Brad S

Medelbetyget ska vara 50 — inte 79!

Tjenis!
Jag har ett klagomål angående ert betygssystem.
För det första är ett betyg subjektivt vilket inte många läsare verkar förstå ännu. Det är bra att du hackar på dem och deras idiotiska kommentarer.
Det där visste ni ju redan. Men vad ni inte verkar veta är att betygen också är relativa. När ni recenserade betygen under tidningens begynnelse fick spel av en viss kvalitet ett betyg som går att relatera med dagens procentskala. Idag får ett lika bra/dåligt spel samma betyg. Det är ju absurt! Ni måste ju förstå att spel idag i allmänhet är bättre idag än för några år sedan.
Detta ska medföra att ett spel som för ett par år sedan fick 85-90% idag bara ska ha 50% i betyg enligt en relativ skala.
Betygsystemet idag måste relateras till dagens marknad. Se till att få det gjort så att man slipper se skräpspel som har 80% i betyg. Medelbetyget för en viss period ska ligga på 50% och inte 79% som jag har läst att någon har räknat ut det till.
Vidare tycker jag att "varaktighet" borde ändras till "spelglädje". Totalbetyget ska räknas fram. Numera ger ni ett totalbetyg som inte är relaterat till grafik, ljud och varaktighet.

En tjomme norrifrån

Det ryktas i förlagets korridorer att DMz har ett nytt revolutionerande betygssystem på gång.
Du är visst en riktig statistiker, ditt lilla kryp. Antingen är du väl byråkrat eller så jobbar du på skolöverstyrelsen. De har ju bestämt att medelbetygen i en skolklass ska ligga på 3. Detta är ju något som alla elever älskar. Eller hur?

Brad S

Bra jobbat, Anders!

Hej Brad!
Vilken tur att du själv tycker att du är så himla cool! För att det är du ganska ensam om att tycka... Egentligen verkar du vara en rädd liten skit som inte vågar visa din bild i tidningen eller skriva ditt rätta namn.
Det enda du kan göra är att snacka skit om folk.
Annat är det med tex Anders Reuterswärd som verkligen lägger ner hela sin själ för att hålla C64/C128 vid liv i er tidning... BRA JOBBAT!
Ska du inte starta en Fan-klubb för alla som tycker att de är lika coola som du.
Vart har tips och trix tagit vägen? Ta tillbaka den sidan om ni vill få flera läsare. Anders kan ni ju alltid starta någon typ av programmeringshörna.
Och var har den bästa avdelningen i er tidning dvs Demo World tagit vägen? Vad ni än gör så ta inte bort den!
Som det är nu innehåller tidningen 50% reklam, 30% spel och nöje, 10% nyheter, 1% programmering och 9% blandat. Öka programmering, öka nyheter, minska reklam och minska spel/nöje!
Så här tycker jag att det ska vara: 30% programering, 20% spel och nöje, 20% reklam, 20% nyheter och 10% blandat.
Tja då!

KÄSE

Jag TYCKER inte att jag är cool. Jag ÄR cool.
Dessutom snackar jag inte skit om folk i allmänhet. Jag snackar skit om folk som skriver korkade insändare.

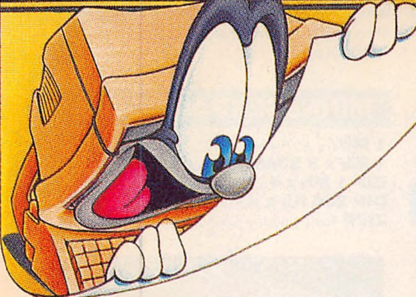
Brad S



Är detta Brads tjej? Ryktet säger det, medan donnan själv förnekar allt samröre med honom.

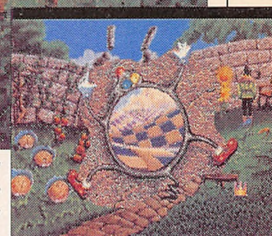
SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!



KING'S QUEST VI





På "Isle of Wonder", en av öarna i arkipelagen som prins Alexander reser kring i, stöter man på denna fullkomligt vansinniga trädgård. Här finns salladshuvuden i form av gråtande barn, blyga "wallflowers" (panelhönor på svenska), och klämmiga klängväxter. Dessutom finns ett litet flyttbart hål som klamrar sig fast på väggen — ett hål som Alexander måste få med sig på något sätt. Men den rackaren smiter och gömmer sig bakom blommorna.



King's Quest-serien är den verkliga långköraren i datorunderhållningens värld. Exakt när det var som Roberta Williams för första gången smetade ut denna äventyrsspelens såpopera över en intet ont anande värld är det väl knappast någon som ids tänka på.

Men faktum är att de fem delarna av serien har spelats av miljontals människor runt om i världen. Detta faktum gör King's Quest till tidernas största försäljningsframgång på datorspelsmarknaden — och i ljuset av detta är det kanske inte så konstigt att Roberta får veva ut ständigt nya "questar" (dessutom är hon ju gift med vd:n...).

Men man kan ju undra vad det är som gjort Kings Quest-spelen till sådana succéer. De är sötsliskiga, brister i originalitet och har intriger som saknar all kontakt med verkligheten.

Fast å andra sidan — det är ju precis samma recept som flitigt använts i böcker som Törnfåglarna och Hollywoodfruar, böcker som ju sålts i ett och annat exemplar.

Och naturligtvis är det nästan lika omöjligt att slita sig från ett "King's Quest"-spel, som det är att få ut en vidrig schlagerlåt ur huvudet.

Hur som helst är "Kings quest VI" det i särklass största spel som Sierra släppt. Här finns fler problem än i någon tidigare titel och äventyret utspelar sig i en betydligt större värld än något av de tidigare "King's Quest"-titlarna haft att bjuda. Dessutom finns en helt underbar introsekvens, en slags animerad serie, som bara den tar upp sex meg på hårddisken.

I "King's Quest VI" har prins Alexander gett sig ut för att söka in hjärtas älskade, prinsessan Cassima. Den som spelade "femman" kanske minns att Alexander stötte på henne i köket hos trollkarlen Mordack, där hon hölls fången.

Men på väg mot Cassimas hemtrakter — "The land of the Green Isles" — förliser Alexanders fartyg, och alla i besättningen, utom prinsen själv, drunknar.

Alexander spolas i land, utan en enda spänn på fickan och börjar ensam den mödosamma uppgiften att hitta prinsessan.

Snart nog märker Alexander att allt inte står rätt till i landet. Cassimas föräldrar är döda, och själv hålls hon inlåst av hovets elake rådgivare, Vizier. Dessutom håller det på att blåsa upp till krig mellan de olika öarna i arkipelagen.

Alexanders uppdrag — "quest" — blir alltså dubbelt: dels att rädda sin älskade, dels att bringa fred till landet igen.

"King's Quest VI" är väldigt likt sina föregångare vad gäller handling och uppbyggnad. Spelet är mycket objektbaserat, alla problem går i princip ut på att man ska använda rätt sak på rätt ställe.

Men Sierra har ändå lyssnat en del på kritiken att tidigare spel varit alltför lätta. I "King's Quest VI" finns därför både problem av lättare och svårare karaktär.

Om man är nybörjare går det att klara spelet genom att konsekvent välja de lättaste lösningarna — men i så fall går man miste om nära hälften av äventyret. För en stor del av 'King's Quest VI" förutsätter att man löser svårare, mer djupliggande problem — och dessutom finns det flera olika slut beroende på vilket sätt man löst spelet. Och till skillnad från tidigare Sierratitlar har "King's Quest VI" en mycket mer öppen spelvärld, där man inte behöver lösa problemen i någon viss ordning.

Spelvärlden består av ett antal öar, som Alexander kan hoppa runt på med hjälp av en magisk karta. Från början finns det fyra öar på kartan, men det finns också en mystisk, dold ö som man kommer åt senare i spelet (i och för sig ett blatant plagiat av Monkey Island 2, men ingen kan ju ta copyright på idéer).

Grafiken är i princip den gamla vanliga; 256-färgersbilder som bygger på handmålade bakgrunder. Dock har Sierra även lagt in några scener som bygger på digitaliserade bilder av riktiga skådespelare, antagligen för att ge det hela lite mer "filmkänsla".

Ljud saknas inte heller — "King's Quest VI" bjuder på mer än två timmars musik, komponerad speciellt för spelet.

Men så tar hela härligheten sina modiga 16 meg på hårddisken.

Fördelen med att köpa ett spel som "King's Quest VI" är naturligtvis att man vet vad man får: Ett kompetent spel av hög kvalitet, som bjuder på många timmars förströelse framför datorn.

Den som söker något fräscht och nyskapande bör dock spara sina 595 spänn till något annat.

Göran Fröjdh

King's Quest VI / Sierra
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 286 eller snabbare, 640 K, EGA/VGA-grafik och hårddisk.
Rekommenderas: Mus och ljudkort.
Ljudkortsstöd: Thunderboard, Pro Audio Spectrum, Adlib, Soundblaster, Roland MT-32 och Disney Sound Source.
Betyg: ★ ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

A600 TILLBEHÖR

1 Mb A600 med klocka 650:-
2 Mb A600, Fast RAM 1.695:-
4 Mb A600, Fast RAM 2.495:-
KCS Power PC bord PC emulator med SoundBlaster stöd 1.895:-

ACCELERATORKORT

Blizzard 14 MHz, 0 Mb RAM 1.790:-
Ring för pris på Progressive och GVP acceleratorer!



AMIGA PROGRAM

Aladdin 4D Pro 2.0 NY! 2.395:-
Ami-Back 2.0 .... 450:-
AMOS Creator 365:-
AMOS 3D 245:-
AMOS Professional 545:-
Art Department Pro 2 .... 1.495:-
ASIM CDFS, med Fish CD-skiva 495:-
Bars & Pipes Pro 1.875:-
Broadcast Titler 2 .... 1.795:-
CanDo 2.0 .... 995:-
CrossDOS 5.0+ 375:-
Deluxe Paint 4.1 .... 795:-
Devpac 3 .... 695:-
Easy AMOS 295:-
Excellence 3.0 .... 995:-
Imagine 2.0 Se pris! 1.495:-
Imagemaster 1.395:-
Lattice SAS/C 6.0 .... 1.995:-
Morph + NY! ASDG 1.495:-
Morphus NY! För Imagine 650:-
Pro Write 3.3 .... 575:-
Page Stream 2.2 .... 1.495:-
Page Stream Hotlinks 795:-
ProNet Personal Kretskort 795:-
ProBoard Personal Kretskort 795:-
Super Jam 795:-
True Print 495:-
Vi för även spel i Stockholm!

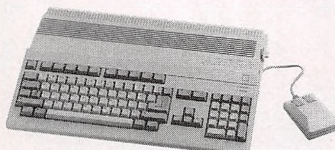


BILDSKÄRM

Commodore 1407 Sv/vit, VGA .. 1.119:-
Commodore 1486 Super VGA, färg, 0,28 mm dot pitch 2.495:-
Commodore 1935 Super VGA, Lågstrålande MPR II, färg 2.994:-
Commodore 1084S Stereo, färg, för Amiga och Atari ST 2.395:-
Philips CM8833 Stereo, färg 2.395:-
Philips Autoscan 7CM Upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm 3.995:-
Philips Autoscan 4270 Med stereohögtalare, upptill 72 Hz, upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm 4.995:-
Philips Autoscan Upptill 1280 x 1024 non-interlaced, 17", 0,26 mm 10.295:-
Sampos alla skärmar är Lågstrålande, 1024 x 768, Super VGA, non-interlaced, autosync.
Sampo 17", flatsquare 8.744:-
Sampo 15", flatsquare 4.994:-
Sampo 14" 3.744:-

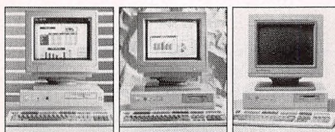
BÖCKER AMIGA

Machine Language 195:-
Dos Inside & Out 179:-
C for Beginners 175:-
C for Advanced Programmer 275:-
Graphics Inside & Out 295:-
Printers Inside & Out 279:-
Making Music with Amiga 249:-
Best of Tricks & Tips 229:-
Using ARexx on the Amiga 275:-
Amiga Intern 295:-
AmigaDOS 3rd Ed 229:-
Off. AmigaDOS 2 Companion 195:-
Multimedia Workbook 195:-
Game Makers Manual AMOS 249:-
Hardware Reference 3rd Ed 215:-
Includes & Autodocs 279:-
User Interface StyleGuide 195:-
Libraries 3rd Ed 279:-
Devices 3 rd Ed 215:-
Hela ROM Kernel serien (5 böcker) från Addison-Wesley .... NU! 1.095:-



DATORER AMIGA

Amiga 600 Med 8 spel & nyttoprogram, joystick, musmatta och disketter 3.295:-
Amiga 600HD Inbyggd 40 Mb HD, inkl. program värde ca 4.000:-. Joystick, musmatta och 10 disketter ingår 4.895:-
Amiga 3000 25 MHz, 52 Mb HD, 2 Mb RAM, 1 drive 13.250:-
Amiga 4000 68040 processor, 25 MHz, 120 Mb HD, 6 Mb RAM 23.990:-
Vi skräddarsyr din A2000/3000/4000. Ring för bästa pris!



DATORER PC

Dörr till dörr garanti i 2 år!
Nexor hämtar/lämnar din dator och lagar den kostnadsfritt inom 4 dagar (tiden kan variera lokalt). Gäller alla Commodores PC-datorer och Amiga 3000.

Commodore 386SX-25 25 MHz, 2 Mb RAM, 40 Mb HD, S-VGA kort .... 3.995:- (inkl. moms 4.994:-)
Commodore 386-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort .... 6.495:- (inkl. moms 8.119:-)
Commodore 486SX-25 25 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort .... 6.495:- (inkl. moms 8.119:-)
Commodore 486-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort .... 8.495:- (inkl. moms 10.619:-)
Commodore 486-66 66 MHz, 4 Mb RAM, 213 Mb HD, S-VGA kort .... 14.995:- (inkl. moms 18.744:-)
Commodore 386SX-25 Notebook, 2 Mb RAM, 60 Mb HD .... 9.994:- (inkl. moms 11.869:-)
Extra RAM, större HD m.m. Ring!

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack 79:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack 159:-

DISKETTSTATIONER

Drive Interna A500/2000/3000 .... 650:-
Diskettstation 3,5", Extern 629:-
Roclite Drive 3,5", beige eller svart, med virus skydd, no-klick NY! 750:-

INTERFACE

DataFlyer SCSI i/f A2000 .... 750:-
Ethernetkort A2000/3000/4000 .... 2.695:-
Supra 500XP SCSI interface expanderbar upptill 8 Mb, för A500 .... 1.950:-
Slingshot A2000, kort för A500 .... 295:-
GVP I/O kort, 2 x serie, 1 parallell 1.895:-
GVP HD8 SCSI 1.490:-

JOYSTICKS

Bathandle/Redball Wico 195:-
Ergo Stick 169:-
Tac-2 .... 99:-
Zipstick mikrobrytare, auto fire 149:-
Slikstick 69:-
Gravis För PC, Game Pad 249:-
Ergo Stick PC 295:-
Advanced Gravis För PC 349:-
Magic 909 PC 195:-
Tac-1 För PC 195:-
Thrustmaster För PC 995:-
Weapon Control System PC 995:-
Roder pedaler PC .... Ring!
Joystick kort upptill 50 MHz PC 275:-

KABLAR

Mus/Joystick omkopplare 129:-
Scartkabel 1,5 meter 129:-
Scartkabel 5 meter 229:-

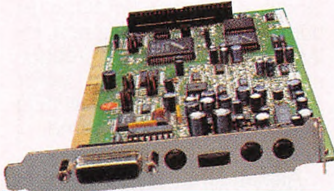


HÅRDDISKSYSTEM

DataFlyer 52 Mb, A2000 .... 2.790:-
GVP 52 Mb A500 + 2 Mb 4.990:-
GVP 120 Mb A500 + 2 Mb 6.290:-
Supra 120 Mb + 2 Mb, A500 .... 6.445:-
Supra 240 Mb + 2 Mb, A500 .... 8.990:-
Syquest 44 extern + 1 skiva 4.795:-
Syquest 88 extern + 1 skiva 6.795:-

GRAFIKKORT

DCTV RGB konverter Lumakey 1.895:-
DCTV PAL 4.395:-
Domino 32768 färger 3.395:-
Domino Med TV Paint JR 4.995:-
FlickerFixer Passar Genlock 2.195:-
Multivision 500 Rev. 2 .... 1.590:-
Multivision 2000 Rev. 2 .... 1.490:-
OpalVision 24-bitars grafik 7.995:-
Visiona Från 85 MHz, Snabbt .... Ring!



LJUDKORT

SoundBlaster 1.195:-
SoundBlaster Pro 1.795:-
SoundBlaster Pro Med MIDI kit 2.095:-
SoundBlaster MultimediaKit .... Ring!

LÖSA HÅRDDISKAR

Fujitsu 425 Mb SCSI, 12 ms 8.995:-
Quantum 52 Mb LPS SCSI 2.095:-
Quantum 85 Mb ELS SCSI 2.695:-
Quantum 120 Mb LPS SCSI 3.495:-
Quantum 240 Mb LPS SCSI 6.395:-

MIDI INTERFACE

Pro MIDI Interface 295:-
MIDI Kabel 1,5 meter 39:-

MINNESEXPANSIONER

1 Mb för A500 Plus 495:-
1 Mb x 8 SIMM För GV P 325:-
DIP 1 Mb x 4 2 Mb RAM 695:-
DIP 256 Kb x 4 512 Kb 150:-
ZIPP Static Column 4 Mb A3000 .... Ring!



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400 .... 895:-
Supra 2400-i Internt för PC 695:-
SupraFaxModem Plus 1.995:-
SupraFaxModem Plus-i (PC) 995:-
SupraFaxModem V.32 .... 2.995:-
SupraFaxModem V.32bis 3.995:-
Alla Supras modem levereras komplett med kabel, telepropp och teminalprogramvara. Till FaxModemen ingår även faxprogramvara värde 495:- OBS! WinFax till PC på svenska och GPFax till Amiga med svensk manual, 60 sidor.

MÖSS & PEKDON

Mus Seriell för PC 299:-
Opto Mekanisk mus Amiga/Atari .... Ring!
Contriver mus 249:-
Trackball ZYDEC 349:-

SKRIVARE

Star LC-20 9 nålars 1.785:-
Star LC-100 NY! Färg 1.985:-
Star LC200C Färg 2.395:-
Star LC24-20 24 nålars 2.625:-
Star LC24-200C Färg 3.625:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle 2.995:-
Star ZA-200 .... 4.295:-
Oki OL400 Laserskrivare 6.295:-
Bästa 24-nålars skrivaren!
NEC P20 .... 2.795:-
Skrivarkabel ingår till alla skrivare!

STEREOSAMPLERS

AD 516 16-bitars 10.495:-
AMAS 2 Sampler + MIDI i/f 950:-
Audio Engineer Plus 2 .... 1.995:-
Stereomaster Amiga eller Atari 375:-
DSS Stereosampler 675:-



VIDEOTILLBEHÖR

Personal SFC 3.495:-
Genlock Y/C S-Video 4.995:-
Sirius Genlock 6.995:-
VideoDirector PAL/NTSC 1.175:-

ÖVRIGT

Diskettbox För 80 st 3,5" 95:-
Musmatta 39:-
KCS PC emulator A500/500+ 1.695:-
KCS A2000/3000/4000 .... 2.095:-
PossoMediabox för 150 st 3,5" 195:-
PossoMediabox för 75 st 3,5" 145:-
PC Emulator Till GVP hårddisk 1.295:-

Data Klippet

POSTORDER
040-12 26 00
Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares normer. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ
Amiralsgatan 10
211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00
Fax. 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM
Söderhallarna 129
Medborgarplatsen 3
118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03
Fax. 08-702 02 30

ÖPPETTIDER
Måndag–Fredag 10-18
Lördag 11-14

Gäller året ut!

MER MEGABYTE FÖR PENGARNA!



SUPRDRIVE 500XP – 85 MB

- 2 års garanti
- Av- och på-knapp
- OBS! Amiga-genomgång för vidare expansion
- Standard SCSI-genomgång
- Expanderbar upptill 8 Mb internt
- Marknadens tystaste – ingen fläkt
- Strömsnål – extra nätdel behövs ej
- Series III – autoboot under 1.3 och 2.0
- Otroligt snabb
- Levereras komplett med programvara
- Finns även för Amiga 2000 – Pris 4.495:-

SuprDrive 500XP – 85 Mb till Amiga 500

4.995:-

GENERALAGENT

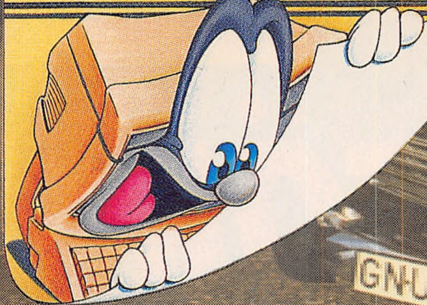
USA Data



Supra Corporation

USA Data AB • Telefon 040-22 19 20

VÅRA AMIGA ÅTERFÖRSÄLJARE: ANGERED Delikatessdata AB 031-30 05 80 **ARVIKA** Ge-Ef Dataprodukter 0570-138 35 • ADB Met Konsult 0570-111 11 **BANDHAGEN** Zip Zap Hemelektronik 08-647 91 91 **BORLÄNGE** Datashopen 0243-804 34 **BORÅS** Databutiken 033-12 12 18 **ENSKEDE** Beckman Innovation 08-39 04 00 **EKSJÖ** Chara Data 0381-131 00 **ESKILSTUNA** Computer Center 016-12 66 90 **ESLÖV** Datalätt 0413-125 00 **GISLAVED** Gislaveds Cata Centrum 0371-135 02 **GÖTEBORG** Datalätt Smådatorer 031-22 02 08 • EuropaData 031-17 01 25 • JMT Dataservice 031-11 67 48 • Westium Data 031-16 01 61 **HAGFORS** Data 54 0563-151 54 **HALMSTAD** Meijels 035-11 81 20 **HAPARANDA** Radio TV Polar 0922-127 25 **HÄSSLEHOLM** DatEk 0451-490 55 **JÖNSKÖPING** JK Data 036-16 92 15 **KALMAR** IB Data 0480-880 09 **KALIX** JK Data 0923-117 05 **KARLSTAD** Action Data 054-15 01 04 • Leksakshuset 054-11 02 15 **KATRINEHOLM** Katrineholms Datorbutik 0150-591 50 **KIRUNA** Vikan Vision 0980-177 90 **KISTA** Mr Data 08-750 91 59 **KOPPARBERG** Bergslagens Radio & TV 0580-104 13 **KRISTIANSTAD** Alfa Elektronik 044-10 10 88 **KUNGSÄNGEN** Landbergs 08-581 650 35 **LANSKRONA** Alfa Elektronik 0418- 125 21 **LINKÖPING** Ditt & Data 013-11 23 91 • Wasa Data 013-13 60 40 **LULEÅ** Hemdata 0920-624 60 • Spel & Data 0920-101 07 **MALMÖ** DataKlippet 040-12 26 00 • Computercenter 040-23 03 80 • Datalätt 040-12 42 00 Hard & Softt 040-93 12 00 • Mr Data 040-97 44 00 **MOHEDA** Procomp 0472-708 45 **MORA** Novia 0250-185 30 **NORRKÖPING** Datacenter 011-18 45 18 **SANDVIKEN** Allfoto Expert 026-25 37 26 **SKELLEFTEÅ** Börje Lagergrens bokhandel 0910-173 90 **STOCKHOLM** Data & HiFi 08-34 66 11 • DataKlippet 08-702 02 02/03 • Datakompaniet 08-30 46 05 • Dataland 08-33 19 91 • Mr Data 08-750 51 59 **SUNDSVALL** Midgårdgames 060-17 55 22 **TRELLEBORG** Polyfoto 0410-113 20 **UPPSALA** Datavision 018-12 40 09 **VADSTENA** Wasa Data 0143-115 05 **VARBERG** Barres Radio TV 0340-105 25 **VISBY** Expert Juniwiks 098-110 62 • MK Data 0498-29 66 61 • Gute Data 0498-27 83 30 **VÄNERSBORG** Datacenter 0521-170 45 **VÄSTERÅS** Datacorner 021-12 52 44 **VÄSTERVIK** V-Data 0490-336 40 • Wasa Data 0490-336 40 **VÄXJÖ** DA Dataprodukter 0470-464 00 **ÅSTORP** Jemo Data 042-544 61 **ÄNGELHOLM** Hallbergs Radio & TV 0431-153 00 **ÖREBRO** Datacorner 019-12 37 77 Power Tech 019-18 60 10 **ÖSTERSUND** Datamelander 063-12 50 80



AMAZON
GUARDIANS OF EDEN



Året är 1957. Det kalla kriget rasar som värst, och amerikanerna ser kommunister i varenda buske, ivrigt påhejade av McCarthy och hans anhang. Inte oväntat föddes under denna tid en rad B-filmer, där amerikanska hjältar slogs mot elaka utomjordingar som kom för att invadera USA i flygande tefat. Underförstått var naturligtvis utomjordingarna kommunister; ondskefulla ryssar vars enda ambition var att utplåna den amerikanska livsstilen.

Från denna flora av gamla äventyrs- och sci-firullar — med vidhängande "cliff-hangers" — har Access hämtat inspiration till "Amazon — Guardians of Eden". Ett spel som försöker att återskapa känslan i dessa 50-talets filmer och pojkböcker.

Bröderna Allen och Jason Roberts jobbar bägge på ett topphemligt forskningscenter i USA. Allen, som är den äldre och äventyrligare av de bägge, skickas dock iväg på en lika topphemlig expedition nere i Amazonas.

Brodern Jason lallar lugnt på med sitt ungkarlsliv hemme i staterna; han har precis köpt ny Edsel och en 20-tums svartvit TV och känner sig fasligt cool.

Men plötsligt en dag slås hela hans tillvaro i spillror, när han får beskedet att hans bror och hela expeditionen försvunnit i djungeln.

Jason blir förkrossad, men vägrar acceptera att brodern är död och bestämmer sig för att söka rätt på honom.

Det blir upptakten till ett hisnande äventyr, där Jason förutom att leta efter sin bror också råkar snubbla över en stam av hittills oupptäckta amazonkvinnor.

"Amazon" är ytterligare ett i raden av Access försök att göra så kallad interaktiv film. Och som vanligt överstiger både experimentlustan och optimismen vida den talang som spelskaparna besitter.

Förutom den gamla visan med "full motion video", digitaliserade filmbilder med synkade läpprörelser till det samplade talet, som dyker upp då och då, har Access denna gång också gett sig på utmaningen att implementera stöd för så kallad super-VGA — vilket innebär 640X400 pixel i 256 färger (fyra gånger så hög upplösning som ordinär VGA).

Problemet med denna upplösning är bara att även grafikfilerna blir fyra gånger större än normalt, och att även den snabbaste processor och hårddisk jobbar trögt när bilderna ska visas upp på skärmen. Access motdrag blir då att göra grafikfönstret mindre, det fyller bara en fjärdedel av skärmen.

Det är svårt att finna ord för hur idiotiskt detta är — för även om grafiken har högre upplösning, så blir samtidigt alla nycklar, pilar, tänger och band som man måste plocka upp av flugskitsformat. Med andra ord: man ser inte ett dugg.

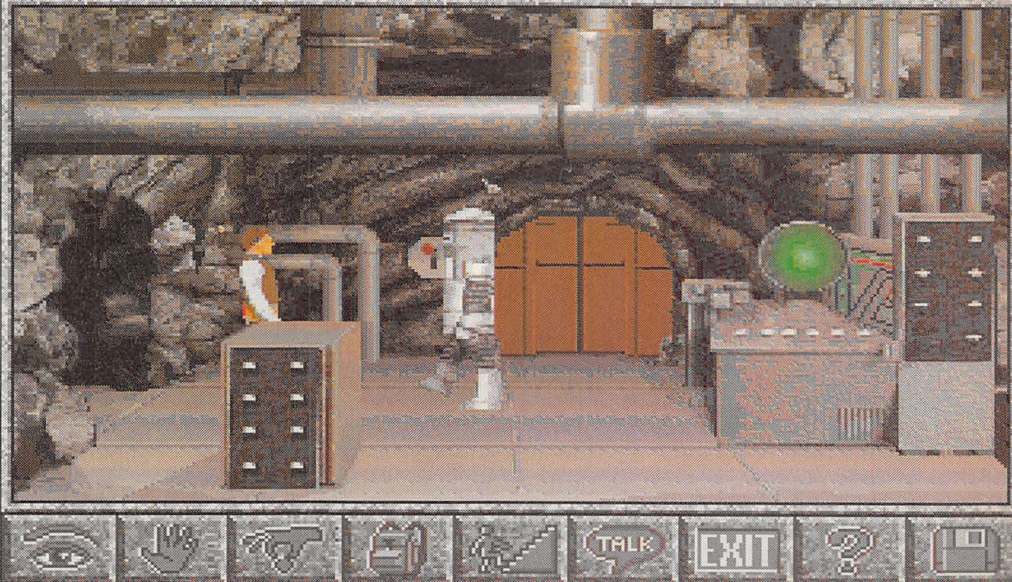
Som tur är så går "Amazon" att spela även i vanlig VGA, men då märks snart vilket mediokert äventyr detta är. Ja, bara användargränssnittet är så uråldrigt att det automatiskt skulle få en plats på terminalvårdsavdelning.

Access speciella pek & klick-gränssnitt har hängt med i flera år nu, ända sedan "Mean Streets", men har inte utvecklats ett enda dugg. Fortfarande är det en bedrift om man lyckas få sin hjälte att gå in genom en dörr, och sådana finesser som att bara klicka någonstans på skärmen för att få sin figur att gå dit existerar inte här. Nej, finns det ett skrivbord i vägen går karljäkeln rakt in i det. Suck.

Men vänta — allt är inte mörker. Själva storyn i "Amazon" är faktiskt riktigt bra, och står man bara ut med den pissiga tekniska kvaliteten kan spelet vara riktigt underhållande. Och egentligen är det synd och skam att kasta bort såpass bra intriger som Access haft i sina spel — om Lucasfilm gjort ett spel av "Amazon" kunde det blivit nästan hur bra som helst.

Jag tror datorspelare i allmänhet bryr sig väldigt lite om hur tekniskt avancerat ett spel är. Däremot lägger de säkert stor vikt vid spelbarheten och känslan. Det borde företag som Access tänka mer på.

Göran Fröjdh

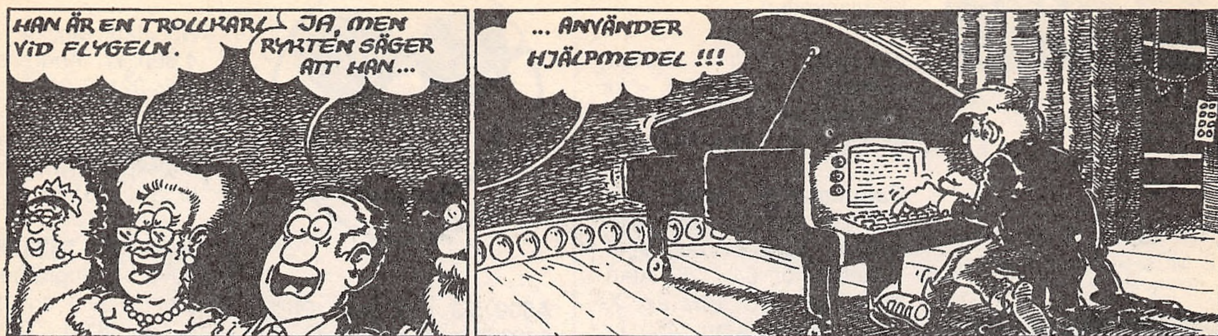


Influenserna från amerikanskt 50-tal syns tydligt i "Amazon". Här har vår hjälte Jason stött på ett robotmonster, som naturligtvis är programmerat att döda allt som rör på sig.

Amazon — Guardians of Eden/Electronic Arts
Version i test: PC (286 eller snabbare, 640 K ram, hårddisk, VGA-grafik och mus). Stöder: Soundblaster, AdLib plus kompatibler.
Betyg: ★ ★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

Herman
av Karl Bihlmeier



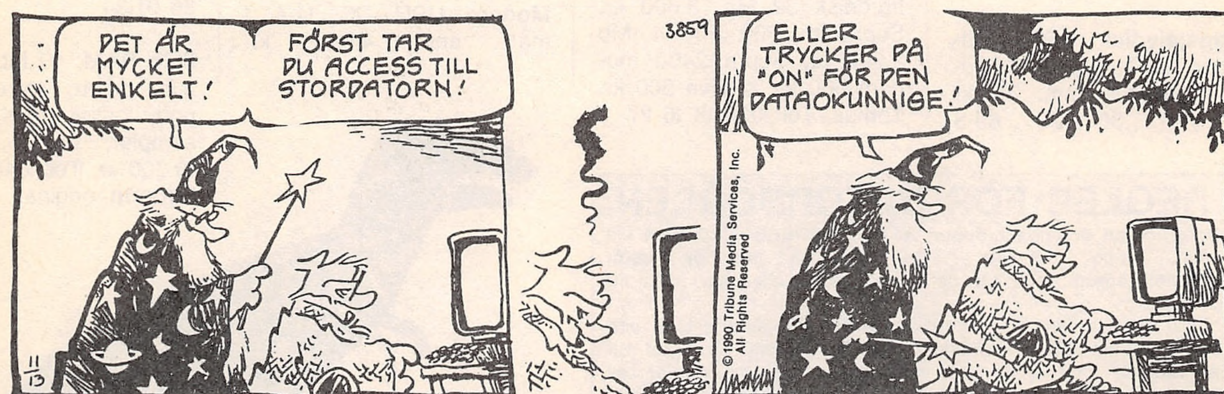
Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

Denna gång gratulear vi två 1:a-pristagare: 1:a-pristagaren från 071-tävlingen i nr 13 heter Christofer Sandström, NORRFORS och han vinner Audio Engineer soundsampler, skänkt av Dataklippet. 1:a-pristagaren från 071-tävlingen nr 16 heter Sören Eriksson, DEJE och han vinner det supersnabba faxmodemet US Robotics Sportster V.32BIS&FAX. 2:a-4:e-pristagarna i 071-tävlingen nr 16 vinner fuskboken Corish's Guide. De heter: Paul Russel, ÖREBRO, Thomas Theodorsson, FAGERSTA, Stefan Smietanovwski, JÄRFÄLLA. Mathias Karlsson, DONSÖ

KÖPES

Amiga 3000, 25 Mhz, helst highdensity drive. Ted Lindholm, Skeppsv. 9H, 746 31 Bålsta

Böcker köpes: Programera 6502 MC5-51 User Manual. Tel: 0225-381 46

SÄLJES

Amiga 500 med x-minne och x-drive säljes, inklusive 2 joystickar och mängder av disketter.
Tel: 08-704 33 79

Amiga CDTV, diskdrive, trackball, fjärrkontroll, tangentbordskabel, Kareoke plus många spel. 4000 kr 046-13 20 00 (Stefan)

Hugos PD. Vi är ett liten nystartad förening för er med Amiga. Ca 700 diskar har vi för närvarande och priset är 10 kr st. Skicka efter vår listdisk genom att sätta in 10 kr på Pg: 627 75 30-9 G Hallgren.

PD prg samt GEOS PD-prg till C64. Tot ca 130 disk. För kat disk betala 25 kr till Pg: 622 78 51-0, F&N PD.

A2000, 1084S, 20 Mb HD, 2 Mb x-ram, STAR LC 24-10, 8.000 kr. Tel: 0410-147 84

Byggsjälvdisk A500. Ritningar på Turbokort Sampler Kickswitch mm. 49 kr på Pg: 36 36 69-3 Isaksson. Skriv "Byggdisk" på blanketten.

Aktieprg till Amiga, svenskt, oumbärligt för aktieägaren. 45 kr på Pg: 64 137 63-1, Sone Alvelund.

Datorkatalog: priser som slår alla företag som säljer datorer, tillbehör och spel. Tillbehör för 64, 128, Atari, Amiga och PC. Pris ex: X-drive, Amiga Atari, 450 kr. X-minne, 250 kr. För katalog, skicka 5 kr till David, Pianov. 10, 735 38 Surahammar

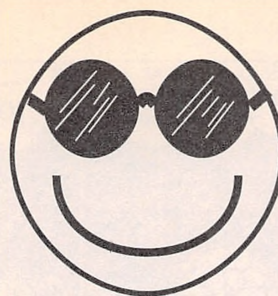
Amiga 2000B, snabb 40 Mb HD, x-drive, 3 Mb RAM, Philips färgmonitor, Amiga Dos 2.0, prg + allt annat som hör till en dator. 10.000 kr. Tel: 046-39 12 26

A500, 1.3, 1 Mb chipmem, 50 disketter, joy, skrivare CBM 1500C 3.900 kr. USRobotics HST 14,4 v.42bis, 3.500 kr. SCSI HD 80 Mb, låda, trafo, 3.000 kr. Tel: 031-16 27 22

TrumpCard Pro 500, SCSI hårddisk-kontroller, med Quantum 52Mb HD. 2800 kr Tel: 08-7684037

Beg prylar: monitor C1084, 1.400 kr. X-minne, 150 kr. Pro Write 3.2 400 kr. Aztec C Pro 5.0 600 kr. disketter 3 kr. Tel: 0370-163 58

Trumpcard 500 pro m ny hårddisk 52 Mb, 3.600 kr. Supraram 500 RX 4 Mb 2.200 kr. Supra 2400 modem 500 kr. X-drive 500 kr. Tomas. Tel: 026-18 16 27



A500 1.3 gar kvar, Philips 8833 II, x-minne, x-drive, 3 joy mm. 5.000 kr. Jesper. Tel: 036-14 12 44

Amiga PD 10 kr/disk. 1200 diskar att välja bland. Beställ färsk lista, end 10 kr på Pg: 629 37 46-1, endast inom Sverige.

GVP PC286 AT emul. + DOS5 + Windows 3, 3.000 kr. Mattias. Tel: 046-15 86 95

Amiga 500 m x-drive, x-minne och hårddisk, ca 200 disketter. Tel: 0952-108 84

A2000A, 1084s, mus, disketter mm. 6.500 kr. Tel: 036-13 63 03

WB 2.04 manualer och allt. Kickstart i oöppnad ask. Tel: 018-46 28 08

Bildkonvertering mellan de flesta Amiga, PC och Atariformat utföres till lågt pris. Även bildvisn. Prg för GIF och JPEG bilder. Kl 21-23. Tel: 046-858 25

Modem USR DS 14.4 1 mån anv, 4.995 kr. Andreas. Tel: 021-18 65 32

HD 120 Mb, 4 mån anv. 4.800 kr. Andreas e 16.30. Tel: 021-18 65 32

A500 1 Mb, RF-mod, 2 joy, x-diskdrive, mus mm. 3.300 kr. Tel: 031-46 66 51

Mon Phil 8833 II(ny) + x-drive + Supramodem + 2 bra joy + 1 origspel, 3.500 kr. E 18.00. Tel: 0500-48 35 87

A500, x-minne, x-drive, mon, skriv, 1 joy, 5 origspel, 50ds, 5tkr. Tel: 08-531 771 72

A500 1.3 3 mb 2 joy + mus x-drive monitor + disk, 5.000 kr. Tel: 042-13 36 06

Supra 500XP 40/2 Mb, 2.800 kr. Tel: 018-33 73 02

Canon ION, stillvideokamera, 2 disketter, 4.500 kr. Supramodem 500 kr. Lennart. Tel: 0454-108 92

SupraFax 5760Obps NYTT. Nyp: 5.000 kr. Nu: 3.000 kr. Tel: 021-12 63 10

Amiga 500 + Kickstart 1,3/2,0 prg mm, 18 mån garanti. Tel: 018-40 25 06

Mål-, stryktips + systemeditor, 60 kr/prg. Tel: 031-47 13 90

A500, 14" färgTV, tillbh, 3.800 kr. Fredrik. Tel: 018-36 01 34

3Mb RAM, 40 Mb HD, 2 st 3.5" drivar, extra parallell port, optisk mus, monitor, sampler, prg o litteratur, 10.000 kr. Tel: 0480-303 78

Infocon original, 7 titlar bl

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

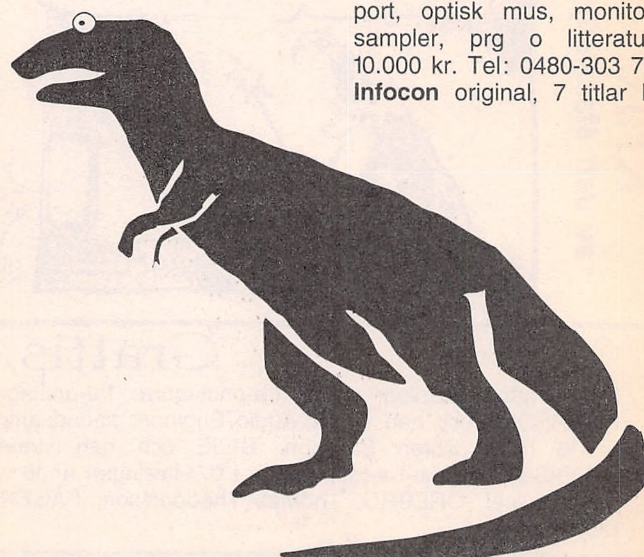
Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.



a Beyond Zork, Trinity Leather Goddesses of P. 200 kr st. Mikael. Tel: 013-13 22 76

GVP HD 8/52 med 2 Mb x-minne. Halvår, som ny, gar, 4.700 kr. Tel: 031-25 16 77

Minimodem 2400 Baud, litet externt modem, 700 kr. Tel: 08-649 77 02

Amiga 500, x-minne, 2 st Wico joy, 250 disketter m prg, 1084smonitor, midi-interface inkl kablar o prg. 4.500 kr. Tomas. Tel: 08-85 88 37

Ranko 2.0, travrankning, 395 kr. Lotto v1.0 145 kr. Tel: 08-36 83 73

Testa RANKO 2.0. För fri testrader 10 dag fram. Tel: 08-36 83 73

Amigaspel! 7 bra origspel till paketpris, 500 kr. Final Cartridge III t C64, 75 kr. Tel: 054- 15 95 14

A2000C, x-tradrive, HD 110 Mb, 1084S, 100 disk mm. 9.500 kr. Tel: 0392-360 05

A500, 1.3 + joy + origspel, RF-mod, knappt anv. Gar 21 dec-92. 3.200 kr. Tel: 0278-153 87

Amiga 500, x-minne, x-drive, origspel, mus + matta mm. 3.000 kr. Christer kvällar. Tel: 08-87 18 36

A500 m tillbehör, fullpackad HD med x-minne, x-drive, manualer, 8.000 kr. Kjelle. Tel: 08-774 55 14

A500 HD 20 Mb 3Mb RAM monitor x-drive, 6.500 kr. PPage PDraw 3.0 + fonter Exellence 2.0 DPaint orig, 4.500 kr. Peter. Tel: 0270-156 08

Index redaktionen själva använder ö DMz 87-92, 175 kr. Pg: 626 21 26-3 Roger Skoog.

Skrivare MPS 1224C i fint skick m 2 färgband, 3.000 kr. Tel: 0550-119 03

C64, 1541 II, disketter + origspel mm. 1.500 kr. Kvällar. Tel: 0512-163 34

DigiView mediastation med videokamera 1.900 kr. 10 st originalspel 100 kr st. Tel: 08-653 22 33

Genlock Y-C electronic design + videodirector, 3.500 kr. Tel: 08-30 16 85

ATOnce PLUS 16 Mhz PC-kort, gar kvar. Fungerar suveränt m Windows. Endast 1.500 kr. Tel: 031-13 93 36

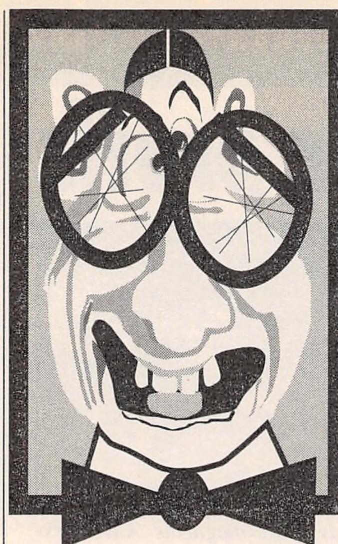
Sportskytteprg Amiga, spara skjutresultat, visning och utskrift av tabeller, diagram och formkurvor. Tel: 031-47 13 90

Amiga prg, stryktips, systemeditor, måltips. Hembudget, glosträning, blodsockerprover, 60 kr/prg. 4 st 50 kr/prg. Tel: 031-47 13 90

Madonna och andra nakna brudar i toppkval. 20 kr/st - 50 kr/3 st. Märk med Disk 1,2 el MA på Pg: 649 72 46-6 så skickas de snarast.

A500 9 Mb, HD 105 Mb, x-drive, stereo monitor, DPIV, superjam, sequencer-one, audiomaster III + sampler, vista pro, scenery animator, hisoft basic + assembler, falcon, F16 Combat Pilot, Wings, Battle Of Britain, Knights of the Sky etc. joys, litteratur. 12.500 kr. Tel: 08-30 16 85

A500++, kick 1.3 o 2.0, 1 Mb chip, x-drive, mm. 4.000 kr. GVP series II, HD 105 Mb 4 Mb FAST, 7.000 kr. Paketpris 10.000 kr. Tel: 0680-127 55



Amiga 500, WB 2.0, 3 Mb minne, HD, PC-emulator, böcker, origspel, sampler mm. Allt för 4.700 kr. Efter 18- Tel: 035-11 47 18

Jag scannar in dina bilder på diskett från gråskala till 24-bit 16 milj färger. Toni. Tel: 0271-119 02

Amiga 500 + 10 origspel, 1.500 kr. Tel: 08-581 652 12

Amiga 500 1Mb, garanti, joy, RF-mod, origspel, 3.290 kr. Tel: 0140-189 75

Kul i vinter! Med helsvenskt textäventyr för A500/A500+ (monitor). 50 kr på Pg: 73 59 43-3 Lindberg.

Compugraphic fonter till Amiga DOS 2.x, Page-Stream, Prof Page, Prof Draw mm. Per Dahlin, Svetjärnsv. 72B, 792 36 Mora Tel: 0250-147 04

Amiga 500, x-minne, x-drive, 11 origspel, 250 diskar, mus, joy, RF- mod, Deluxe Paint IV, AMOS, 4.000 kr. Tel: 0382-114 33

Hårddisk A590 20 Mb/2Mb ram. Disken är fylld till bredden med PD, bl a Schwartz demos, bilder, musikprg, ordbehandling etc, endast 2.000 kr. Patrik. Tel: 08-97 59 15 före 15.00 08-646 37 96 e 15.00

Maxtor 120 Mb SCSI HD, 2.900 kr. Tel: 013-26 09 24

A500 OS2 2.5 Mb x-drive monitor HP deskset mm. 9.000 kr. Tel: 033-12 84 64

Böcker, Hardware ret manual, A maskinspråk, Graphics inside & out, joys etc. Billigt! Jonas. Tel: 0380-414 78

A3000, 25 Mhz, 105 Mb HD, 6 Mb minne, 1 x-drive, 4 mån garanti kvar. 14.000 kr. Tel: 0472-148 19

För A2000, DMA SCSI kontrollkort, 300 kr. Minnesexp 2/8 Mb, 400 kr. Tel: 08-99 34 57

ARBETE

Grupp söker grafiker. Mikael Andersson. Tel: 036-13 12 44

BYTES

Black Crypt bytes mot EOTB 2 el Monkey Island 2. Tel: 021-33 70 57

ANNONSSTOPP
Nr 1-93
Utgivningsdag: 14/1
Annonsstopp den 18/12

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
580715-1
Br. Lindströms Förlag
Annonstext
Ditt namn

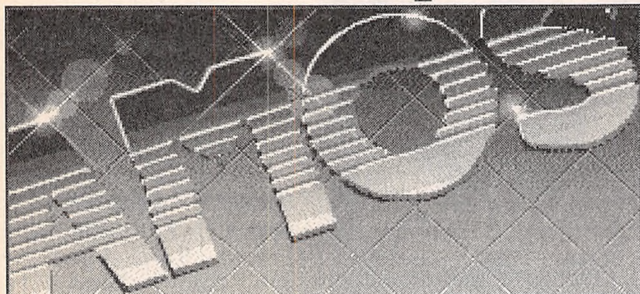
TEXTA TYDLIGT!



Nästa nummer kommer 17 december



AMOS för proffs



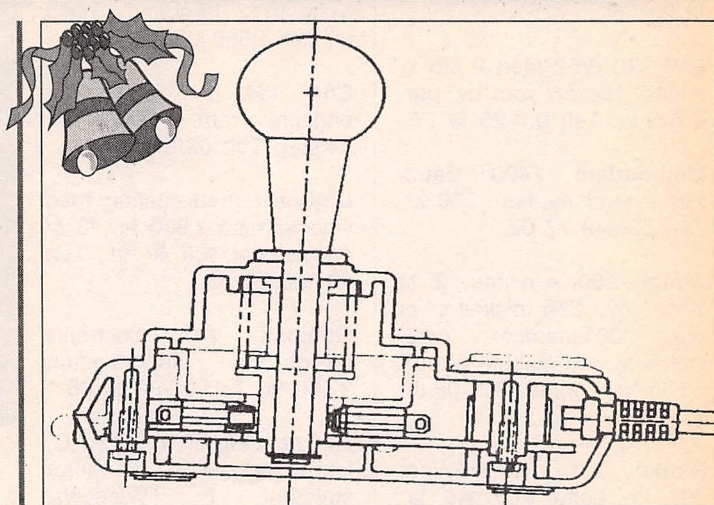
AMOS Professional hårdtestas av Datormagazins AMOS-expert Mac Larsson i nästa nummer.

AMOS är BASIC-språket nummer ett på Amigan. AMOS lanserades som spelprogramspråk men det dyker upp allt fler nyttoprogram som är skrivna i AMOS. Nu har AMOS som så många andra produkter fått tillägget "professional" i namnet. Har AMOS blivit bättre — eller är det bara 200 nya kommandon och 300 sidor till i handboken?

Datormagazins AMOS-expert Mac Larsson har hårdtestat AMOS Professional och i nästa nummer av Datormagazin kan ni läsa om Mac tycker att AMOS Professional är värt pengarna.

Dessutom:
- Nyheter och reportage
- Massor av PD-program
- Läsarnas frågor
- Back-Chat
- BBS-listan





I nästa nummer är det dags för Datormagazins årligen återkommande och absolut stenhårda joysticktest. Kommer The Bug att återigen gå som segrare ur striden? Svar i nästa nummer.

Vilken sticka är bäst?

DMz sätter på sig tomteluvan och utför sin årliga joysticktest! Vi kommer kritiskt granska de joystickar som säljs ute i handeln. Kommer The Bug hålla förra årets position som bästa joystick? Läs så får du se.

■ ■ ■

Har du alltid velat bli flygledare? DMz testar Traccon 2, en av de bästa flyledarsimulatorer som finns.

■ ■ ■

Det senaste äventyret i Might & Magic-sagan, Clouds of Xeen har släppts på PC. Göran Fröjdh testar om spelet håller vad det lovar.

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.
Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.
Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ **Helår (22 nr) för 380 kronor.**
- ❑ **Halvår (11 nr) för 195 kronor.**
- ❑ **Korttid (7 nr) för 128 kronor.**

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga 3000	❑ Utåtstående öron
❑ C128	❑ Amiga 4000	❑ Atari ST
❑ Amiga 500	❑ PC	❑ Hårddisk
❑ Amiga 1000	❑ Annan dator	❑ Skrivare
❑ Amiga 2000	❑ Modem	❑ Monitor
❑ Amiga 600	❑ Extraminne	

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

Datormagazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
102 29 STOCKHOLM

Namn:__________________ **Adress:**____________________ **Ålder:**__________

Postnummer:______________ **Postadress:**____________________ **Tel:**__________

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ______________________________

Nr 21/92

BÄST!

HÅRDDISK/MINNESEXPANSION
MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

INTERN MINNESEXPANSION
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600

HANDSCANNER
DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!





DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

IVARI MIKAEL
1456763
V VARVSG 24 A
951 33 LULEÅ

FAX

KAMPANJ-PRISER

gäller t.o.m. den 14/1 1993



SNABBARE FAXMODEM TILL LÄGSTA PRIS!

2 års garanti

Supra är standard När du väljer ett modem från Supra får du ett som klarar de flesta standarder. Du kan sända och ta emot i hastigheter från 300bps upptill 14.400bps (57.600 med kompression) beroende på modell. Eftersom modemen har en seriell (RS-232) ingång går de att koppla till alla datorer.

Faxa från din dator De flesta modeller har inbyggd faxmöjlighet. Med din dator kan du sända och ta emot fax från både faxmodem och vanliga faxmaskiner.

Lätta att använda Tack vare ett unikt digitalt statusfönster (på modell V.32 och V.32bis) ser du hela tiden vad som pågår. Det visar bl a autosvar, felmeddelande, om mottagningen är OK och i vilken hastighet du sänder.

Sveriges mest sålda Sedan introduktionen 1985 är Supra de mest sålda modemen i Sverige. De lämpar sig lika bra i hemmet som på arbetet. De används både på professionella databaser och hos företag som är uppkopplade dygnet runt.

Marknadens minsta Modemen från Supra tar liten plats på skrivbordet eftersom de är hälften så stora som de flesta andra (2,5 x 11 x 16 cm).

Levereras komplett Alla modem från Supra levereras kompletta med kabel, telepropp, enkel programvara för telekommunikation samt faxprogramvara. För Amiga levereras faxprogramvaran med utförlig svensk manual.

Två års garanti En svensk garantisedel medföljer alla modem och faxmodem som levereras i Sverige. Denna ger dig två års garanti mot tillverkningsfel. OBS! Kontrollera vid köp att denna medföljer och att den fylls i korrekt. En trygghet för dig!

SupraBas
040-21 21 97
FriSupport

SUPRAMODEM 2400
- Sveriges mest sålda modem.
- Max datahastighet 2.400 bps.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

895:-

SUPRAMODEM 2400-i
- Internt för PC.
- Max datahastighet 2.400 bps.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

695:-

SUPRAFAXMODEM PLUS
- Max datahastighet 2.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 9.600 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

1.995:- FAX-PROGRAMVARA INGÅR!

SUPRAFAXMODEM 2496-i
- Internt för PC
- Max datahastighet 2.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 9.600 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

995:- FAX-PROGRAMVARA INGÅR!

SUPRAFAXMODEM V.32
- Max datahastighet 9.600 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 38.400 bps.
- Max fax-hastighet9.600 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

3.295:- FAX-PROGRAMVARA INGÅR!

SUPRAFAXMODEM V.32bis
- Max datahastighet 14.400 bps.
- Maxhastighet med komprimering (V.42bis) 57.600 bps.
- Max fax-hastighet14.400 bps.
- Sändning/mottagning av fax.
- AT-kommando-kompatibel.
- Autojustering för optimal hastighet.

3.995:- FAX-PROGRAMVARA INGÅR!



GENERALAGENT
USA Data

USA Data AB • Sadelgatan 6 • 213 77 Malmö
Tel. 040-22 19 20 • Fax. 040-21 90 07 • BBS 040-21 21 97

Pålitlig leverantör sedan 1985.

VÄLSORTERADE ÅTERFÖRSÄLJARE: **BORLÄNGE** Datashopen 0243-804 34 **BORÅS** Databutiken 033-12 12 18 **ESKILSTUNA** Computercenter 016-12 66 90 **EKSJÖ** Chara Data AB 0381-131 00 **ESLÖV** Datalätt 0413-125 00 **GÖTEBORG** Europa Data 031-17 01 25 • Westium Data AB 031-16 01 61 • Datalätt Smådatorer AB 031-22 02 08 • REAB 031-81 05 95 • MacForum 031-11 32 70 **KALMAR** IB Data 0480-880 09 **KARLSTAD** Action Data AB 054-15 01 04 **KISTA** Mr. Data AB 08-750 51 59 **KRISTIANSTAD** AK Elektronik 044-10 10 88 **LANDSKRONA** Alfa Elektronik 0418-125 21 **LIDKÖPING** Petrini 0510-283 33 **LINKÖPING** Ditt & Data 013-11 23 91 • Wasa Data/Datavaruhuset 013-13 60 40 Tölva AB 013-17 12 00 **LULEÅ** Hemdata KI HB 0920-624 60 **MALMÖ** DataKlippet 040-12 26 00 • Datalätt AB 040-12 42 00 • Mr. Data AB 040-97 44 00 **MOHEDA** Procomp F:a 0472-708 45 **NORRKÖPING** Datacenter AB 011-18 45 18 **NYKÖPING** Leckes Data 0155-835 00 **SANDVIKEN** Allfoto Expert 026-25 37 56 **STOCKHOLM** Datakompaniet 08-21 57 30 • Data & HiFi AB 08-34 66 11 • QZ Persondatorer AB 08-16 01 80 • DataKlippet 08-702 02 02/03 Data Office AB 08-730 02 50 • Databiten 08-21 04 46 • Engboms Kontorsmaskiner 08-34 91 20 **TRELLEBORG** Polyfoto 0410-113 20 **UDDEVALLA** Elljis Trading 0522-353 50 **UPPSALA** Datavision 018-12 40 09 **VARA** Data Ville AB 0512-112 65 **VISBY** Gute Data 0498-24 70 00 **VÄSTERÅS** Datacorner 021-12 52 44 **ÅSTORP** Jemo Data AB 042-544 61 **ÖREBRO** Datacorner 019-12 37 77 • Power Tech HB 019-18 60 10 **ÖSTERSUND** DataMelander 063-12 45 40